



GUARDX

Program nadzoru i administracji central alarmowych serii INTEGRA i INTEGRA Plus

Instrukcja obsługi

Wersja programu 1.16

guardx_pl 05/17

SATEL sp. z o.o.
ul. Budowlanych 66
80-298 Gdańsk
POLSKA
tel. 58 320 94 00
serwis 58 320 94 30
dz. techn. 58 320 94 20; 604 166 075
www.satel.pl

Firma SATEL stawia sobie za cel nieustanne podnoszenie jakości swoich produktów, co może skutkować zmianami w ich specyfikacji technicznej i oprogramowaniu. Aktualna informacja o wprowadzanych zmianach znajduje się na naszej stronie internetowej.

Proszę nas odwiedzić:
<http://www.satel.pl>

Hasła fabryczne:

Hasło serwisowe: 12345

Hasło administratora partycji 1: 1111

W instrukcji mogą wystąpić następujące symbole:



- uwaga;



- uwaga krytyczna.

SPIS TREŚCI

1.	Wprowadzenie.....	4
2.	Właściwości	4
3.	Instalacja i wymagania systemowe.....	4
4.	Identyfikatory komunikacji między centralą a programem GUARDX	4
4.1	Programowanie identyfikatorów komunikacji	4
5.	Pierwsze uruchomienie programu GUARDX	5
6.	Typy połączeń	6
6.1	Komunikacja lokalna.....	6
6.1.1	Port COM.....	6
6.1.1.1	Podłączenie komputera do portu RS-232 centrali	6
6.1.1.2	Podłączenie komputera do gniazda USB MINI-B centrali.....	7
6.1.1.3	Podłączenie komputera do portu RS-232 manipulatora	7
6.1.1.4	Podłączenie komputera do portu RS-232 interfejsu INT-RS / INT-RS Plus....	8
6.1.1.5	Uruchomienie lokalnego administrowania systemem	8
6.1.1.6	Zakończenie lokalnego administrowania systemem.....	8
6.1.2	Bez połączenia	9
6.1.2.1	Uruchomienie programu	9
6.2	Komunikacja zdalna.....	9
6.2.1	Sposób podłączenia portów RS-232 centrali i modułu GSM / ETHM	9
6.2.2	GUARDX -> ETHM	10
6.2.2.1	Zainicjowanie połączenia ethernetowego z programu GUARDX.....	11
6.2.2.2	Nawiązanie komunikacji	11
6.2.3	GUARDX <- ETHM	11
6.2.3.1	Zainicjowanie połączenia ethernetowego z manipulatora (przez centralę alarmową).....	12
6.2.3.2	Nawiązanie komunikacji	12
6.2.4	GUARDX <- GPRS	13
6.2.4.1	Zainicjowanie połączenia GPRS z manipulatora (przez centralę INTEGRA 128-WRL)	13
6.2.4.2	Nawiązanie komunikacji	13
6.2.4.3	Zainicjowanie połączenia GPRS przy pomocy wiadomości SMS [INTEGRA 128-WRL]	14
6.2.4.4	Nawiązanie komunikacji	14
6.2.5	GUARDX <- GSM4/5/LT/LT2.....	15
6.2.5.1	Zainicjowanie połączenia GPRS przy pomocy wiadomości SMS.....	15
6.2.5.2	Nawiązanie komunikacji	16
6.2.6	TCP/IP: serwer SATEL	16
6.2.6.1	Zainicjowanie połączenia za pośrednictwem serwera SATEL.....	16
6.2.6.2	Nawiązanie komunikacji	17
7.	Konfiguracja ustawień połączeń	17
7.1	Zakładka „Identyfikatory”	17
7.2	Zakładka „TCP/IP”	18
7.3	Zakładka „Serwer SATEL”	19
8.	Opis programu GUARDX.....	19
8.1	Menu główne programu	19
8.2	Logo firmy SATEL.....	20
8.2.1	Funkcje do zarządzania systemem alarmowym	21
8.2.1.1	ALARMY.....	21
8.2.1.2	AWARIE	22
8.2.1.3	Manipulator.....	22
8.2.1.4	Podgląd obiektu.....	22
8.2.1.5	Lista zdarzeń	23

8.2.1.6	Użytkownicy.....	23
8.2.1.7	Konfiguracja (zarządzanie systemem).....	23
8.2.2	Funkcje do obsługi programu.....	27
8.2.2.1	Minimalizuj.....	27
8.2.2.2	Połącz ponownie... / Zaloguj ponownie.....	27
8.2.2.3	Konfiguracja (ustawienia programu).....	28
8.2.2.4	O programie.....	33
8.2.2.5	Sprawdź aktualizację.....	33
8.2.2.6	Wyjście.....	33
8.3	Przycisk „Łączność”.....	34
8.3.1	TCP/IP, RS-232, Modem.....	34
8.3.2	Włącz.....	34
8.3.3	Wyłącz.....	34
8.4	Przycisk „Stan systemu”.....	34
8.4.1	Okno „Mapy”.....	34
8.4.1.1	Okno „Nowa mapa”.....	36
8.4.2	Dodanie mapy.....	36
8.4.2.1	Dodanie mapy z możliwością ręcznego dodawania elementów.....	36
8.4.2.2	Dodanie mapy z automatycznie naniesionymi elementami.....	36
8.4.3	Lista map.....	37
8.4.4	Mapa.....	37
8.4.4.1	Tryb edycji mapy.....	39
8.4.4.2	Sterowanie.....	50
8.4.4.3	Usunięcie elementu z mapy.....	52
8.5	Przycisk „Manipulator”.....	52
8.5.1	Komputer z programem GUARDX podłączony do portu RS-232 manipulatora LCD.....	53
8.5.1.1	Zakładka „Manipulator”.....	53
8.5.1.2	Zakładka „Przeglądy stanu”.....	55
8.5.2	Komputer z programem GUARDX nawiązujący łączność z centralą za pośrednictwem modułu ethernetowego.....	55
8.5.2.1	Zakładka „Manipulator”.....	56
8.5.2.2	Zakładka „Przeglądy stanu”.....	57
8.6	Przycisk „Użytkownicy”.....	58
8.6.1	Tabela z danymi administratorów i użytkowników.....	58
8.6.1.1	Zakładka „Strefy/klawiatury”.....	60
8.6.1.2	Zakładka „Uprawnienia”.....	60
8.6.1.3	Zakładka „Informacje”.....	62
8.6.2	Przyciski i pozostałe opcje.....	63
8.6.3	Typy użytkowników.....	64
8.6.4	Dodanie administratora.....	65
8.6.5	Dodanie użytkownika.....	65
8.6.6	Edycja użytkownika.....	67
8.6.7	Usunięcie administratora / użytkownika.....	67
8.6.8	Dodanie karty zbliżeniowej.....	67
8.6.8.1	Ręczne wpisanie numeru seryjnego.....	67
8.6.8.2	Odczytanie numeru seryjnego w czasie transmisji.....	68
8.6.9	Usunięcie karty zbliżeniowej.....	68
8.6.10	Dodanie pastylki DALLAS.....	68
8.6.10.1	Ręczne wpisanie numeru seryjnego.....	69
8.6.10.2	Odczytanie numeru seryjnego w czasie transmisji.....	69
8.6.11	Usunięcie pastylki DALLAS.....	69
8.6.12	Przycisk „Hasła”.....	70

8.7	Przycisk „Zdarzenia”	70
8.7.1	Lista zdarzeń	70
8.7.2	Przyciski i opcje	72
8.7.3	Okno „Wybierz”	72
8.7.4	Okno „Drukuj”	73
8.8	Przycisk „Przerwij”	74
8.9	Pliki z danymi centrali	74
8.9.1	Sprawdzanie lokalizacji zapisywania danych	74
8.9.2	Usuwanie plików z danymi	75
9.	Aktualizacja programu	75

1. Wprowadzenie

Program GUARDX służy do nadzoru i zarządzania systemem alarmowym opartym na centrali alarmowej serii INTEGRA (wersja oprogramowania 1.03 lub nowsza) i INTEGRA Plus.

Komunikacja między programem a centralą alarmową odbywa się:

- lokalnie: poprzez port COM komputera połączony z portem RS-232 centrali alarmowej lub z portem RS-232 manipulatora do niej podłączonego,
- zdalnie za pośrednictwem:
 - sieci Ethernet, w przypadku, gdy do centrali jest podłączony moduł ETHM-1 Plus / ETHM-1,
 - technologii GPRS, w przypadku:
 - gdy do centrali INTEGRA 24 / INTEGRA 32 / INTEGRA 64 / INTEGRA 128 jest podłączony jako modem zewnętrzny moduł GSM firmy SATEL,
 - centrali INTEGRA 128-WRL,
 - serwera SATEL, w przypadku, gdy do centrali jest podłączony moduł ETHM-1 Plus.



W przypadku zdalnej komunikacji, komputer, na którym został zainstalowany program GUARDX, musi posiadać stały dostęp do Internetu.

2. Właściwości

- Wizualizacja stanu systemu na mapie chronionego obiektu.
- Sterowanie systemem z poziomu mapy: włączanie / wyłączanie wyjść, zablokowanie / odblokowanie wejść, załączanie / wyłączanie czuwania w strefach.
- Bieżące informacje o sytuacjach alarmowych.
- Obsługa systemu przy pomocy manipulatora LCD na ekranie komputera.
- Dodawanie, edycja oraz usuwanie użytkowników systemu.
- Dostęp do historii zdarzeń centrali.

3. Instalacja i wymagania systemowe

Plik instalacyjny programu możesz pobrać ze strony www.satel.pl. Program GUARDX można zainstalować na komputerach z systemem operacyjnym Windows XP/VISTA/7/8/10.

4. Identyfikatory komunikacji między centralą a programem GUARDX

Program GUARDX nawiąże komunikację z centralą, jeżeli identyfikatory komunikacji w programie i w centrali są identyczne.

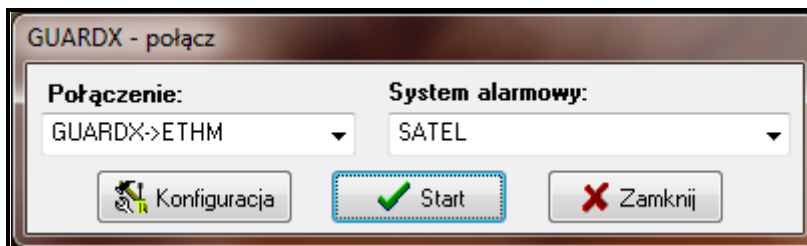
4.1 Programowanie identyfikatorów komunikacji

Identyfikatory programuje się przy pomocy:

- manipulatora – wprowadź hasło* i kliknij kolejno: → „Tryb serwisowy” → „Konfiguracja TS”,
- programu GUARDX – w oknie „GUARDX – połącz” kliknij przycisk „Konfiguracja”, a następnie w oknie „Połączenie: „nazwa systemu”” wybierz zakładkę „Identyfikatory”,

- programu DLOADX – kliknij kolejno: „Komunikacja” → „Konfiguracja komunikacji” lub użyj skrótu klawiszowego Ctrl+R.

5. Pierwsze uruchomienie programu GUARDX



Rys. 1. Okno startowe „GUARDX – połącz” po uruchomieniu programu GUARDX.

1. W polu „Połączenie” kliknij na symbol menu rozwijanego.
2. Z listy, która się rozwinie wybierz:
 - odpowiedni port COM, jeżeli komunikacja między programem a centralą alarmową odbywa się lokalnie (patrz: rozdział „Port COM”),
 - odpowiedni typ połączenia, jeżeli komunikacja między programem a centralą alarmową odbywa się zdalnie (patrz: rozdział „Komunikacja zdalna”),
 - opcję „Bez połączenia”, jeżeli chcesz uruchomić program bez fizycznego połączenia z centralą (patrz: rozdział „Bez połączenia”).
3. Kliknij na przycisk „Start”.
4. Gdy wyświetli się okno „Nazwa systemu”, w polu „Nowy system” wpisz nazwę systemu i zatwierdź przyciskiem „OK”.
5. Kliknij na przycisk „Konfiguracja”.
6. W oknie, które się wyświetli, skonfiguruj ustawienia dla wybranego wcześniej połączenia (patrz: rozdział „Konfiguracja ustawień połączeń”).
7. Zatwierdź wprowadzone dane klikając na przycisk „OK”.
8. Kliknij na przycisk „Start”.
9. W oknie, które się wyświetli po nawiązaniu komunikacji, wpisz hasło serwisowe (12345) lub hasło administratora systemu (1111) i zatwierdź je klikając na przycisk „OK”.



Dostęp do programu chroniony jest hasłem. Przy pierwszym uruchomieniu programu dostęp uzyskuje się na podstawie danych fabrycznych: hasła serwisowego „12345” lub hasła administratora systemu „1111”.

Fabryczne hasło serwisowe, jak również i fabryczne hasło administratora systemu należy zmienić przed rozpoczęciem użytkowania programu.

Dwukrotne wpisanie błędnego hasła spowoduje ponowne otwarcie okna „GUARDX – połącz”.

10. Gdy wyświetli się komunikat o połączeniu z centralą alarmową, kliknij na przycisk „OK”.



Program GUARDX został zaprojektowany dla administratora systemu alarmowego. Ze względu na to, że po każdym uruchomieniu programu, wszystkie dane są ponownie odczytywane z centrali, wskazane jest, żeby program działał bez przerwy. Zaleca się uruchamianie funkcji odczytywania danych oraz ustawień konfiguracyjnych z centrali co jakiś określony czas, a także po każdorazowym wprowadzeniu zmian w systemie alarmowym (patrz: opis przycisku „Odczytaj konfigurację”).

Przy pomocy programu GUARDX, na jednym komputerze, można uruchomić kilka połączeń z centralami, każde z innym systemem alarmowym.

6. Typy połączeń

Komunikacja między programem GUARDX a centralą alarmową serii INTEGRA i INTEGRA Plus odbywa się lokalnie lub zdalnie.

6.1 Komunikacja lokalna

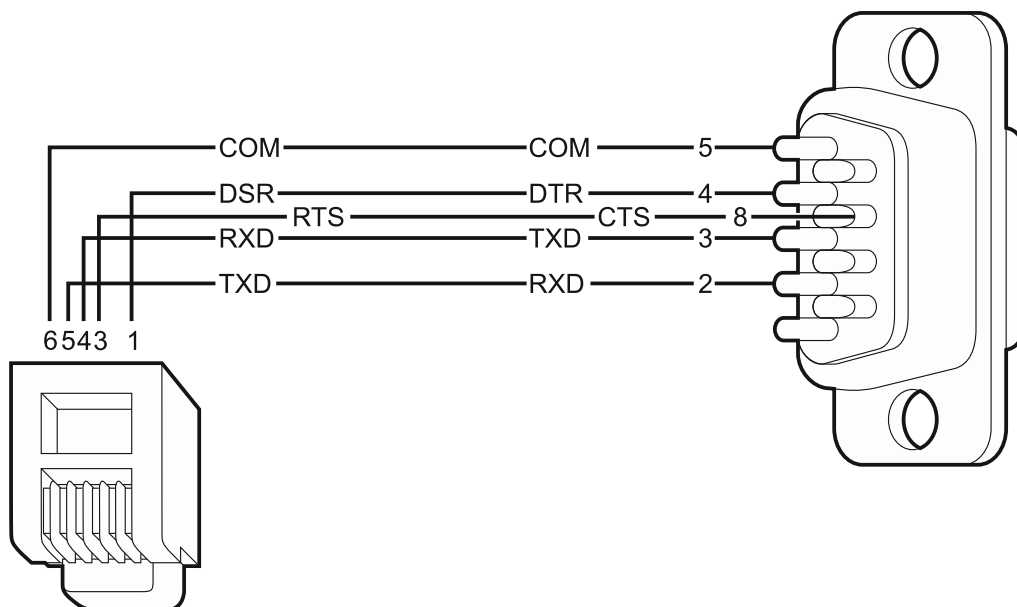
6.1.1 Port COM

W przypadku, gdy:

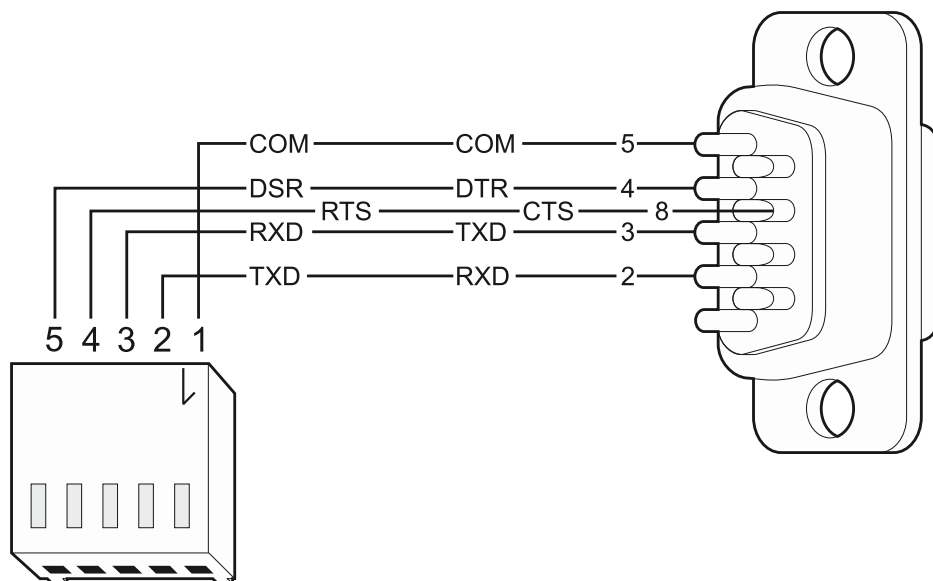
- port RS-232 centrali,
- gniazdo USB MINI-B centrali,
- port RS-232 manipulatora z klawiaturą mechaniczną (gniazdo PIN-5), podłączonego do centrali,
- port RS-232 interfejsu do integracji systemów INT-RS / INT-RS Plus (gniazdo męskie DB-9), podłączonego do magistrali manipulatorów na płycie głównej centrali,

jest połączony z komputerem, komunikację między programem GUARDX a centralą można nawiązać za pośrednictwem portu COM. Pozwala to na lokalne administrowanie systemem alarmowym.

