

BCS-L-DIP12FSR3-Ai1

Kamera IP kopułowe 2Mpx przetwornik 1/2.8" CMOS z obiektywem 2.8mm



Indeks: 11352
GTIN13/EAN13: 5904890708778

URL: <https://bcs.pl/pl/2mpx/3428-bcs-l-dip12fsr3-ai1-5904890708778.html>

BCS LINE



Opis produktu

Kamera IP kopułowe 2Mpx przetwornik 1/2.8" CMOS z obiektywem 2.8mm

Szczegóły produktu

Nazwa Urządzenia	BCS-L-DIP12FSR3-Ai1
Linia produktowa	BCS LINE
Typ kamery	Kopuła
Rozdzielczość	2 Mpx
Przetwornik	1/2.8"
System skanowania	Progressive Scan
Piksele	1920(H)×1080(V)
RAM	128MB
ROM	128MB
Obiektyw	stały
Ogniskowa	2.8 mm
Apertura	F1.6
Focus	Stały
Iris	Stały

Zoom cyfrowy	16x
Kąt widzenia	H: 106° V: 56° D: 127°
DORI	Detect 44m / Observe 17m / Recognize 9m / Identify 4m
Czułość kamery	0.002Lux(Kolor,F1.6,30IRE) 0.0002Lux(B/W,F1.6,30IRE) 0Lux(IR)
Stosunek S/N	56dB
Balans bieli	(AWB) Auto / manual
WDR	120dB
Kompensacja tła	BLC / HLC / WDR(120dB)
Migawka	Auto / manual 1/3~1/100000s
Kontrola wzmocnienia	(AGC) Auto / manual
Redukcja szumów	3D DNR
Obrót obrazu	Mirror, Flip 0°/90°/180°/270°
Ilość strumieni	2
Rozdzielczości	2M(1920×1080) / 1.3M(1280×960) / 720P(1280×720) / D1(704×576/704×480) / CIF(352×288/352×240)
Strumień główny	1920×1080(1~25/30fps)
Strumień drugi	704×576/704×480(1~25/30fps)
Bitrate	H.264: 32 Kbps~6144 Kbps H.265: 12 Kbps~6144 Kbps
Kompresja wideo	H.265 / H.265+ / H.264 / H.264+ / MJPEG
Dzień/noc	ICR
Rodzaj oświetlacza	IR
Oświetlacz	30m
Mikrofon	Tak
Kompresja audio	G.711A / G.711Mu / G.726 / PCM
Gniazdo karty pamięci	microSD 256GB
Obsługa	Web Service, CMS BCS Manager (Windows/Linux/MAC), Mobile App(iOS, android)
Detekcja ruchu	4
Maski prywatności	4
Sieć	RJ-45 10/100 Mbps
Zgodność	ONVIF(S/G)
Protokoły	IPv4, IPv6, HTTP, TCP, UDP, ARP, RTP, RTSP, RTCP, RTMP, SMTP, FTP, SFTP, DHCP, DNS, DDNS, NTP, Multicast, ICMP, IGMP
Rodzaj zasilania	12VDC / PoE(802.3af)
Pobór mocy	max 5.6W
Kolor obudowy	Biały
Klasa szczelności IP	IP67
IK10	Tak
Warunki pracy	-40°C~+60°C max 95% RH
Wymiary	Ø109.9. x81mm
Waga	0.35 kg
Ai - Wbudowane funkcje inteligentne	Tak
Ai - Ochrona perymetryczna	Tak
Ai - Rozpoznawanie obiektów	Tak