6.1.1.1 Podłączenie komputera do portu RS-232 centrali



Rys. 2. Sposób podłączenia komputera do portu RS-232 centrali. Po lewej wtyk RJ podłączany do gniazda na płycie głównej centrali. Po prawej wtyk żeński DB-9 od strony punktów lutowniczych.



Rys. 3. Sposób podłączenia komputera do portu RS-232 centrali – centrala ze złączem PIN-5. Po lewej wtyk PIN-5. Po prawej wtyk żeński DB-9 od strony punktów lutowniczych.

6.1.1.2 Podłączenie komputera do gniazda USB MINI-B centrali

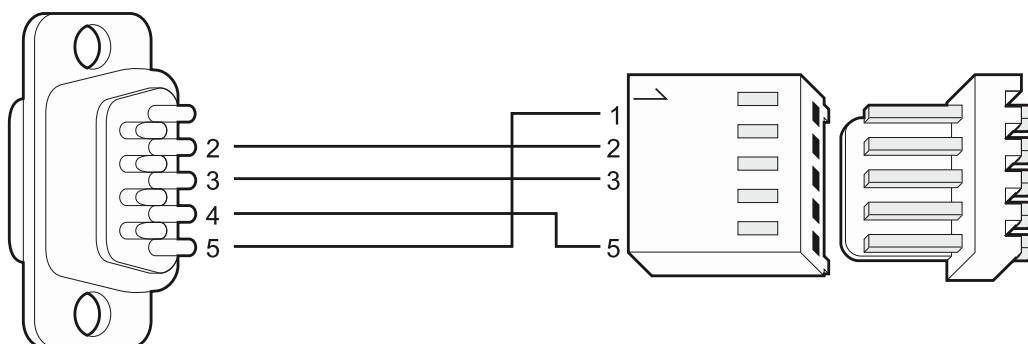
W przypadku połączenia centrali z komputerem przy pomocy kabla USB, system Windows automatycznie wykryje podłączenie nowego urządzenia i wyświetli okno kreatora, który poprowadzi użytkownika przez procedurę instalacji sterowników dla nowego sprzętu. Sterowniki można pobrać ze strony www.satel.pl. Niektóre wersje systemu operacyjnego Windows mogą ostrzegać, że sterownik nie przeszedł testów zgodności. Instalację sterowników należy kontynuować pomimo tych ostrzeżeń.



Połączenie portu USB z komputerem blokuje port RS-232.

6.1.1.3 Podłączenie komputera do portu RS-232 manipulatora

Do wykonania tego typu połączenia zaleca się stosowanie kabla prostego nieekranowanego (nie zaleca się używania kabla typu „skrętka” – UTP, STP, FTP). Odległość komputera od manipulatora może wynosić do 10 m.



Rys. 4. Sposób podłączenia komputera do portu RS-232 manipulatora. Po prawej widok złącza w manipulatorze. Po lewej wtyk żeński DB-9 od strony punktów lutowniczych.



W manipulatorach, do których jest podłączony komputer z programem GUARDX, należy włączyć opcję „Komunikacja RS” (program DLOADX → „Dane” → „Struktura

i sprzęt” → zakładka „Sprzęt” → Manipulatory → dodany manipulator z klawiaturą mechaniczną → zakładka „Manipulator”). Z chwilą uruchomienia programu GUARDX automatycznie rozpoczyna się wymiana danych.

6.1.1.4 Podłączenie komputera do portu RS-232 interfejsu INT-RS / INT-RS Plus

Gniazdo męskie DB-9 (port RS-232) znajdujące się na płycie elektroniki interfejsu umożliwia jego połączenie z komputerem. Do wykonania tego typu połączenia należy zastosować kabel z tzw. przeplotem posiadający z obu stron wtyki żeńskie (kabel typu null modem). Wybór trybu pracy urządzenia umożliwiają przełączniki od 4 do 10 (patrz: instrukcja do interfejsu INT-RS / INT-RS-Plus).

6.1.1.5 Uruchomienie lokalnego administrowania systemem



Numer portu komputera, do którego podłączona jest centrala / manipulator / interfejs INT-RS / INT-RS Plus, możesz sprawdzić uruchamiając Menedżera urządzeń systemu Windows. Kliknij na pozycję „Porty (COM i LPT)”. Otworzy się lista, na której będzie wskazany port COM, do którego podłączone jest urządzenie („Prolific USB-to-Serial Comm Port”).

Identyfikatory komunikacji w centrali i programie muszą być identyczne (patrz: rozdział „Konfiguracja ustawień połączeń”).

1. W oknie startowym programu, w polu „Połączenie”, wybierz „COMn” (gdzie n to numer portu COM, do którego podłączona jest centrala / manipulator / interfejs INT-RS / INT-RS Plus).
2. W polu „System alarmowy” wybierz system, z którym chcesz się połączyć, a następnie kliknij na przycisk „Start”.
3. W przypadku, gdy do portu COM komputera podłączony jest port RS-232 manipulatora, przejdź do realizacji punktu 7.
4. W przypadku, gdy do portu COM komputera podłączony jest port RS-232 centrali / interfejsu INT-RS / INT-RS Plus lub gniazdo USB MINI-B centrali, na manipulatorze podłączonym do centrali wprowadź hasło serwisowe (fabrycznie 12345) i naciśnij klawisz *.
5. Przy pomocy klawiszy ze strzałkami znajdź na liście funkcji pozycję „Downloading” i naciśnij klawisz # lub „OK”.
6. Gdy strzałka wskaże funkcję „Start DWNL-RS”, naciśnij klawisz # lub „OK”.



*Funkcję „Start DWNL-RS” możesz też uruchomić korzystając ze skrótu: [hasło serwisowe]*01.*

7. W oknie, które wyświetli się po nawiązaniu komunikacji, wprowadź hasło serwisowe (12345) lub hasło administratora systemu (1111) i zatwierdź je klikając na przycisk „OK”.
8. Program GUARDX poinformuje o nawiązaniu połączenia przy pomocy odpowiedniego komunikatu. Kliknij na przycisk „OK”.

6.1.1.6 Zakończenie lokalnego administrowania systemem

Funkcję programowania lokalnego możesz wyłączyć przy pomocy manipulatora:

1. Wprowadź hasło serwisowe (fabrycznie 12345) i naciśnij klawisz *.
2. Przy pomocy klawiszy ze strzałkami znajdź na liście funkcji pozycję „Downloading” i naciśnij klawisz # lub „OK”.
3. Gdy strzałka wskaże funkcję „Koniec DWNL-RS”, naciśnij klawisz # lub „OK”.



Funkcja zarządzania lokalnego zostanie wyłączona automatycznie, jeżeli od ostatniego użycia programu GUARDX minęło 255 minut, a w tym czasie dostęp serwisu został zablokowany lub się skończył.

6.1.2 Bez połączenia

Można uruchomić program bez fizycznego połączenia z centralą, z którą wcześniej nawiązywano komunikację (ustawienia połączenia zostały skonfigurowane prawidłowo). W tym trybie pracy programu użytkownik:

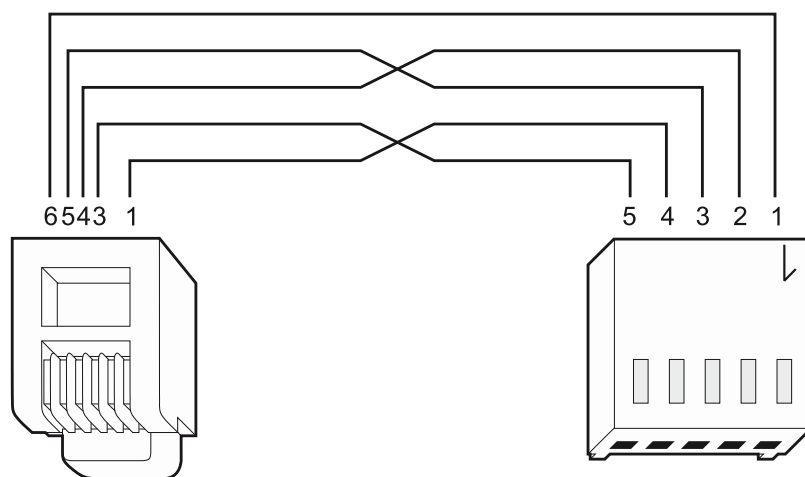
- może edytować mapy, ale nie może z ich poziomu sterować systemem,
- ma możliwość eksportowania danych, żeby przenieść je na dysk innego komputera,
- ma możliwość importowania danych, żeby przenieść je z dysku innego komputera,
- może odczytać listę użytkowników i ich uprawnienia, jeżeli po kliknięciu na przycisk „Użytkownicy” poda hasło administratora. W przypadku, gdy nie wpisze hasła, otworzy się okno z listą użytkowników, na której będzie tylko administrator / administratorzy,
- ma możliwość wczytania z pliku danych systemu alarmowego wyeksportowanych przy pomocy programu DLOADX,
- nie ma dostępu do zdarzeń.

6.1.2.1 Uruchomienie programu

1. W oknie startowym, w polu „Połączenie”, wybierz „Bez połączenia”.
2. W polu „System alarmowy” wybierz system, z którym chcesz się połączyć, a następnie kliknij na przycisk „Start”.

6.2 Komunikacja zdalna

6.2.1 Sposób podłączenia portów RS-232 centrali i modułu GSM / ETHM



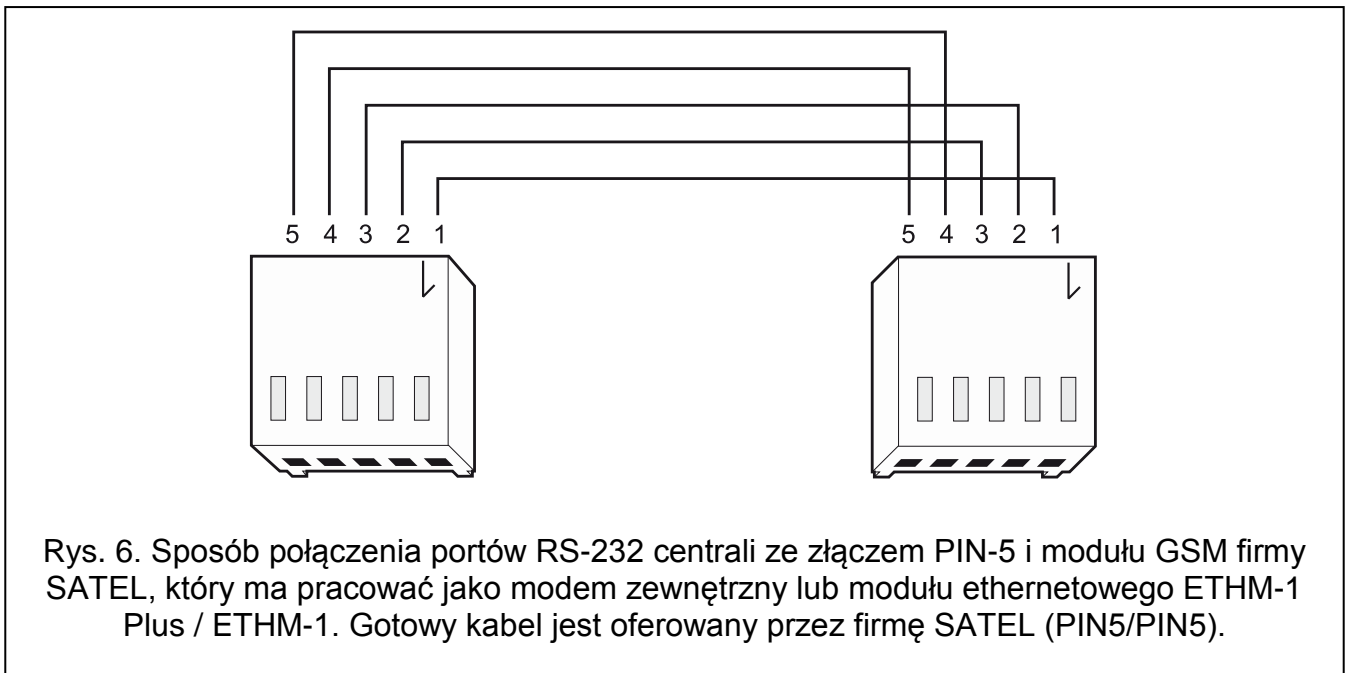
Rys. 5. Sposób połączenia portów RS-232 centrali i modułu GSM firmy SATEL, który ma pracować jako modem zewnętrzny lub modułu ethernetowego ETHM-1 Plus / ETHM-1. Po lewej wtyk RJ podłączany do gniazda na płycie głównej centrali. Po prawej wtyk PIN-5. Gotowy kabel jest oferowany przez firmę SATEL (RJ/PIN5).

Komunikacja między programem a centralą alarmową odbywa się zdalnie za pośrednictwem:

- sieci Ethernet, w przypadku, gdy do centrali jest podłączony moduł ETHM-1 Plus / ETHM-1,
- serwera SATEL, w przypadku, gdy do centrali jest podłączony moduł ETHM-1 Plus,
- technologii GPRS, w przypadku, gdy do centrali INTEGRA 24 / INTEGRA 32 / INTEGRA 64 / INTEGRA 128 lub INTEGRA Plus 64 / INTEGRA Plus 128 / INTEGRA Plus 256 jest podłączony, jako modem zewnętrzny, moduł GSM firmy SATEL.

W obu przypadkach urządzenia muszą zostać podłączone do portu RS-232 centrali alarmowej (patrz: rysunki 5 i 6).

i Jeżeli moduł GSM firmy SATEL ma pracować jako modem zewnętrzny z centralą INTEGRA, INTEGRA Plus, nie należy w nim włączać opcji „Fax/Modem” (program DLOAD10 → zakładka „GSM”).



6.2.2 GUARDX -> ETHM

W przypadku, gdy do centrali podłączony jest moduł ETHM-1 Plus / ETHM-1 (wersja oprogramowania 1.03 lub nowsza), komunikacja między programem GUARDX a centralą przez Ethernet możliwa jest na dwa sposoby:

1. za pośrednictwem portu RS-232 na płycie głównej centrali,
2. przy pomocy magistrali manipulatorów centrali.

W przypadku połączenia portów RS-232 centrali i modułu ethernetowego (patrz: rozdział „Sposób podłączenia portów RS-232 centrali i modułu GSM / ETHM”), program GUARDX nawiąże połączenie z modułem ethernetowym za pośrednictwem portu RS-232 na płycie głównej centrali. Jeżeli jednak zostanie w tzw. międzyczasie uruchomiony program DLOADX, przejmie on połączenie na płycie głównej centrali, a program GUARDX wykorzysta do komunikacji magistralę manipulatorów centrali. Połączenie tego typu jest wolniejsze i mniej wydajne od komunikacji za pośrednictwem portu RS-232 na płycie głównej centrali.

i Jeżeli komunikacja odbywa się w sieci WAN, moduł ethernetowy musi mieć publiczny adres IP.

Identyfikatory komunikacji w centrali i programie muszą być identyczne (patrz: rozdział „Konfiguracja ustawień połączeń”).

Moduł ETHM-1 Plus / ETHM-1 umożliwia tylko jedno połączenie w tym samym czasie. Jeżeli już jest ustanowione połączenie np. z programem DLOADX, z systemem ACCO NET albo INTEGRUM, to przy próbie nawiązania kolejnego połączenia wyświetli się komunikat „Serwer zajęty, rozłączenie”.

6.2.2.1 Zainicjowanie połączenia ethernetowego z programu GUARDX

Ustawienia centrali alarmowej

Możesz je skonfigurować przy pomocy manipulatora lub podczas programowania przy pomocy programu DLOADX np. przez port COM (program DLOADX → „Dane” → „Opcje” → zakładka „Telefon”):

- włącz opcje „Modem zewnętrzny”, „Modem ISDN/GSM/ETHM” i „Odpowiadanie ETHM/GSM”.

Ustawienia modułu ethernetowego (ETHM-1, ETHM-1 Plus)

Możesz je skonfigurować przy pomocy manipulatora lub podczas programowania przy pomocy programu DLOADX np. przez port COM (program DLOADX → „Dane” → „Struktura i sprzęt” → zakładka „Sprzęt” → Manipulatory → moduł ETHM → zakładka „ETHM-1”):

- włącz opcję „GUARDX”,
- wprowadź numer portu TCP, jeżeli ma być inny niż 7091,
- wprowadź klucz kodowania danych („Klucz GUARDX/Java”),
- skonfiguruj ustawienia sieciowe modułu ethernetowego.

Ustawienia programu GUARDX

Możesz je skonfigurować po kliknięciu w oknie startowym programu GUARDX na przycisk „Konfiguracja”. W oknie, które się otworzy wybierz zakładkę „TCP/IP” i wprowadź:

- w polu „Serwer (adres ETHM-1)” adres modułu ethernetowego,
- w polu „Port” numer portu TCP, który będzie używany podczas komunikacji,
- w polu „Klucz GUARDX” klucz kodowania danych (identyczny, jak w module).

6.2.2.2 Nawiązanie komunikacji

1. W oknie startowym programu, w polu „Połączenie”, wybierz „GUARDX -> ETHM”.
2. W polu „System alarmowy” wybierz system, z którym chcesz się połączyć, a następnie kliknij na przycisk „Start”.
3. Wyświetlone zostanie okno „Połączenie TCP/IP: GUARDX -> ETHM-1”, a w nim informacje dotyczące nawiązywania połączenia.
4. W oknie, które wyświetli się po nawiązaniu komunikacji, wprowadź hasło serwisowe (12345) lub hasło administratora systemu (1111) i zatwierdź je klikając na przycisk „OK”.
5. Program GUARDX poinformuje o nawiązaniu połączenia przy pomocy odpowiedniego komunikatu. Kliknij na przycisk „OK”.

6.2.3 GUARDX <- ETHM

W przypadku, gdy do centrali podłączony jest moduł ETHM-1 Plus / ETHM-1 (wersja oprogramowania 1.03 lub nowsza), komunikacja między centralą a programem GUARDX przez Ethernet możliwa jest na dwa sposoby:

1. za pośrednictwem portu RS-232 na płycie głównej centrali,
2. przy pomocy magistrali manipulatorów centrali.

W przypadku połączenia portów RS-232 centrali i modułu ethernetowego (patrz: rozdział „Sposób podłączenia portów RS-232 centrali i modułu GSM / ETHM”), centrala z modułem ethernetowym nawiąże połączenie (zostanie zainicjowane z manipulatora) z programem

GUARDX za pośrednictwem portu RS-232 na płycie głównej centrali. Jeżeli jednak zostanie w tzw. międzyczasie uruchomiony program DLOADX, przejmie on połączenie na płycie głównej centrali, a centrala wykorzysta do komunikacji z programem GUARDX magistralę manipulatorów. Połączenie tego typu jest wolniejsze i mniej wydajne od komunikacji za pośrednictwem portu RS-232 na płycie głównej centrali.



System alarmowy może być zarządzany zdalnie tylko za wiedzą użytkownika centrali, z adresu zaprogramowanego w centrali.

Jeżeli komunikacja odbywa się w sieci WAN, komputer z programem GUARDX musi mieć publiczny adres IP.

Identyfikatory komunikacji w centrali i programie muszą być identyczne (patrz: rozdział „Konfiguracja ustawień połączeń”).

Moduł ETHM-1 Plus / ETHM-1 umożliwia tylko jedno połączenie w tym samym czasie. Jeżeli już jest ustanowione połączenie np. z programem DLOADX, z systemem ACCO NET albo INTEGRUM, to przy próbie nawiązania kolejnego połączenia wyświetli się komunikat „Serwer zajęty, rozłączenie”.

6.2.3.1 Zainicjowanie połączenia ethernetowego z manipulatora (przez centralę alarmową)

Ustawienia centrali alarmowej

Możesz je skonfigurować przy pomocy manipulatora lub podczas programowania przy pomocy programu DLOADX np. przez port COM (program DLOADX → „Dane” → „Opcje” → zakładka „Telefon”):

- włącz opcje „Modem zewnętrzny” i „Modem ISDN/GSM/ETHM”.

Ustawienia modułu ethernetowego (ETHM-1, ETHM-1 Plus)

Możesz je skonfigurować przy pomocy manipulatora lub podczas programowania przy pomocy programu DLOADX np. przez port COM (program DLOADX → „Dane” → „Struktura i sprzęt” → zakładka „Sprzęt” → Manipulatory → moduł ETHM → zakładka „ETHM-1”):

- wprowadź numer portu TCP, jeżeli ma być inny niż 7091,
- wprowadź klucz kodowania danych („Klucz GUARDX/Java”),
- wprowadź adres komputera z programem GUARDX („GUARDX serwer”),
- skonfiguruj ustawienia sieciowe modułu ethernetowego.

Ustawienia programu GUARDX

Możesz je skonfigurować po kliknięciu w oknie startowym programu GUARDX na przycisk „Konfiguracja”. W oknie, które się otworzy wybierz zakładkę „TCP/IP” i wprowadź:

- w polu „Port” numer portu TCP, który będzie używany podczas komunikacji,
- w polu „Klucz GUARDX” klucz kodowania danych (identyczny, jak w module).

6.2.3.2 Nawiązanie komunikacji

1. W oknie startowym programu, w polu „Połączenie”, wybierz „GUARDX <- ETHM”.
2. W polu „System alarmowy” wybierz system, z którym chcesz się połączyć, a następnie kliknij na przycisk „Start”.
3. Wyświetlone zostanie okno „Połączenie TCP/IP: GUARDX <- ETHM-1”, a w nim informacje dotyczące nawiązywania połączenia.
4. Poproś użytkownika o uruchomienie w manipulatorze funkcji „ETHM-1 – GUARDX”. W tym celu powinien wprowadzić hasło i nacisnąć klawisz *****, a następnie przy pomocy

klawiszy ze strzałkami znaleźć na liście funkcji pozycję „Downloading” i nacisnąć klawisz **#** lub OK. Gdy strzałka wskaże funkcję „ETHM-1 – GUARDX”, musi potwierdzić jej wybór naciskając klawisz **#** lub OK. Centrala połączy się z adresem sieciowym komputera.



Funkcja „ETHM-1 – GUARDX” jest dostępna dla serwisu, administratora oraz użytkownika posiadającego uprawnienie „Uruchamianie funkcji DOWNLOAD”.

5. W oknie, które wyświetli się po nawiązaniu komunikacji, wprowadź hasło serwisowe (12345) lub hasło administratora systemu (1111) i zatwierdź je klikając na przycisk „OK”.
6. Program GUARDX poinformuje o nawiązaniu połączenia przy pomocy odpowiedniego komunikatu. Kliknij na przycisk „OK”.

6.2.4 GUARDX <- GPRS

Za pośrednictwem technologii GPRS odbywa się komunikacja między programem GUARDX a centralą INTEGRA 128-WRL. Centrala posiada wbudowany modem GSM. Dzięki temu połączenie z programem może zostać zainicjowane z manipulatora lub przy pomocy wiadomości SMS.



Centrala może być programowana zdalnie tylko z określonej lokalizacji. Metoda znajduje zastosowanie w sytuacji, gdy użytkownik systemu nie chce, by zdalne programowanie odbywało się bez jego wiedzy.

Identyfikatory komunikacji w centrali i programie muszą być identyczne (patrz: rozdział „Konfiguracja ustawień połączeń”).

6.2.4.1 Zainicjowanie połączenia GPRS z manipulatora (przez centralę INTEGRA 128-WRL)

Ustawienia centrali alarmowej

Możesz je skonfigurować przy pomocy manipulatora lub podczas programowania przy pomocy programu DLOADX np. przez port COM (program DLOADX → „Dane” → „Struktura i sprzęt” → zakładka „Sprzęt” → Telefon GSM):

- zaprogramuj adres komputera z programem GUARDX i numer portu TCP używanego do komunikacji,
- skonfiguruj ustawienia GPRS (nazwa punktu dostępu APN, nazwa użytkownika, hasło, adres IP serwera DNS),
- skonfiguruj wbudowany telefon GSM (PIN, format modemu, numer centrum SMS, pasma GSM).

Ustawienia programu GUARDX

Możesz je skonfigurować po kliknięciu w oknie startowym programu GUARDX na przycisk „Konfiguracja”. W oknie, które się otworzy wybierz zakładkę „TCP/IP” i wprowadź:

- w polu „Port” numer portu TCP, który będzie używany podczas komunikacji.

6.2.4.2 Nawiązanie komunikacji

1. W oknie startowym programu, w polu „Połączenie”, wybierz „GUARDX <- GPRS”.
2. W polu „System alarmowy” wybierz system, z którym chcesz się połączyć, a następnie kliknij na przycisk „Start”.
3. Wyświetlone zostanie okno „GPRS -> GUARDX, TCP/IP Server port 8090”. Kliknij na przycisk „Start”. Zostanie aktywowany serwer dla połączenia GPRS.



Jeżeli numer portu TCP, który będzie używany podczas komunikacji, nie został wcześniej zdefiniowany, w oknie „GPRS -> GUARDX, TCP/IP Server port 8090” kliknij

na przycisk „Stop”. W polu „Port” wprowadź odpowiedni numer portu i kliknij na przycisk „Start”.

- Poproś użytkownika o uruchomienie w manipulatorze funkcji „Start DWNL-GPRS”. W tym celu powinien wprowadzić hasło i nacisnąć klawisz *****, następnie przy pomocy klawiszy ze strzałkami znaleźć na liście funkcji pozycję „Downloading” i nacisnąć klawisz **#** lub OK. Gdy strzałka wskaże funkcję „Start DWNL-GPRS”, musi potwierdzić jej wybór naciskając klawisz **#** lub OK. Centrala połączy się z adresem sieciowym komputera.



Funkcja „Start DWNL-GPRS” jest dostępna dla serwisu, administratora oraz użytkownika posiadającego uprawnienie „Uruchamianie funkcji DOWNLOAD”.

- W oknie, które wyświetli się po nawiązaniu komunikacji, wprowadź hasło serwisowe (12345) lub hasło administratora systemu (1111) i zatwierdź je klikając na przycisk „OK”.
- Program GUARDX poinformuje o nawiązaniu połączenia przy pomocy odpowiedniego komunikatu. Kliknij na przycisk „OK”.

6.2.4.3 Zainicjowanie połączenia GPRS przy pomocy wiadomości SMS [INTEGRA 128-WRL]

Ustawienia centrali alarmowej

Możesz je skonfigurować przy pomocy manipulatora lub podczas programowania przy pomocy programu DLOADX np. przez port COM (program DLOADX → „Dane” → „Struktura i sprzęt” → zakładka „Sprzęt” → Telefon GSM):

- zaprogramuj adres komputera z programem GUARDX i numer portu TCP używanego do komunikacji,
- zaprogramuj polecenie sterujące, które będzie wysyłane w wiadomości SMS, żeby zainicjować łączność między centralą a programem („SMS”),
- skonfiguruj ustawienia GPRS (nazwa punktu dostępu APN, nazwa użytkownika, hasło, adres IP serwera DNS),
- skonfiguruj wbudowany telefon GSM (PIN, format modemu, numer centrum SMS, pasma GSM).

Ustawienia programu GUARDX

Możesz je skonfigurować po kliknięciu w oknie startowym programu GUARDX na przycisk „Konfiguracja”. W oknie, które się otworzy wybierz zakładkę „TCP/IP” i wprowadź:

- w polu „Port” numer portu TCP, który będzie używany podczas komunikacji.

6.2.4.4 Nawiązanie komunikacji

- W oknie startowym programu, w polu „Połączenie”, wybierz „GUARDX <- GPRS”.
- W polu „System alarmowy” wybierz system, z którym chcesz się połączyć, a następnie kliknij na przycisk „Start”.
- Wyświetlone zostanie okno „GPRS -> GUARDX, TCP/IP Server port 8090”. Kliknij na przycisk „Start”. Zostanie aktywowany serwer dla połączenia GPRS.



Jeżeli numer portu TCP, który będzie używany podczas komunikacji, nie został wcześniej zdefiniowany, w oknie „GPRS -> GUARDX, TCP/IP Server port 8090” kliknij na przycisk „Stop”. W polu „Port” wprowadź odpowiedni numer portu i kliknij na przycisk „Start”.

- Na numer telefonu centrali INTEGRA 128-WRL wyślij wiadomość SMS o treści:

xxxx=gprs= („xxxx” – polecenie sterujące inicjujące nawiązanie łączności z programem GUARDX) – centrala połączy się z komputerem, którego adres jest zaprogramowany w centrali,

xxxx=aaaa:p= („xxxx” – polecenie sterujące inicjujące nawiązanie łączności z programem GUARDX; „aaaa” – adres komputera z programem GUARDX, podany w postaci adresu IP lub w formie nazwy; „p” – numer portu w sieci, na którym ma się odbywać komunikacja z programem GUARDX) – centrala połączy się z komputerem, którego adres podany został w wiadomości SMS (zaprogramowany w centrali adres komputera zostanie zignorowany).

5. W oknie, które wyświetli się po nawiązaniu komunikacji, wprowadź hasło serwisowe (12345) lub hasło administratora systemu (1111) i zatwierdź je klikając na przycisk „OK”.
6. Program GUARDX poinformuje o nawiązaniu połączenia przy pomocy odpowiedniego komunikatu. Kliknij na przycisk „OK”.

6.2.5 GUARDX <- GSM4/5/LT/LT2

Za pośrednictwem technologii GPRS odbywa się również komunikacja między programem GUARDX a centralą INTEGRA 24 / INTEGRA 32 / INTEGRA 64 / INTEGRA 128, do której został podłączony moduł GSM firmy SATEL w charakterze modemu zewnętrznego (patrz: rozdział „Sposób podłączenia portów RS-232 centrali i modułu GSM / ETHM”). Tego typu komunikację pozwalają nawiązać wymienione niżej moduły GSM z telefonem przemysłowym u-blox LEON-G100:

- GSM LT-1 z oprogramowaniem 1.14 (lub nowszym),
- GSM LT-2 z oprogramowaniem 2.14 (lub nowszym),
- GSM-4 z oprogramowaniem 4.14 (lub nowszym),
- GSM-5 z oprogramowaniem 5.14 (lub nowszym).

Połączenie między programem a centralą może zostać nawiązane po wysłaniu wiadomości SMS do modułu GSM.



Identyfikatory komunikacji w centrali i programie muszą być identyczne (patrz: rozdział „Konfiguracja ustawień połączeń”).

6.2.5.1 Zainicjowanie połączenia GPRS przy pomocy wiadomości SMS

Ustawienia centrali alarmowej

Możesz je skonfigurować przy pomocy manipulatora lub podczas programowania przy pomocy programu DLOADX np. przez port COM (program DLOADX → „Dane” → „Opcje” → zakładka „Telefon”):

- włącz opcje „Modem zewnętrzny”, „Modem ISDN/GSM/ETHM” i „Odpowiadanie ETHM/GSM”.

Ustawienia modułu GSM

Możesz je skonfigurować przy pomocy programu DLOAD10 (patrz: instrukcja do modułu GSM):

- skonfiguruj ustawienia GPRS (nazwa punktu dostępu APN, nazwa użytkownika, hasło, adres IP serwera DNS),
- zaprogramuj adres komputera z programem GUARDX, numer portu TCP używanego do komunikacji i klucz kodowania danych (program DLOAD10 → zakładka „Downloading TCP/IP”),
- zaprogramuj polecenie sterujące, którego przesłanie w wiadomości SMS zainicjuje nawiązanie komunikacji GPRS między centralą a programem GUARDX (program DLOAD10 → zakładka „Downloading TCP/IP”),
- możesz dodatkowo włączyć opcję, która pozwoli na nawiązanie połączenia z komputerem, którego adres sieciowy podany zostanie w wiadomości SMS inicjującej połączenie (program DLOAD10 → zakładka „Downloading TCP/IP”).

Ustawienia programu GUARDX

Możesz je skonfigurować po kliknięciu w oknie startowym programu GUARDX na przycisk „Konfiguracja”. W oknie, które się otworzy wybierz zakładkę „TCP/IP” i wprowadź:

- w polu „Port” numer portu TCP, który będzie używany podczas komunikacji,
- w polu „Klucz GUARDX” klucz kodowania danych (identyczny, jak w module).

6.2.5.2 Nawiązanie komunikacji

1. W oknie startowym programu, w polu „Połączenie”, wybierz „GUARDX <- GSM 4/5/LT/LT-2”.
2. W polu „System alarmowy” wybierz system, z którym chcesz się połączyć, a następnie kliknij na przycisk „Start”.
3. Wyświetlone zostanie okno „GSM -> GUARDX, TCP/IP server port 8090”. Kliknij na przycisk „Start”. Zostanie aktywowany serwer dla połączenia GPRS.



Jeżeli numer portu TCP, który będzie używany podczas komunikacji, nie został wcześniej zdefiniowany, w oknie „GSM -> GUARDX, TCP/IP server port 8090” kliknij na przycisk „Stop”. W polu „Port” wprowadź odpowiedni numer portu i kliknij na przycisk „Start”.

4. Na numer telefonu modułu GSM wyślij wiadomość SMS o treści:

zzzzzz. lub **zzzzzz=** („zzzzzz” – zaprogramowane w module GSM polecenie sterujące inicjujące nawiązanie komunikacji GPRS z programem GUARDX) – moduł GSM połączy centralę z komputerem, którego adres zaprogramowany jest w module,

zzzzzz=aaaa:p. lub **zzzzzz=aaaa:p=** („zzzzzz” – zaprogramowane w module GSM polecenie sterujące inicjujące nawiązanie komunikacji GPRS z programem GUARDX; „aaaa” – adres komputera z programem GUARDX, podany w postaci adresu IP lub w formie nazwy; „p” – numer portu w sieci, na którym ma się odbywać komunikacja z programem GUARDX) – moduł GSM połączy centralę z komputerem, którego adres podany został w wiadomości SMS (zaprogramowany w module GSM adres komputera zostanie zignorowany).

5. W oknie, które wyświetli się po nawiązaniu komunikacji, wprowadź hasło serwisowe (12345) lub hasło administratora systemu (1111) i zatwierdź je klikając na przycisk „OK”.
6. Program GUARDX poinformuje o nawiązaniu połączenia przy pomocy odpowiedniego komunikatu. Kliknij na przycisk „OK”.

6.2.6 TCP/IP: serwer SATEL

W przypadku, gdy do centrali podłączony jest moduł ETHM-1 Plus, a porty RS-232 centrali i modułu są połączone (patrz: „Sposób podłączenia portów RS-232 centrali i modułu GSM / ETHM”), możliwa jest komunikacja między programem GUARDX a centralą za pośrednictwem serwera SATEL (Usługa Zestawiania Połączeń).



Centralę alarmową można programować z dowolnej lokalizacji. Nie jest wymagany publiczny adres IP ani dla centrali, ani dla komputera z programem GUARDX.

Identyfikatory komunikacji w centrali i programie muszą być identyczne (patrz: rozdział „Konfiguracja ustawień połączeń”).

6.2.6.1 Zainicjowanie połączenia za pośrednictwem serwera SATEL



Do komunikacji za pośrednictwem serwera SATEL jako porty wychodzące używane są porty z zakresu 1024-65535. Porty te nie mogą być zablokowane.

Ustawienia centrali alarmowej

Możesz je skonfigurować przy pomocy manipulatora lub podczas programowania przy pomocy programu DLOADX np. przez port COM (program DLOADX → Dane → „Opcje” → zakładka „Telefon”):

- włącz opcje „Modem zewnętrzny”, „Modem ISDN/GSM/ETHM” i „Odpowiadanie ETHM/GSM”.

Ustawienia modułu ethernetowego (ETHM-1 Plus)

Możesz je skonfigurować przy pomocy manipulatora lub podczas programowania przy pomocy programu DLOADX np. przez port COM (program DLOADX → „Dane” → „Struktura i sprzęt” → zakładka „Sprzęt” → Manipulatory → moduł ETHM → zakładka „ETHM-1”):

- włącz opcję „GUARDX”,
- wprowadź klucz kodowania danych („Klucz GUARDX/Java”),
- włącz opcję „Łączność przez serwer SATEL”,
- skonfiguruj ustawienia sieciowe modułu ethernetowego.

Ustawienia programu GUARDX

Możesz je skonfigurować po kliknięciu w oknie startowym programu GUARDX na przycisk „Konfiguracja”. W oknie, które się otworzy w odpowiednich zakładkach wprowadź:

- w polu „Klucz GUARDX” klucz kodowania danych (identyczny, jak w module),
- w polu „ETHM-1 adres MAC” adres MAC modułu ethernetowego,
- w polu „ETHM-1 ID” indywidualny numer identyfikacyjny modułu ethernetowego na potrzeby komunikacji przez serwer SATEL.



Użytkownik może sprawdzić adres MAC i ID przy pomocy manipulatora. Wprowadź hasło i kliknij kolejno: „Testy” → „IP/MAC ETHM-1”.*


6.2.6.2 Nawiązanie komunikacji


1. W oknie startowym, w polu „Połączenie”, wybierz „TCP/IP: serwer SATEL”.
2. W polu „System alarmowy” wybierz system, z którym chcesz się połączyć, a następnie kliknij na przycisk „Start”.
3. Wyświetlone zostanie okno „Połączenie TCP/IP: GUARDX <-> ETHM-1”, a w nim informacje dotyczące nawiązywania połączenia.
4. W oknie, które wyświetli się po nawiązaniu komunikacji, wprowadź hasło serwisowe (12345) lub hasło administratora systemu (1111) i zatwierdź je klikając na przycisk „OK”.
5. Program GUARDX poinformuje o nawiązaniu połączenia przy pomocy odpowiedniego komunikatu. Kliknij na przycisk „OK”.

7. Konfiguracja ustawień połączeń

W zależności od wybranego typu połączenia programu GUARDX z centralą alarmową, konieczna jest konfiguracja parametrów w oknie „Połączenie: „nazwa systemu””.

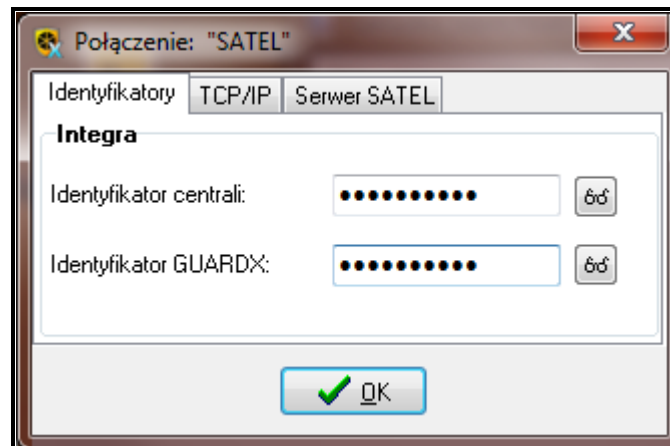
7.1 Zakładka „Identyfikatory”

Identyfikator centrali – identyfikator centrali alarmowej. Musi mieć 10 znaków (cyfry lub litery od A do F). Umożliwia rozpoznanie centrali oraz dopasowanie do niej pliku danych, jeżeli został on zapisany na komputerze. Po wprowadzaniu wartości możesz kliknąć , żeby zobaczyć ciąg znaków.

Identyfikator GUARDX – identyfikator komputera z programem GUARDX. Musi mieć 10 znaków (cyfry lub litery od A do F). Centrala nawiąże połączenie tylko z programem, który będzie się posługiwał właściwym identyfikatorem. Po wprowadzaniu wartości możesz kliknąć , żeby zobaczyć ciąg znaków.



W programie GUARDX muszą zostać wprowadzone identyczne identyfikatory, jak w centrali.




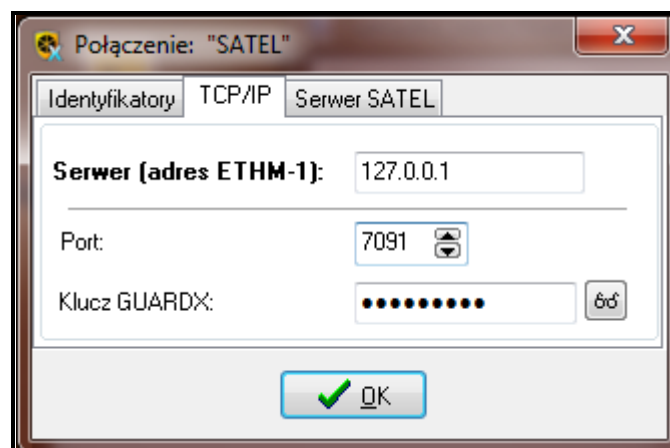
Rys. 7. Zakładka „Identyfikatory” w oknie „Połączenie: „nazwa systemu””.

7.2 Zakładka „TCP/IP”

Serwer (adres ETHM-1) – adres modułu ethernetowego. Jeżeli moduł ethernetowy nie znajduje się w tej samej sieci lokalnej, co komputer z programem GUARDX, musi to być adres publiczny. Możesz wpisać adres IP lub nazwę domeny.

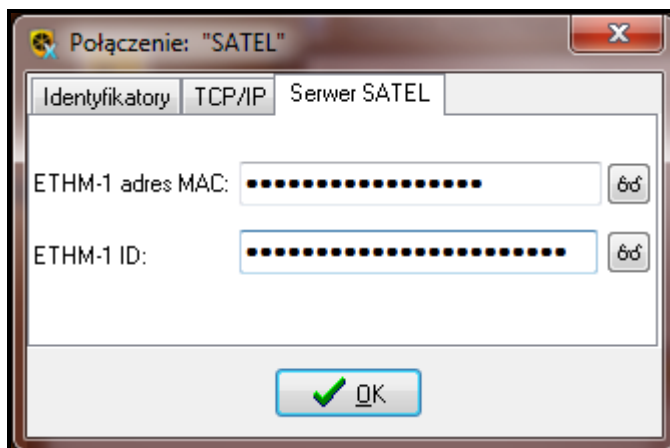
Port – numer portu TCP używanego podczas komunikacji między centralą a komputerem z programem GUARDX przez Ethernet. Można wprowadzić wartości od 1 do 65535. Domyślnie: 7091.

Klucz GUARDX – ciąg do 12 znaków alfanumerycznych (cyfry, litery i znaki specjalne), który służy do kodowania danych podczas komunikacji między centralą a komputerem z programem GUARDX przez Ethernet. Po wprowadzaniu wartości możesz kliknąć , żeby zobaczyć ciąg znaków.





Rys. 8. Zakładka „TCP/IP” w oknie „Połączenie: „nazwa systemu””.

7.3 Zakładka „Serwer SATEL”



Rys. 9. Zakładka „Serwer SATEL” w oknie „Połączenie: „nazwa systemu””.

ETHM-1 adres MAC – adres sprzętowy modułu ethernetowego. Po wprowadzaniu wartości możesz kliknąć , żeby zobaczyć ciąg znaków.

ETHM-1 ID – indywidualny numer identyfikacyjny modułu ethernetowego na potrzeby komunikacji przez serwer SATEL. Po wprowadzaniu wartości możesz kliknąć , żeby zobaczyć ciąg znaków.



Adres MAC i ID można sprawdzić przy pomocy manipulatora. Wprowadź hasło i kliknij kolejno: „Testy” → „IP/MAC ETHM-1”.*

8. Opis programu GUARDX

8.1 Menu główne programu

Przyciski:



- logo firmy SATEL – kliknij, żeby otworzyć menu rozwijane z funkcjami służącymi do zarządzania systemem alarmowym oraz obsługi programu.



- łączność / informacja o stanie portu COM – kliknij, żeby otworzyć menu rozwijane z funkcjami służącymi do wznawiania / zawieszania połączenia programu z centralą oraz do wybierania sposobu łączenia się programu z centralą alarmową.



- stan systemu – kliknij, żeby otworzyć listę przypisanych do systemu map.



- manipulator – kliknij, żeby wyświetlić na ekranie wirtualny manipulator.



- użytkownicy – kliknij, żeby otworzyć okno „Użytkownicy”.



- zdarzenia – kliknij, żeby otworzyć okno „Zdarzenia”.



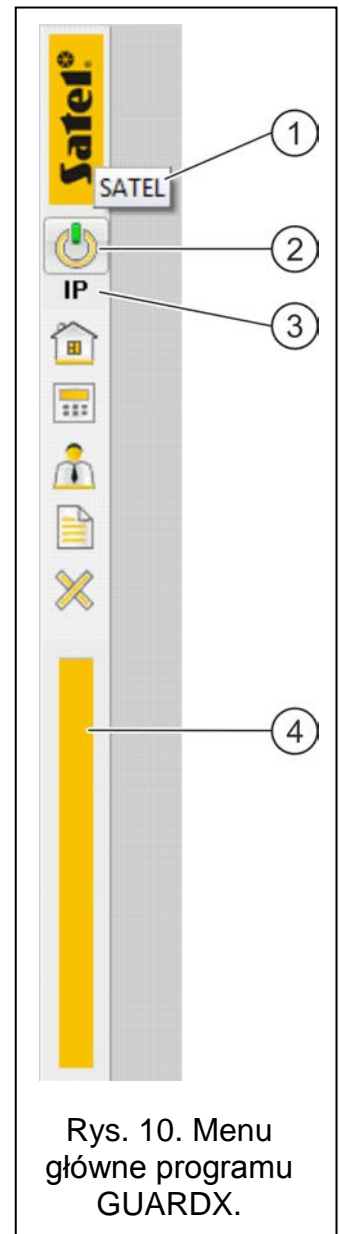
- przerwij – kliknij, żeby przerwać proces pobierania zdarzeń z centrali (patrz: rozdział „Przycisk „Przerwij””).

Objaśnienia do rysunku 10:

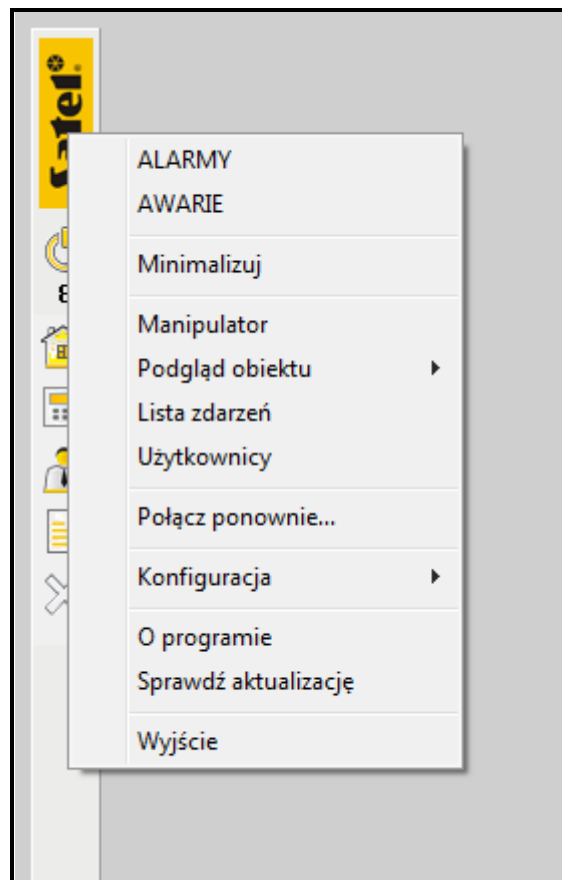
- ① nazwa systemu alarmowego.
- ② ikona informująca o aktualnym stanie komunikacji z centralą alarmową:
 - kolor zielony na przemian z kolorem żółtym – odbywająca się transmisja danych;
 - kolor szary – port COM komputera nieaktywny.
- ③ informacja o sposobie komunikacji z centralą alarmową:
 - n (n to numer portu COM) – komunikacja za pośrednictwem portu RS-232;
 - IP – komunikacja przez Ethernet, za pośrednictwem serwera SATEL lub przy wykorzystaniu technologii GPRS.
- ④ informacja o postępie odczytu danych.

8.2 Logo firmy SATEL

Po kliknięciu na logo SATEL wyświetli się menu z funkcjami służącymi do zarządzania systemem alarmowym oraz do obsługi programu. Te same funkcje wyświetlą po kliknięciu na skrót do programu znajdujący się na pasku zadań z powiadomieniami.



Rys. 10. Menu główne programu GUARDX.



Rys. 11. Menu, które wyświetli się po kliknięciu na logo SATEL lub na skrót do programu znajdujący się na pasku zadań z powiadomieniami.

8.2.1 Funkcje do zarządzania systemem alarmowym

8.2.1.1 ALARMY

Polecenie wyświetla się w menu rozwijanym tylko wtedy, gdy w systemie alarmowym, z którym komunikuje się aktualnie program, doszło do alarmu. Kliknij na polecenie, żeby wyświetlić okno „Nazwa systemu – ALARM”.

Okno to wyświetli się również automatycznie, w przypadku, gdy wywołany zostanie alarm, niezależnie od tego, czy program GUARDX będzie widoczny na ekranie komputera (będzie zminimalizowany), czy nie, a także od razu po uruchomieniu programu i nawiązaniu komunikacji z centralą.

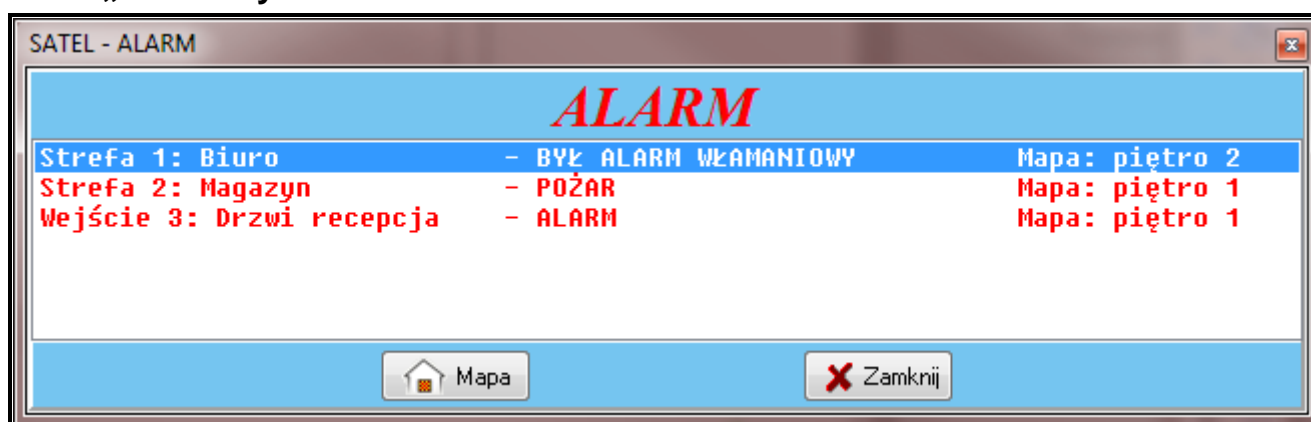
W przypadku alarmu:

- jeżeli element systemu (strefa, wejście), w którym doszło do alarmu, znajduje się na mapie przypisanej do systemu, wyświetli się okno z mapą, z poziomu której można potwierdzić / skasować alarm,
- element symbolizujący wejście na mapie, w którym doszło do alarmu, będzie migać,
- gdy alarm będzie dotyczył elementów, które znajdują się na różnych mapach, wyświetli się okno z mapą o najwyższym priorytecie (patrz: rozdział „Okno „Mapy””),
- włączy się sygnalizacja dźwiękowa, jeśli w oknie „Serwis GUARDX” w zakładce „Komunikaty okna ALARM” włączyłeś opcję „Sygnał syreny” (patrz: rozdział „Serwis”).

W przypadku pamięci alarmu:

- przycisk „Stan systemu” będzie migać na czerwono .

Okno „Nazwa systemu – ALARM”



Rys. 12. Okno informujące o alarmie w przykładowym systemie alarmowym.

W oknie wyświetla się lista bieżących alarmów w systemie oraz pamięć alarmów. Sposób wyświetlania parametrów oraz same parametry możesz zdefiniować w oknie „Serwis GUARDX” w zakładce „Komunikaty okna ALARM” (patrz: rozdział „Serwis”).

Strefa / wejście – numer i nazwa elementu systemu, w którym doszło do alarmu.

[informacja] – komunikat informujący o rodzaju alarmu (alarm włamaniowy, pożar, sabotaż) oraz o tym, czy alarm trwa nadal, czy nie. Treść komunikatów możesz zdefiniować indywidualnie dla każdego systemu.

Mapa – nazwa mapy z naniesionym elementem systemu (strefą, wejściem), w którym doszło do alarmu.

Przyciski:

Mapa – zaznacz wybrany alarm na liście i kliknij na przycisk, żeby otworzyć okno z mapą z naniesionym elementem (strefą, wejściem), w którym doszło do alarmu. Okno z mapą otworzy się również po kliknięciu dwa razy na wybraną pozycję na liście.

Zamknij – kliknij, żeby zamknąć okno.

8.2.1.2 AWARIE

Polecenie wyświetla się w menu rozwijanym tylko wtedy, gdy w systemie alarmowym, z którym komunikuje się aktualnie program, są aktywne awarie. Kliknij na polecenie, żeby otworzyć okno „Nazwa systemu – AWARIA”.

Informacje o bieżących awariach są odczytywane z centrali w momencie otwierania okna z listą awarii. Jeżeli chcesz kontrolować stan awarii częściej, w oknie „Serwis GUARDX” w zakładce „Opcje menu” (patrz: rozdział „Serwis”) włącz opcję „Automatyczne czytanie zdarzeń co” i zdefiniuj, co jaki czas stan awarii ma się uaktualniać.

Okno „Nazwa systemu – AWARIA”

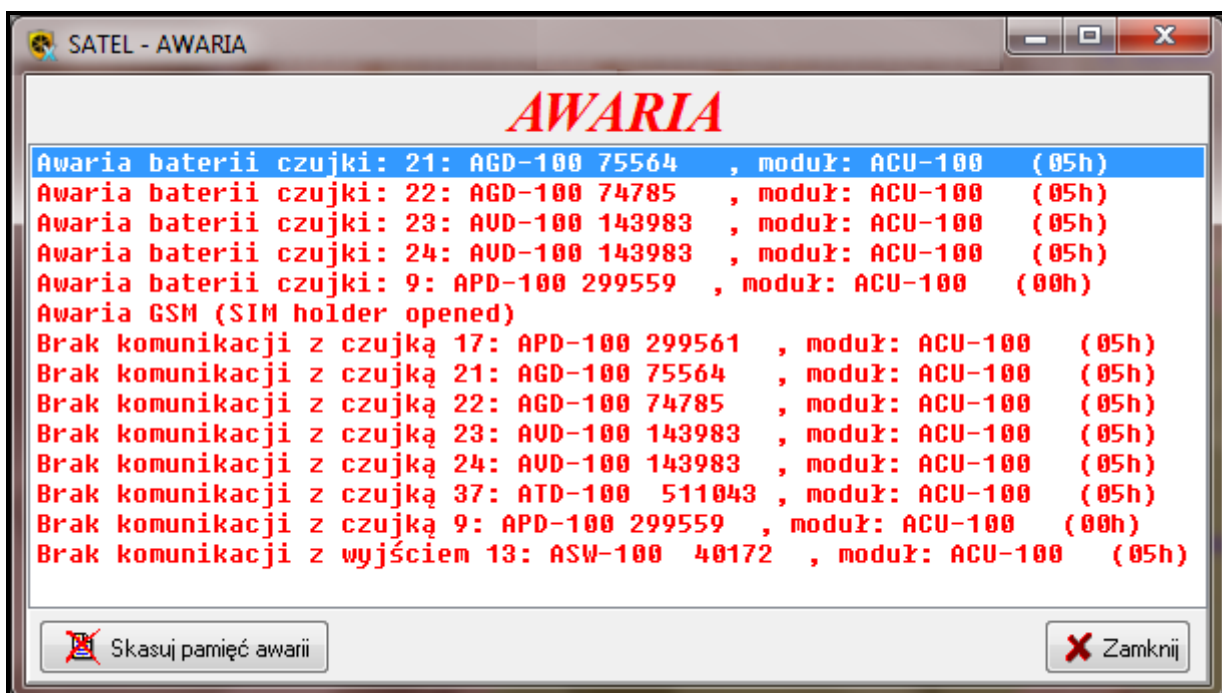
W oknie widoczna jest lista bieżących awarii w systemie oraz pamięć awarii. Lista wyświetla się w formie komunikatów informujących o rodzaju awarii oraz o nazwie elementu systemu, w którym miała miejsce.

Przyciski:

Skasuj pamięć awarii – kliknij na przycisk, żeby skasować pamięć awarii w systemie.

Przycisk jest dostępny, jeżeli w centrali włączona jest opcja „Pamięć awarii do skasowania” (program DLOADX → „Dane” → „Opcje” → zakładka „Pozostałe”).

Zamknij – kliknij, żeby zamknąć okno.



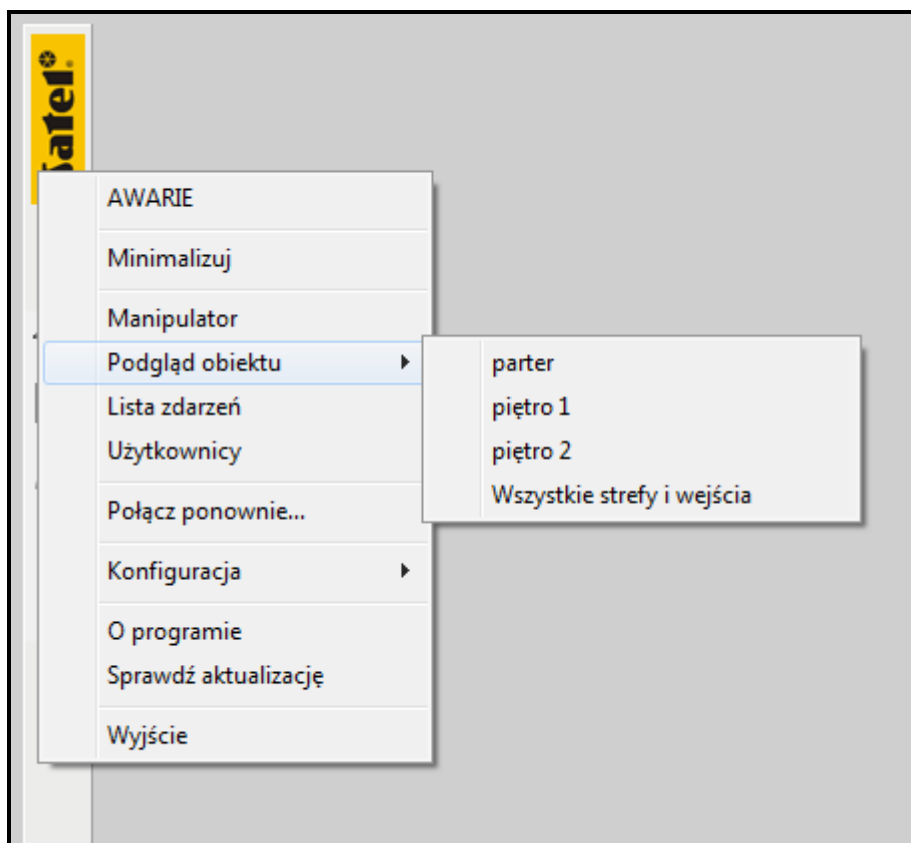
Rys. 13. Okno informujące o awarii w przykładowym systemie alarmowym.

8.2.1.3 Manipulator

Zasady działania tej funkcjonalności zostały opisane w rozdziale omawiającym przycisk „Manipulator” (patrz: str. 52).

8.2.1.4 Podgląd obiektu

Jeżeli do systemu alarmowego zostały przypisane mapy, najedź kursorem na polecenie, żeby rozwinąć ich listę. Kolejność wyświetlanych map ustawia się w oknie „Mapy” (patrz: rozdział „Okno „Mapy”). Po kliknięciu na nazwę mapy, wyświetli się okno z wybraną mapą. Tryb edycji mapy oraz sposób sterowania z jej poziomu zostały opisane w rozdziale omawiającym przycisk „Stan systemu” (patrz: str. 34).



Rys. 14. Przykładowa lista map przypisanych do obiektu, która wyświetli się po rozwinięciu polecenia „Podgląd obiektu”.

8.2.1.5 Lista zdarzeń

Kliknij na polecenie, żeby otworzyć okno „Lista zdarzeń”. Funkcjonalność ta została opisana w rozdziale omawiającym przycisk „Zdarzenia” (patrz: str. 70).

8.2.1.6 Użytkownicy

Kliknij na polecenie, żeby otworzyć okno „Użytkownicy”. Funkcjonalność ta została opisana w rozdziale omawiającym przycisk „Użytkownicy” (patrz: str. 58).

8.2.1.7 Konfiguracja (zarządzanie systemem)

Najedź kursorem na polecenie, żeby otworzyć menu rozwijane. Wyświetli się lista funkcji służących do zarządzania systemem alarmowym, a także do konfiguracji ustawień programu. Funkcje, które zostaną opisane w tym rozdziale, pozwalają zarządzać systemem alarmowym. Pozostałe funkcje zostały omówione w rozdziale „Konfiguracja (ustawienia programu)” (patrz: str. 28).

TCP/IP, Modem/Telefon

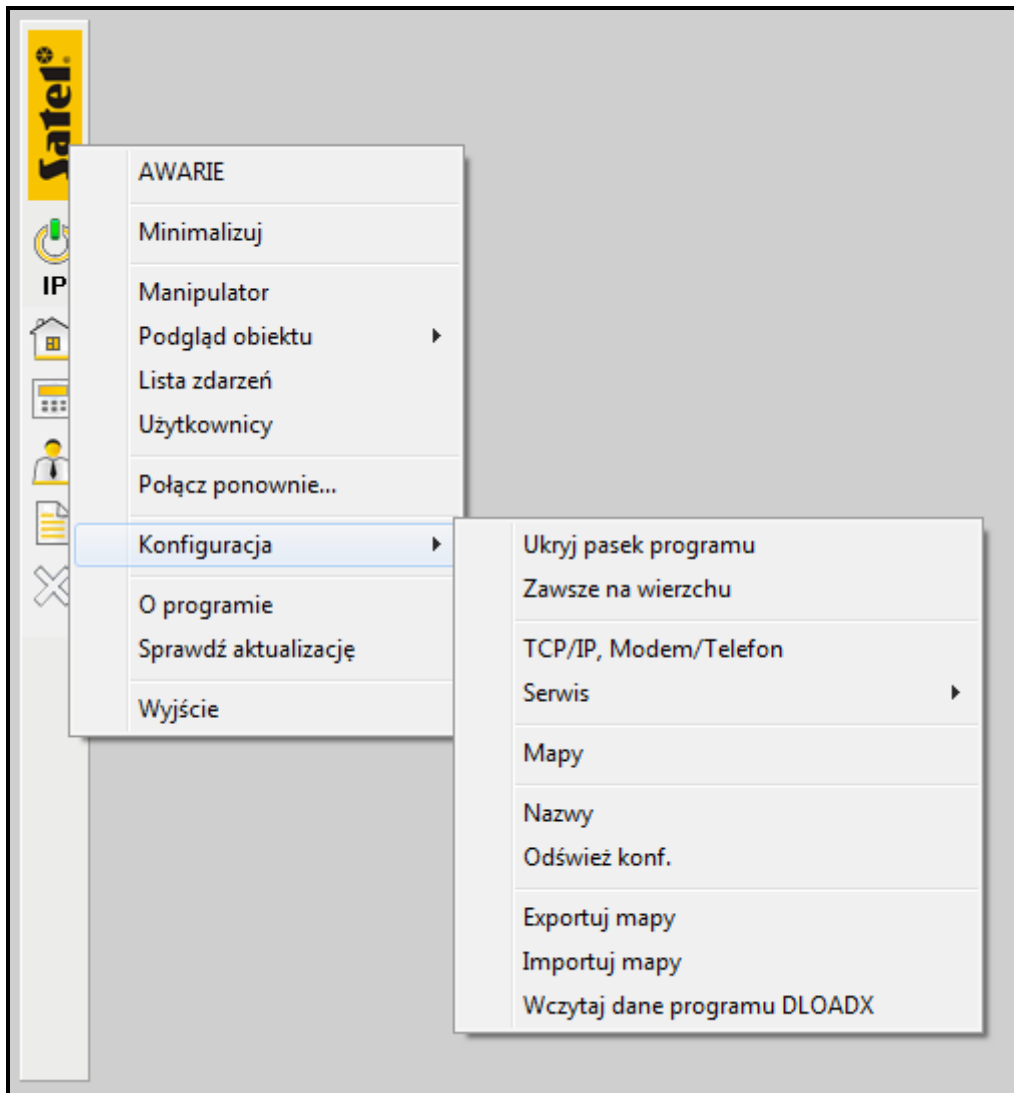
Kliknij na polecenie, żeby otworzyć okno „Połączenie: „nazwa systemu”” (patrz: rozdział „Konfiguracja ustawień połączeń”).

Mapy

Kliknij na polecenie, żeby otworzyć okno „Mapy” służące do zarządzania mapami przypisanymi do chronionego obiektu (patrz: rozdział „Okno „Mapy””).



Jeżeli w oknie „Serwis GUARDX” w zakładce „Opcje menu” wyłączysz funkcję „Menu MAPY zawsze dostępne” (patrz: rozdział „Serwis”), polecenie „Mapy” będzie dostępne tylko dla serwisu.



Rys. 15. Menu, które wyświetli się po rozwinięciu polecenia „Konfiguracja”.

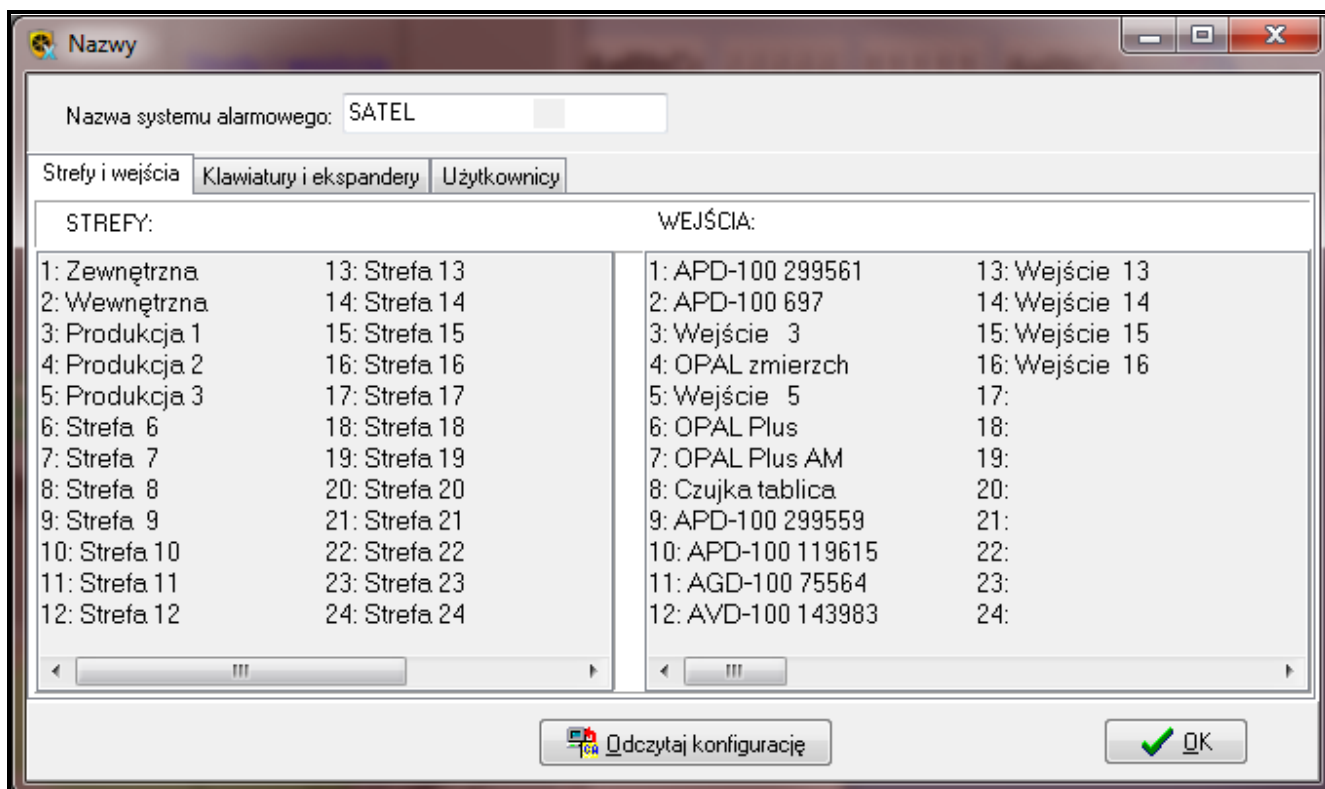
Nazwy

Kliknij na polecenie, żeby otworzyć okno „Nazwy”. W oknie wyświetlana jest nazwa systemu alarmowego, z którym aktualnie komunikuje się program oraz dane dotyczące nazw pobrane z centrali alarmowej. Dane są automatycznie odczytywane z centrali po każdym uruchomieniu łączności programu z systemem. Mogą też zostać wczytane z pliku danych programu DLOADX po użyciu funkcji „Wczytaj dane programu DLOADX” (patrz: opis funkcji, str. 26).

Nazwę systemu alarmowego możesz zmienić wpisując ją ręcznie w odpowiednie pole. Po kliknięciu na przycisk „OK” dla systemu będzie już obowiązywać nowa nazwa.

W formie zestawienia widoczne są listy nazw:

- stref zdefiniowanych w systemie alarmowym,
- wejść systemu,
- urządzeń podłączonych do magistrali manipulatorów,
- urządzeń podłączonych do magistrali ekspanderów,
- administratorów,
- użytkowników systemu.



Rys. 16. Okno „Nazwy”.

Przy nazwach urządzeń w nawiasach wyświetlane są ich adresy.

Odczytaj konfigurację – kliknij na przycisk, żeby odczytać z pamięci centrali wszystkie dane użytkowników, ustawienia konfiguracyjne systemu oraz zdarzenia.



Funkcjonalności tej należy używać po rozbudowie systemu zarówno o nowe urządzenia, jak i nową strukturę, a także po wprowadzeniu zmian w danych dotyczących użytkowników.

Odśwież konfigurację

Kliknij na polecenie, żeby odczytać z pamięci centrali dane dotyczące użytkowników, zdarzeń oraz ustawień konfiguracyjnych systemu.

Exportuj mapy

Dane systemu alarmowego możesz wyeksportować do pliku, żeby przenieść je np. na dysk innego komputera. Eksportowane są dane wszystkich użytkowników, mapy i ich ustawienia oraz dane konfiguracyjne systemu. Plik z wyeksportowanymi danymi będzie mieć nazwę systemu alarmowego, z którego zostały wyeksportowane dane.

1. Kliknij na polecenie „Exportuj mapy”.
2. Gdy wyświetli się komunikat, potwierdź wykonanie polecenia klikając na przycisk „OK”.
3. W oknie, które się otworzy, wskaż lokalizację, w której zostaną zapisane pliki.
4. Program poinformuje o zakończonym procesie eksportowania danych przy pomocy stosownego komunikatu.



Jeżeli w oknie „Serwis GUARDX” w zakładce „Opcje menu” wyłączysz funkcję „Menu EXPORTUJ/IMPORTUJ zawsze dostępne” (patrz: rozdział „Serwis”), polecenie „Exportuj mapy” będzie dostępne tylko dla serwisu.

W celach zabezpieczenia danych zaleca się raz na jakiś czas wyeksportować dane systemu alarmowego do pliku i zapisać je na innym dysku niż ten, na którym znajdują się dane programu GUARDX lub na inny nośnik danych. Dzięki temu, w przypadku jakiegokolwiek awarii systemu operacyjnego czy samego komputera, plik z wyeksportowanymi danymi zagwarantuje ich odzyskanie.

Dane systemu alarmowego mogą być eksportowane również w trybie pracy programu „Bez połączenia”.

Importuj mapy

Dane systemu alarmowego, które zostały wcześniej wyeksportowane do pliku przy pomocy polecenia „Exportuj mapy” (patrz: opis funkcji powyżej), możesz zaimportować. Importowane są dane wszystkich użytkowników, mapy i ich ustawienia oraz dane konfiguracyjne systemu. System alarmowy, do którego zostaną zaimportowane dane, przyjmie nazwę systemu, z którego zostały wyeksportowane te dane.

1. Kliknij na polecenie „Importuj mapy”.
2. W oknie, które się otworzy, wskaż lokalizację, z której mają zostać pobrane pliki.
3. Program poinformuje o zakończonym procesie importowania danych przy pomocy stosownego komunikatu.



Jeżeli w oknie „Serwis GUARDX” w zakładce „Opcje menu” wyłączysz funkcję „Menu EXPORTUJ/IMPORTUJ zawsze dostępne” (patrz: rozdział „Serwis”), polecenie „Importuj mapy” będzie dostępne tylko dla serwisu.

W trybie pracy programu „Bez połączenia”, po zaimportowaniu pliku z wyeksportowanymi danymi, przy pierwszym logowaniu do programu widoczne będą tylko mapy, możliwa będzie również ich edycja. Przy drugim logowaniu, po wprowadzeniu hasła, poza mapami, wyświetlą się też dane użytkowników.

Wczytaj dane programu DLOADX

Dane systemu alarmowego, które przy pomocy programu DLOADX zostały wyeksportowane do pliku w formacie XCX, możesz wczytać do programu GUARDX. Wczytywane są dane wszystkich użytkowników oraz nazwy stref, wejść oraz urządzeń podłączonych do magistrali manipulatorów i ekspanderów. Polecenie jest przydatne, gdy np. program GUARDX pracuje w trybie „Bez połączenia” lub, gdy chcesz wgrać dane innego systemu alarmowego.

1. Kliknij na polecenie „Wczytaj dane programu DLOADX”.
2. W oknie, które się otworzy, wskaż lokalizację, z której zostaną pobrane pliki.
3. Wpisz klucz kodowania pliku, który został wprowadzony podczas eksportowania pliku w programie DLOADX.
4. Program poinformuje o zakończonym procesie wczytywania danych przy pomocy stosownego komunikatu.



Jeżeli w oknie „Serwis GUARDX” w zakładce „Opcje menu” wyłączysz funkcję „Menu WCZYTAJ DANE DLOADX zawsze dostępne” (patrz: rozdział „Serwis”), polecenie „Wczytaj dane programu DLOADX” będzie dostępne tylko dla serwisu.

8.2.2 Funkcje do obsługi programu

8.2.2.1 Minimalizuj

Kliknij na polecenie, żeby menu główne programu oraz wszystkie otwarte okna zostały zminimalizowane. Skrót do programu będzie widoczny na pasku zadań z powiadomieniami.

Stan ikony symbolizującej skrót informuje o aktualnym stanie komunikacji programu z centralą alarmową:



– nie miga – brak komunikacji z centralą,



– miga kolor niebieski na przemian z kolorem żółtym – program odbiera dane z centrali,



– miga kolor czerwony na przemian z kolorem żółtym – program odbiera dane z centrali, w której doszło do alarmu.

Gdy klikniesz na skrót, wyświetli się menu z funkcjami służącymi do zarządzania systemem alarmowym oraz do obsługi programu, a także menu główne programu wraz ze wszystkimi otwartymi oknami.

8.2.2.2 Połącz ponownie... / Zaloguj ponownie

Połącz ponownie...

Polecenie służy do restartu aktualnego połączenia lub ponownego nawiązania komunikacji z centralą przy pomocy innego typu połączenia.

1. Kliknij na polecenie „Połącz ponownie...”.
2. Wyświetli się okno „GUARDX – połącz”.
3. Kliknij na przycisk „Start”, jeżeli chcesz zrestartować aktualne połączenie.
4. W przypadku, gdy chcesz wybrać inny typ połączenia, skonfiguruj jego ustawienia (patrz: rozdział „Konfiguracja ustawień połączeń”) i kliknij na przycisk „Start” lub od razu użyj tego przycisku, jeśli ustawienia typu połączenia, które wybrałeś, zostały skonfigurowane wcześniej.
5. W oknie, które wyświetli się po nawiązaniu komunikacji, wprowadź hasło i zatwierdź je klikając na przycisk „OK”.
6. Program GUARDX poinformuje o nawiązaniu połączenia przy pomocy odpowiedniego komunikatu. Kliknij na przycisk „OK”.

Zaloguj ponownie

Polecenie wyświetli się w menu rozwijanym zamiast funkcji „Połącz ponownie...” po włączeniu opcji „Łącz automatycznie (bez wyboru w menu POŁĄCZ)” (po kliknięciu kolejno: logo firmy SATEL / skrót do programu znajdujący się na pasku zadań z powiadomieniami → „Konfiguracja” → „Serwis” → „Opcje” → zakładka „Opcje menu”). Funkcja jest przydatna w przypadku, gdy zaistnieje potrzeba zrestartowania aktualnego połączenia i zalogowania się do programu przy pomocy hasła innego użytkownika. Może być wykorzystywana przy tzw. uproszczonej obsłudze programu. To znaczy wtedy, gdy np. potrzebne jest częste przelogowywanie użytkowników obsługujących program.

1. Kliknij na polecenie „Zaloguj ponownie”.
2. W oknie, które wyświetli się po nawiązaniu komunikacji, wprowadź hasło i zatwierdź je klikając na przycisk „OK”.
3. Program GUARDX poinformuje o nawiązaniu połączenia przy pomocy odpowiedniego komunikatu. Kliknij na przycisk „OK”.

8.2.2.3 Konfiguracja (ustawienia programu)

Najedź kursorem na polecenie, żeby otworzyć menu rozwijane. Wyświetli się lista funkcji służących do zarządzania systemem alarmowym, a także do konfiguracji ustawień programu. Funkcje, które zostaną opisane w tym rozdziale, pozwalają zaprogramować ustawienia programu. Pozostałe funkcje zostały omówione w rozdziale „Konfiguracja (zarządzanie systemem)” (patrz: str. 23).

Ukryj pasek programu / Pokaż pasek programu

Ukryj pasek programu

Polecenie służy do minimalizowania tylko menu głównego programu. Na ekranie komputera nadal wyświetlać się będą wcześniej otwarte okna programu.

Pokaż pasek programu

Polecenie wyświetli się zamiast „Ukryj pasek programu”.

1. Jeżeli chcesz przywrócić główne menu, kliknij na skrót programu na pasku zadań z powiadomieniami.
2. W menu, które się rozwinie, wybierz kolejno „Konfiguracja” → „Pokaż pasek programu”.
3. Na ekranie komputera, obok otwartych okien programu, wyświetli się menu główne programu.

Zawsze na wierzchu

Kliknij na polecenie, żeby menu główne programu wyświetlało się ciągle na ekranie komputera. Niezależnie od tego, jakiego programu okno będzie aktualnie otwarte, menu programu GUARDX będzie widoczne zawsze na wierzchu.

Jeżeli chcesz przywrócić normalny sposób wyświetlania głównego menu, kliknij na logo firmy SATEL lub skrót programu na pasku zadań z powiadomieniami. Wybierz kolejno „Konfiguracja” → „Zawsze na wierzchu” i odznacz ostatnie.

Serwis

Najedź kursorem na polecenie, żeby otworzyć menu rozwijane. Dostępne są w nim dwie funkcje: „Opcje” i „Zapisz rozmiary / położenie”.

Opcje

Kliknij na polecenie, żeby otworzyć okno „Serwis GUARDX”. W oknie wyświetlane są opcje serwisowe dotyczące ustawień programu oraz parametrów w oknie „Nazwa systemu – ALARM”.

Zakładka „Opcje menu”

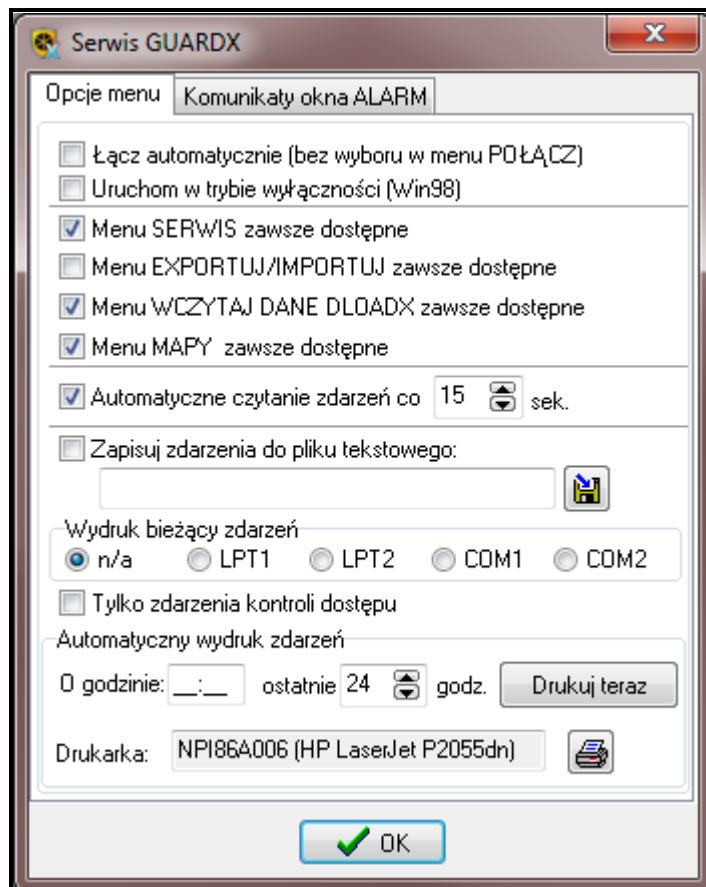
Parametry definiowane w tym obszarze dotyczą opcji serwisowych programu.

Łącz automatycznie (bez wyboru w menu POŁĄCZ) – po włączeniu opcji program będzie się łączył z:

- ostatnią centralą, z którą się komunikował. Po uruchomieniu programu i nawiązaniu komunikacji, wyświetli się od razu okno, w którym należy wpisać hasło. Wprowadź odpowiednie hasło i zatwierdź je klikając na przycisk „OK”. Gdy wyświetli się komunikat o połączeniu z centralą alarmową, kliknij na przycisk „OK”.
- systemem, którego parametry zostały zdefiniowane w wierszu poleceń. Musi być w nim podana poprawna nazwa typu połączenia oraz nazwa systemu i hasło, jeżeli jest wymagane do połączenia z systemem.



W przypadku, gdy programy uruchamiane są z wiersza poleceń, istnieje możliwość automatycznego uruchamiania z autostartu kilku programów jednocześnie (każdego z innym systemem).



Rys. 17. Zakładka „Opcje menu” w oknie „Serwis GUARDX”.

Jeśli opcja „Łącz automatycznie (bez wyboru w menu POŁĄCZ)” jest wyłączona, proces uruchomienia programu odbywa się standardowo (patrz: rozdział „Typy połączeń”).

Definiowanie wiersza poleceń

W celu poprawnego zaprogramowania wiersza poleceń, po skonfigurowaniu połączenia z wybranym system alarmowym, wykonaj następujące czynności:

1. Utwórz skrót do programu GUARDX np. na pulpicie komputera lub w tym katalogu, w którym został zainstalowany program GUARDX.
2. Zaznacz skrót kursorem i kliknij prawym klawiszem myszki.
3. W menu rozwijanym wybierz polecenie „Właściwości”.
4. W polu „Element docelowy”, po ścieżce dostępu do programu GUARDX, dopisz odpowiednie parametry wiersza poleceń: **[typ] [nazwa] PASS:** (typ – typ połączenia, np. com1 lub "GUARDX->ETHM"; nazwa – nazwa systemu alarmowego, z którym program ma się połączyć, np. MójSystem lub "Mój System"; PASS: – hasło do połączenia z systemem).



Jeżeli nazwa systemu zawiera spację, musi być zapisana w cudzysłowie.

*Jeśli nazwa typu połączenia zawiera znak >, musi być zapisana w cudzysłowie.
Przykładowo:*

*"C:\Program Files (x86)\Sate\GUARDX\GuardX.exe" com1 "Mój System"
PASS: 11223344*

(program połączy się za pośrednictwem portu COM1 z systemem o nazwie: Mój System, przy pomocy hasła: 11223344)

lub

"C:\Program Files (x86)\Sate\GUARDX\GuardX.exe" "GUARDX->ETHM"
FirmaA
(program połączy się przez Ethernet z systemem o nazwie: FirmaA, bez użycia hasła).

5. Kliknij na przycisk „Zastosuj”, żeby zapisać wprowadzone dane, a następnie na przycisk „OK”, żeby zamknąć okno.
6. Jeżeli chcesz łączyć się automatycznie z kilkoma systemami alarmowymi jednocześnie, powtórz opisane powyżej czynności dla każdego z wybranych systemów.



Jeżeli wiersz poleceń będzie brakować, będzie niekompletny lub błędny, program połączy się z ostatnią centralą, z którą nawiązywał komunikację.

Włączenie opcji „Łącz automatycznie (bez wyboru w menu POŁĄCZ)” spowoduje zmianę nazwy funkcji w menu rozwijanym (po kliknięciu na logo firmy SATEL lub na skrót do programu znajdujący się na pasku zadań z powiadomieniami) z „Połącz ponownie” na „Zaloguj ponownie” (patrz: opis funkcji str. 27).

Menu SERWIS zawsze dostępne – po włączeniu opcji funkcja „Serwis” będzie widoczna w menu rozwijanym po kliknięciu kolejno: firmy SATEL / skrót do programu znajdujący się na pasku zadań z powiadomieniami → „Konfiguracja”. Opcja dostępna jest tylko dla serwisu.

Menu EXPORTUJ / IMPORTUJ zawsze dostępne – po włączeniu opcji funkcje „Exportuj mapy” i „Importuj mapy” będą widoczne w menu rozwijanym po kliknięciu kolejno: logo firmy SATEL / skrót do programu znajdujący się na pasku zadań z powiadomieniami → „Konfiguracja”.



Jeżeli wyłączysz funkcję „Menu EXPORTUJ / IMPORTUJ zawsze dostępne”, polecenia „Exportuj mapy” i „Importuj mapy” będą dostępne tylko dla serwisu.

Menu WCZYTAJ DANE DLOADX zawsze dostępne – po włączeniu opcji funkcja „Wczytaj dane programu DLOADX” będzie widoczna w menu rozwijanym po kliknięciu kolejno: logo firmy SATEL / skrót do programu znajdujący się na pasku zadań z powiadomieniami → „Konfiguracja”.



Jeżeli wyłączysz funkcję „Menu WCZYTAJ DANE DLOADX zawsze dostępne”, polecenie „Wczytaj dane programu DLOADX” będzie dostępne tylko dla serwisu.

Menu MAPY zawsze dostępne – po włączeniu opcji funkcja „Mapy” będzie widoczna w menu rozwijanym po kliknięciu kolejno: logo firmy SATEL / skrót do programu znajdujący się na pasku zadań z powiadomieniami → „Konfiguracja”.



Jeżeli wyłączysz funkcję „Menu MAPY zawsze dostępne”, polecenie „Mapy” będzie dostępne tylko dla serwisu.

Automatyczne czytanie zdarzeń co – po włączeniu opcji i określeniu w polu obok, co ile sekund zdarzenia mają być aktualizowane, zdarzenia będą odczytywane z centrali automatycznie co określony czas. Opcję należy włączyć, jeśli program GUARDX nawiąże połączenie z centralą przez Ethernet za pośrednictwem portu RS-232 na płycie głównej centrali.

Zapisuj zdarzenia do pliku tekstowego – po włączeniu opcji zdarzenia będą zapisywane do pliku tekstowego. Kliknij na ikonę i w oknie, które się otworzy, wskaż lokalizację, w której plik zostanie zapisany oraz określ nazwę, pod jaką zostanie zapisany.



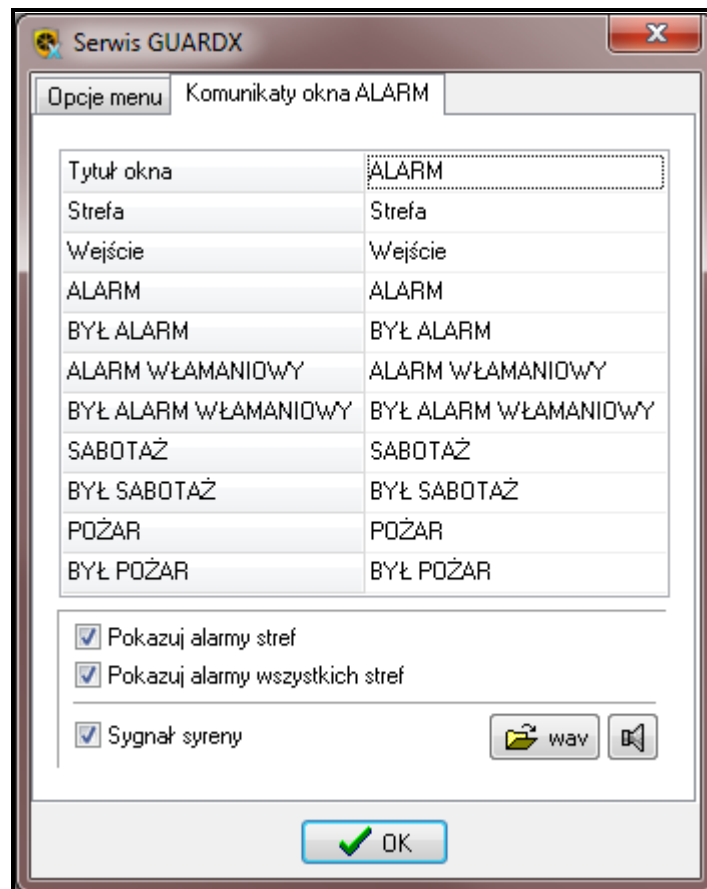
Zdarzenia będą zapisywane do określonego pliku tekstowego tylko wtedy, gdy program będzie się komunikował z centralą.

W przypadku połączenia przez Ethernet za pośrednictwem portu RS-232 na płycie głównej centrali pomiędzy programem GUARDX a centralą musisz zdefiniować, co jaki czas centrala będzie sprawdzać nowe zdarzenia (opcja „Automatyczne czytanie zdarzeń co”). W przypadku wolniejszej komunikacji pomiędzy programem GUARDX a centralą (przy wykorzystaniu magistrali manipulatorów centrali), nie musisz ustawiać tej opcji.

Wydruk bieżący zdarzeń – jeżeli lista zdarzeń ma być na bieżąco (ostatnie 24 godziny) drukowana na drukarce podłączonej do wybranego portu komputera, zaznacz odpowiednią opcję. Do wyboru są: n/a (opcja nieaktywna), LPT1 i LPT2 (porty równoległe komputera) oraz COM1 i COM2 (porty komunikacyjne komputera). Można zlecić wydruk zdarzeń fizyczny lub do pliku.



W przypadku połączenia przez Ethernet za pośrednictwem portu RS-232 na płycie głównej centrali pomiędzy programem GUARDX a centralą musisz zdefiniować, co jaki czas centrala będzie sprawdzać nowe zdarzenia (opcja „Automatyczne czytanie zdarzeń co”). W przypadku wolniejszej komunikacji pomiędzy programem GUARDX a centralą (przy wykorzystaniu magistrali manipulatorów centrali), centrala informując o nowym / nowych zdarzeniach wysyła bezpośrednio do drukarki zlecenie wydruku.



Rys. 18. Zakładka „Komunikaty okna ALARM” w oknie „Serwis GUARDX”.

Tylko zdarzenia kontroli dostępu – opcja łączy się z opcjami: „Zapisuj zdarzenia do pliku tekstowego” oraz „Wydruk bieżący zdarzeń”. Po jej włączeniu lista zdarzeń dotyczących


tylko kontroli dostępu będzie odpowiednio: zapisywana do pliku tekstowego lub na bieżąco drukowana.

Automatyczny wydruk zdarzeń – jeżeli chcesz, żeby lista zdarzeń była drukowana w określonym czasie, zdefiniuj parametry znajdujące się w tym obszarze:

O godzinie – wpisz konkretną godzinę (godzina i minuty), o której codziennie będzie drukowana lista zdarzeń.

Ostatnie – określ z ilu ostatnich godzin ma być drukowana lista zdarzeń.

Drukuj teraz – kliknij na przycisk, jeżeli lista zdarzeń z określonego czasu ma zostać wydrukowana w danym momencie.

Drukarka – kliknij na ikonę , żeby otworzyć okno „Ustawienia wydruku”. Możesz w nim wybrać drukarkę i zdefiniować ustawienia urządzenia oraz wydruku.

OK – kliknij na przycisk, żeby potwierdzić wprowadzone zmiany i zamknąć okno „Serwis GUARDX”.

Zakładka „Komunikaty okna ALARM”

Parametry definiowane w tym obszarze dotyczą okna „Nazwa systemu – ALARM” (patrz: rozdział „Okno „Nazwa systemu – ALARM””). Okno wyświetla się w przypadku, gdy doszło do alarmu w systemie alarmowym, z którym komunikuje się aktualnie program.

Tytuł okna – kliknij na pole, żeby wpisać tekst, który wyświetli się (obok nazwy systemu) jako tytuł okna alarmowego.

Strefa – kliknij na pole, żeby wpisać tekst, który wyświetli się jako nazwa stref, w których doszło do alarmu.

Wejście – kliknij na pole, żeby wpisać tekst, który wyświetli się jako nazwa wejść, w których doszło do alarmu.

Alarm – kliknij na pole, żeby wpisać tekst, który wyświetli się jako informacja dotycząca alarmu.

Był alarm – kliknij na pole, żeby wpisać tekst, który wyświetli się jako informacja o tym, że był alarm.

Alarm włamaniowy – kliknij na pole, żeby wpisać tekst, który wyświetli się jako informacja dotycząca alarmu włamaniowego.

Był alarm włamaniowy – kliknij na pole, żeby wpisać tekst, który wyświetli się jako informacja o tym, że był alarm włamaniowy.

Sabotaż – kliknij na pole, żeby wpisać tekst, który wyświetli się jako informacja dotycząca sabotażu.


Był sabotaż – kliknij na pole, żeby wpisać tekst, który wyświetli się jako informacja o tym, że był sabotaż.


Pożar – kliknij na pole, żeby wpisać tekst, który wyświetli się jako informacja dotycząca pożaru.

Był pożar – kliknij na pole, żeby wpisać tekst, który wyświetli się jako informacja o tym, że był pożar.

Pokazuj alarmy stref – po włączeniu opcji w oknie „Nazwa systemu – ALARM” wyświetlane i sygnalizowane dźwiękiem (jeśli zaznaczysz opcję „Sygnał syreny”) będą alarmy wywołane w strefach, do których zalogowany do programu użytkownik ma dostęp.

Pokazuj alarmy wszystkich stref – po włączeniu opcji w oknie „Nazwa systemu – ALARM” wyświetlane i sygnalizowane dźwiękiem (jeśli zaznaczysz opcję „Sygnał syreny”) będą alarmy, które miały miejsce we wszystkich strefach.

Sygnał syreny – zaznacz opcję, jeżeli chcesz włączyć sygnalizację alarmów. Kliknij na ikonę , żeby w oknie, które się otworzy, wskazać lokalizację pliku z wybranym

dźwiękiem sygnału syreny. Jeżeli chcesz sprawdzić, jak brzmi dźwięk przypisany do sygnału syreny, kliknij na ikonę , żeby go odtworzyć.

OK – kliknij na przycisk, żeby potwierdzić wprowadzone zmiany i zamknąć okno „Serwis GUARDX”.

Zapisz rozmiary/położenie

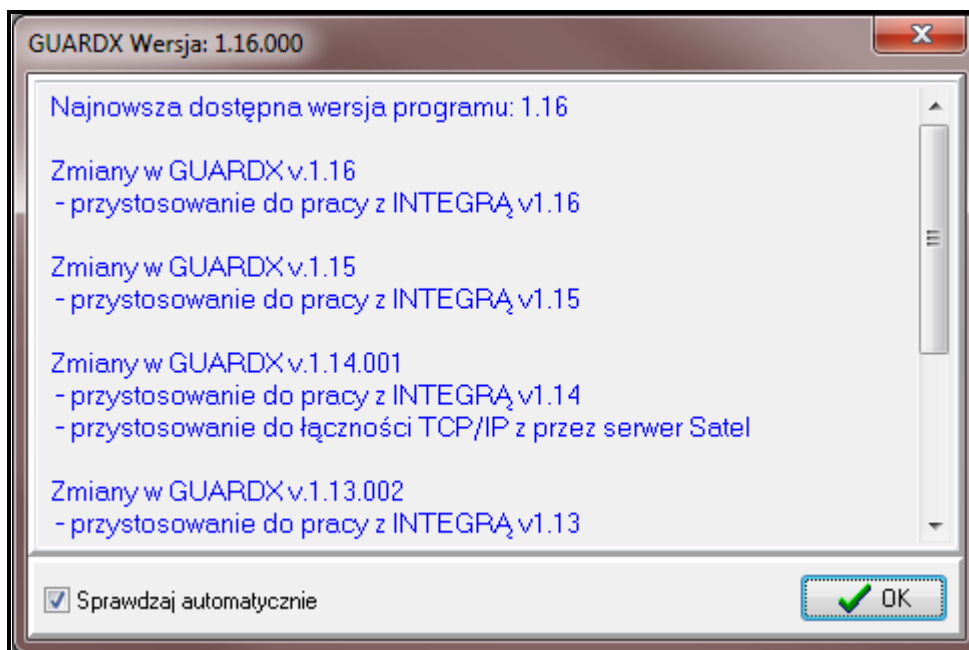
Kliknij na polecenie, żeby program zapamiętał rozmiar oraz położenie na ekranie komputera menu głównego oraz otwartych okien z mapami i zdarzeniami. Po ponownym uruchomieniu programu i wybraniu tego samego typu połączenia, po wpisaniu odpowiedniego hasła i potwierdzeniu połączenia z centralą, menu i okna otworzą się w zapamiętanej konfiguracji.

8.2.2.4 O programie

Kliknij na polecenie, żeby otworzyć okno z informacjami dotyczącymi nazwy oraz wersji programu GUARDX.

8.2.2.5 Sprawdź aktualizację

Kliknij na polecenie, żeby otworzyć okno z informacjami dotyczącymi aktualnej wersji programu oraz wersji wcześniejszych. Przy każdej z nich wyświetla się lista wprowadzonych zmian w stosunku do poprzedniej wersji programu.



Rys. 19. Okno z informacjami dotyczącymi wersji programu GUARDX.

Sprawdzaj automatycznie – kliknij na przycisk, żeby włączyć opcję automatycznego sprawdzania aktualnej wersji programu. Jeśli opcja będzie wyłączona, program nie będzie sprawdzać, czy dostępna jest nowa wersja oprogramowania.

Pobierz – kliknij na przycisk, żeby przejść na stronę www.satel.pl, na której jest dostępna najnowsza wersja programu (patrz: rozdział „Aktualizacja programu”). Przycisk wyświetla się tylko wtedy, gdy na stronie dostępna jest nowsza wersja programu w stosunku do bieżącej.

OK – kliknij na przycisk, żeby potwierdzić wprowadzone zmiany i zamknąć okno.

8.2.2.6 Wyjście

Kliknij na polecenie, żeby rozłączyć połączenie programu z centralą i zamknąć program.

8.3 Przycisk „Łączność”

Po kliknięciu na przycisk informujący o typie połączenia oraz o stanie portu COM, wyświetli się menu rozwijane z następującymi opcjami:

8.3.1 TCP/IP, RS-232, Modem

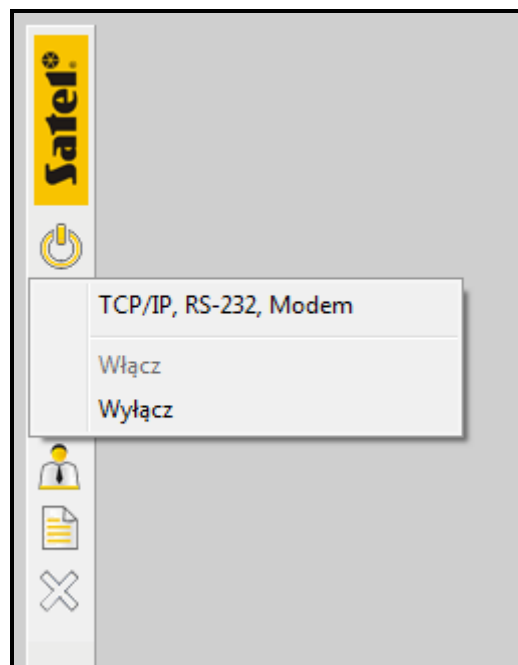
Kliknij na polecenie, żeby otworzyć okno „Połączenie: „nazwa systemu”” (patrz: rozdział „Konfiguracja ustawień połączeń”).

8.3.2 Włącz

Kliknij na polecenie, żeby wznowić połączenie programu z centralą, które zostało zawieszono.

8.3.3 Wyłącz

Kliknij na polecenie, żeby zawiesić połączenie programu z centralą. W przypadku komunikacji pomiędzy programem a centralą nawiązaną za pośrednictwem portu COM, port staje się nieaktywny.



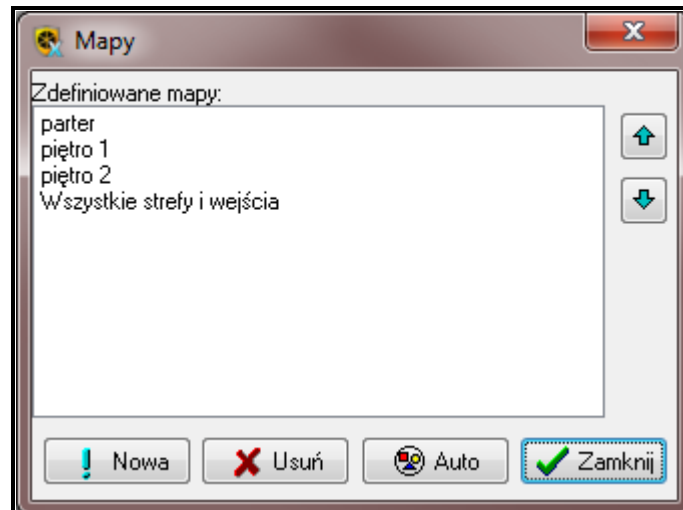
Rys. 20. Menu, które wyświetli się po kliknięciu na przycisk informujący o typie połączenia oraz o stanie portu COM.

8.4 Przycisk „Stan systemu”

Jeżeli dla systemu alarmowego zostały utworzone mapy, po kliknięciu na przycisk, wyświetli się lista map przypisanych do chronionego obiektu (patrz: rozdział „Lista map”). Mapy dodaje się w oknie „Mapy” (patrz: rozdział „Okno „Mapy””). Na tworzonym planie rozmieszcza się różne elementy systemu, których stan jest na bieżąco prezentowany i kontrolowany. Narzędzie to umożliwi również sterowanie poszczególnymi elementami systemu z poziomu mapy.



8.4.1 Okno „Mapy”

Po kliknięciu kolejno: logo firmy SATEL / skrót do programu znajdujący się na pasku zadań z powiadomieniami → „Konfiguracja” → „Mapy” wyświetli się okno „Mapy”. Służy ono do zarządzania mapami przypisanymi do systemu alarmowego, z którym komunikuje się aktualnie program.



Rys. 21. Okno „Mapy”.

Zdefiniowane mapy – lista map przypisanych do chronionego obiektu. Mapy możesz uszeregować według ważności. Te, które znajdują się na górze listy mają najwyższy priorytet. Do ustawiania map w odpowiedniej kolejności na liście służą ikony:

-  – kliknij na przycisk, żeby zaznaczoną wcześniej na liście mapę przesunąć o jedno miejsce w górę.
-  – kliknij na przycisk, żeby zaznaczoną wcześniej na liście mapę przesunąć o jedno miejsce w dół.

Jeżeli ustawisz priorytety map przypisanych do systemu:

- w przypadku wywołania alarmu, program zacznie sprawdzać po kolei wszystkie mapy (rozpocznie od tej na samej górze), żeby znaleźć mapę o najwyższym prioryecie, zawierającą element, w którym doszło do alarmu. Okno z odpowiednią mapą zostanie otwarte automatycznie. Dodatkowo, jej nazwa zostanie umieszczona na liście w oknie „Nazwa systemu – ALARM” (które również wyświetli się automatycznie) jako pierwsza,
- po kliknięciu na przycisk „Stan systemu”, w menu rozwijanym, mapy będą uszeregowane według ważności.

Nowa – kliknij na przycisk, żeby dodać nową mapę. Funkcja ta pozwala przypisać do chronionego obiektu obraz planu, na którym możesz nanieść poszczególne elementy systemu.

Usuń – kliknij na przycisk, żeby usunąć zaznaczoną wcześniej na liście mapę.

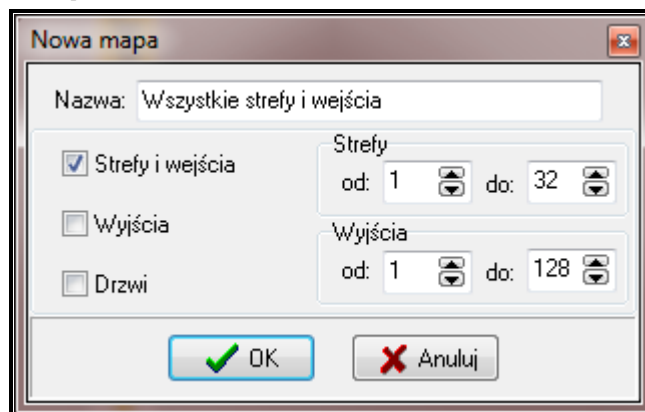
Auto – kliknij na przycisk, żeby dodać nową mapę (patrz: rozdział „Okno „Nowa mapa””). Funkcja ta umożliwi automatyczne przypisanie elementów systemu (wszystkich lub wybranych stref, wejść, wyjść i drzwi), które na mapie możesz rozmieścić według własnego uznania.



Przy pomocy funkcji „Auto” wszystkie elementy systemu zostaną przypisane automatycznie pod warunkiem, że wcześniej do programu zostaną wczytane dane z centrali. Możesz do tego użyć funkcji „Odczytaj konfigurację” (po kliknięciu kolejno: logo firmy SATEL / skrót do programu znajdujący się na pasku zadań z powiadomieniami → „Konfiguracja” → „Nazwy”) lub „Wczytaj dane programu DLOADX” (po kliknięciu kolejno: logo firmy SATEL / skrót do programu znajdujący się na pasku zadań z powiadomieniami → „Konfiguracja”).

Zamknij – kliknij na przycisk, żeby zamknąć okno.

8.4.1.1 Okno „Nowa mapa”



Rys. 22. Okno „Nowa mapa”.

Nazwa – w polu wpisz nazwę dodawanej mapy.

Strefy i wejścia – włącz opcję, jeżeli na mapie mają być prezentowane strefy i wejścia systemu. W polach obok wyznacz które numery stref mają się wyświetlać. Liczba dostępnych stref zależy od typu centrali zamontowanej w systemie.

Wyjścia – włącz opcję, jeżeli na mapie mają być prezentowane wyjścia systemu. W polach obok wyznacz które numery wyjść mają się wyświetlać. Liczba dostępnych wyjść zależy od typu centrali zamontowanej w systemie.

Drzwi – włącz opcję, jeżeli na mapie mają być prezentowane przejścia nadzorowane przez moduły realizujące funkcje kontroli dostępu.

OK – kliknij na przycisk, żeby dodać mapę.

Anuluj – kliknij na przycisk, żeby zamknąć okno bez zapisywania wprowadzonych zmian.

8.4.2 Dodanie mapy



Dodawanie i edytowanie mapy może tylko administrator lub serwis.

1. Kliknij kolejno: w głównym menu programu logo firmy SATEL / skrót do programu znajdujący się na pasku zadań z powiadomieniami → „Konfiguracja” → „Mapy”.
2. W oknie „Mapy” możesz dodać mapę na dwa sposoby.

8.4.2.1 Dodanie mapy z możliwością ręcznego dodawania elementów


1. Kliknij na przycisk „Nowa”, jeśli sam chcesz nanieść na mapę poszczególne jej elementy.
2. W oknie, które się otworzy, w polu „Nazwa” wpisz nazwę dodawanej mapy i kliknij na przycisk „OK”.
3. Dodana mapa pojawi się na liście map.
4. Wpisz w oknie, które się wyświetli, hasło użytkownika, z poziomu którego dodajesz mapę i kliknij na przycisk „OK”.
5. Okno mapy otworzy się w trybie edycji (patrz: rozdział „Tryb edycji mapy”).

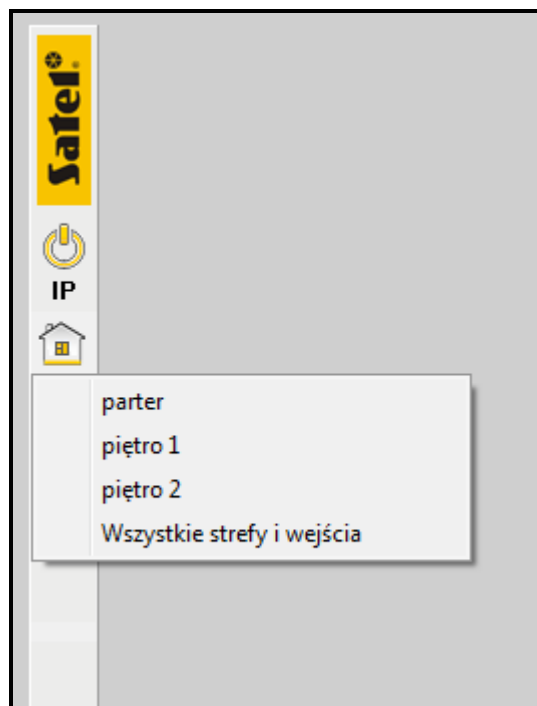
8.4.2.2 Dodanie mapy z automatycznie naniesionymi elementami

1. Jeżeli chcesz, żeby elementy zostały naniesione na mapę automatycznie przez program, kliknij na przycisk „Auto”.
2. W oknie, które się otworzy, wpisz nazwę dodawanej mapy i określ, jakie elementy mają się na niej wyświetlać (patrz: rozdział „Okno „Nowa mapa””).
3. Kliknij na przycisk „OK”.
4. Otworzy się okno z mapą.
5. Najedź na nie kursorem i kliknij prawym klawiszem myszki.

6. W menu rozwijanym wybierz polecenie „Edycja mapy”.
7. Wpisz w oknie, które się wyświetli, hasło użytkownika, z poziomu którego dodajesz mapę i kliknij na przycisk „OK”.
8. Okno mapy otworzy się w trybie edycji (patrz: rozdział „Tryb edycji mapy”).

8.4.3 Lista map

Lista przypisanych do systemu map wyświetli się po kliknięciu na przycisk . Kolejność ich prezentowania możesz ustalić przy pomocy odpowiednich przycisków w oknie „Mapy” (patrz: rozdział „Okno „Mapy””). Jeżeli klikniesz na wybraną nazwę mapy na liście, otworzy się okno z przypisanym do mapy plikiem graficznym wraz z naniesionymi na nim elementami systemu.



Rys. 23. Lista map przypisanych do przykładowego systemu alarmowego.

8.4.4 Mapa

Z poziomu mapy możesz:

- nadzorować bieżący stan stref, przejść / drzwi, a także wejść i wyjść centrali oraz podłączonych do niej ekspanderów,
- załączyć / wyłączyć czuwanie w strefie,
- zablokować / odblokować wejście,
- załączyć / wyłączyć wyjście,
- otworzyć okno z plikiem przypisanym do mapy zagnieżdżonej,
- sprawdzić, w którym miejscu została zainstalowana kamera internetowa oraz obejrzeć z niej obraz,
- wyświetlić na ekranie manipulator,
- przejść w tryb edycji mapy (patrz: rozdział „Tryb edycji mapy”).



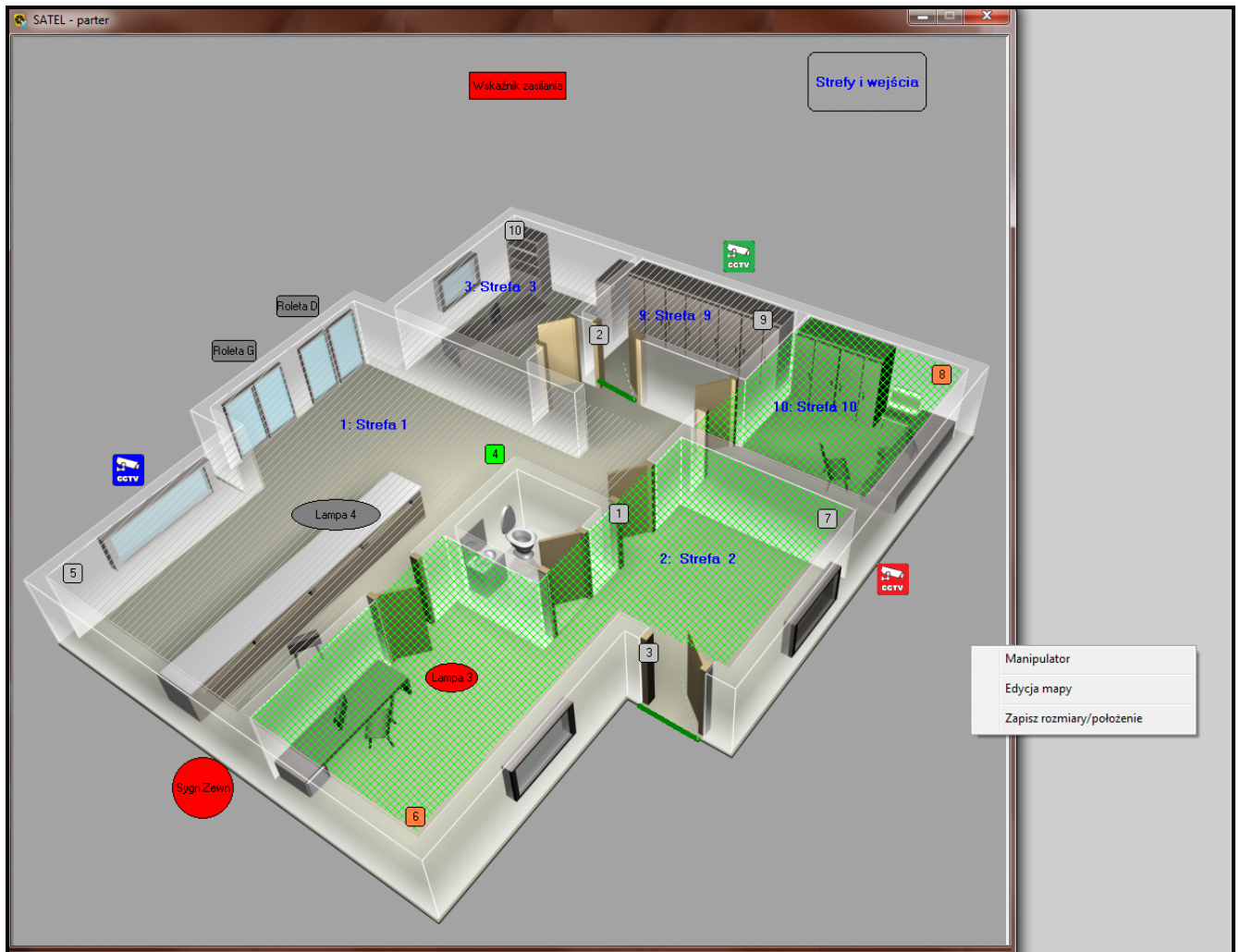
Rys. 24. Okno z obrazem mapy przykładowego systemu alarmowego. W strefach 2 i 10 włączono czuwanie. Wejścia 6 i 8 są zablokowane, a wejście 4 jest naruszone. Wyjścia „Wskaźnik zasilania”, „Sygn. Zewn.” oraz „Lampa 3” są włączone. Wyjścia, w zależności od przeznaczenia, mają różne kształty: prostokąt o zaokrąglonych kątach symbolizuje urządzenia podłączone do wyjść typu „105.Roleta w górę” i „106.Roleta w dół”, elipsa prezentuje urządzenia podłączone do wyjść typu „24.Przełącznik MONO” i „25.Przełącznik BI”, prostokąt pokazuje wyjścia zasilające, a koło – wyjścia alarmowe. W prawym górnym rogu widoczny jest link do mapy prezentującej wszystkie strefy i wejścia obiektu (mapa została utworzona poprzez automatyczne naniesienie elementów). Do wejść 2 i 3 podłączono kontaktrony realizujące funkcję nadzoru drzwi przy współpracy z modułami kontroli dostępu. Na obiekcie zainstalowano 3 kamery.

Gdy najedziesz kursorem na otwarte okno mapy i klikniesz prawym klawiszem myszki na miejsce bez naniesionego elementu, otworzy się menu rozwijane z następującymi poleceniami:

Manipulator – kliknij, żeby wyświetlić na ekranie manipulator (patrz: rozdział „Przycisk „Manipulator””).

Edycja mapy – kliknij, żeby przejść do trybu edycji mapy (patrz: rozdział „Tryb edycji mapy”).

Zapisz rozmiary/położenie – kliknij, żeby zapisać rozmiary otwartych okien z mapami oraz sposób ich położenia na ekranie. Program będzie pamiętał te ustawienia przy każdym kolejnym otwieraniu okna z mapą.



Rys. 25. Menu, które wyświetli się po kliknięciu prawym klawiszem myszki na mapie.

Jeżeli najedziesz kursorem na naniesiony na mapę element (obszar, czujkę lub wyjście), w menu rozwijanym wyświetlą się dodatkowe polecenia, umożliwiające sterowanie z poziomu mapy. Zostały one opisane w rozdziale „Sterowanie” (patrz: str. 50).

8.4.4.1 Tryb edycji mapy

Gdy w menu rozwijanym klikniesz na polecenie „Edycja mapy”, wyświetli się okno do weryfikacji edytującego plan. Wpisz w nim hasło użytkownika, z poziomu którego edytujesz mapę i kliknij na przycisk „OK”.



W trybie pracy programu „Bez połączenia” hasło nie jest wymagane. Do trybu edycji mapy przechodzi się od razu po wybraniu polecenia „Edycja mapy”.

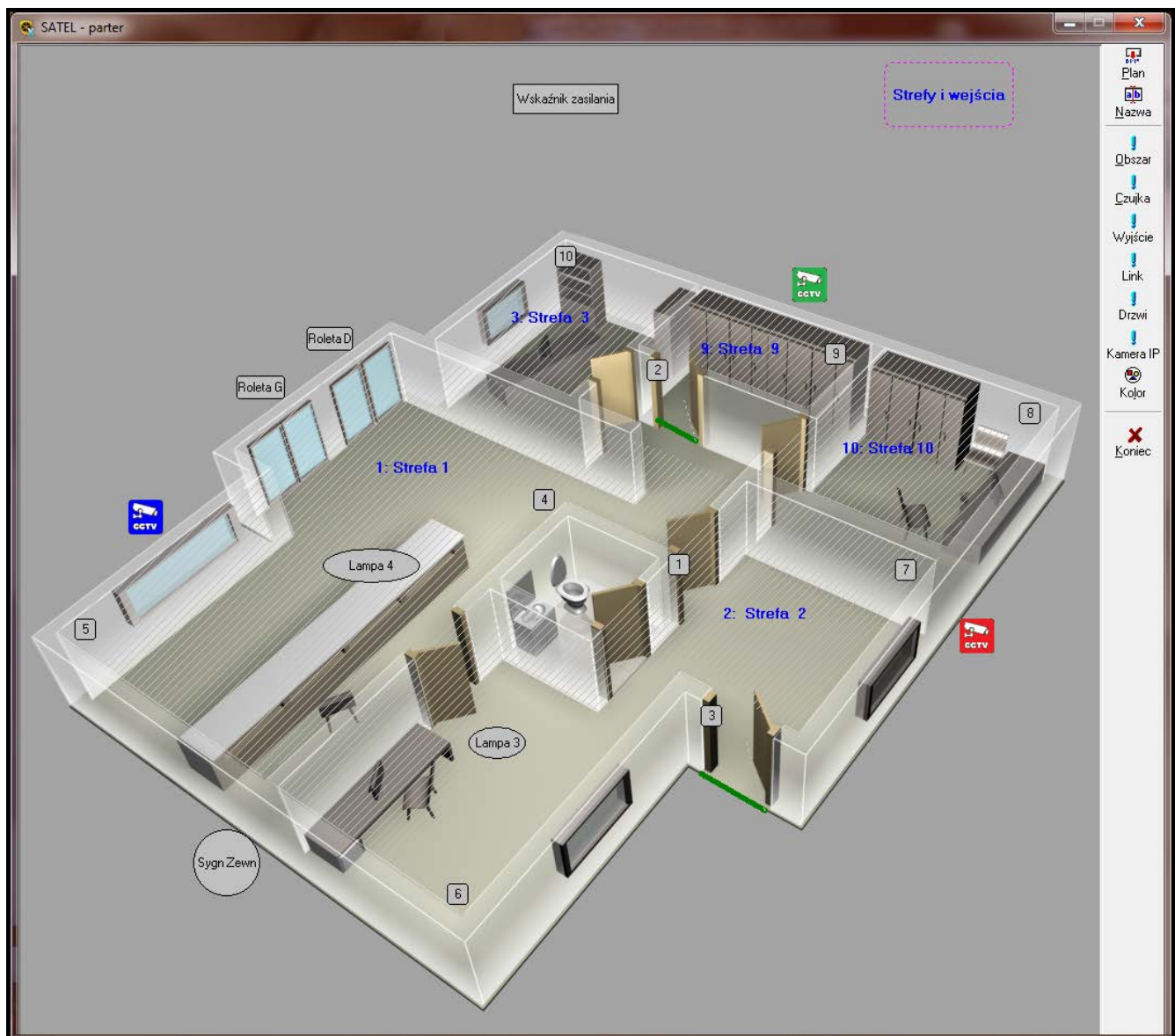
W trybie edycji mapy, z boku okna mapy, otworzy się dodatkowe menu (patrz: rozdział „Menu boczne”). Przy jego pomocy możesz:

- dodać lub zmienić plik graficzny wcześniej przypisany do planu,
- zmienić nazwę mapy,
- umieścić na planie symbole:
 - obszarów (stref),

- czujek (wejść centrali INTEGRA oraz podłączonych do centrali ekspanderów),
 - wyjść centrali INTEGRA oraz podłączonych do centrali ekspanderów,
 - linków (map zagnieżdżonych),
 - drzwi (przejść),
 - kamer internetowych.
- zdefiniować kolory dla poszczególnych stanów stref i wejść.

Dodatkowo, po najechaniu kursorem na mapę lub umieszczony na niej element i kliknięciu prawym klawiszem myszki, możesz wyświetlić rozwijane menu (patrz: rozdział „Menu rozwijane”). Dzięki niemu możliwa jest dalsza edycja naniesionych elementów.

Menu boczne



Rys. 26. Przykładowa mapa w trybie edycji.



W związku z tym, że mapa składa się z wielu warstw, wskazane jest, żeby była tworzona w następującej kolejności:

- wczytanie planu,*
- oznaczenie stref,*
- naniesienie czujek.*

Plan – kliknij, żeby wskazać ścieżkę dostępu do wybranego pliku graficznego. Można przypisać pliki z rozszerzeniem BMP. Wymiary plików (wyrażone w pikselach) nie mogą być większe od wymiarów ekranu komputera, na którym mapa ma się wyświetlać. Po wskazaniu pliku, wyświetli się okno „Potwierdź”, w którym musisz zdecydować, czy plan ma być przezroczysty, czy nie. Opcję przezroczystości planu można zastosować dla plików mających jednolite tło. Dlatego jeżeli wybierzesz „Tak”, po zakończeniu trybu edycji, na mapie będą widoczne tylko te strefy, które zostały naniesione na jednolite tło.



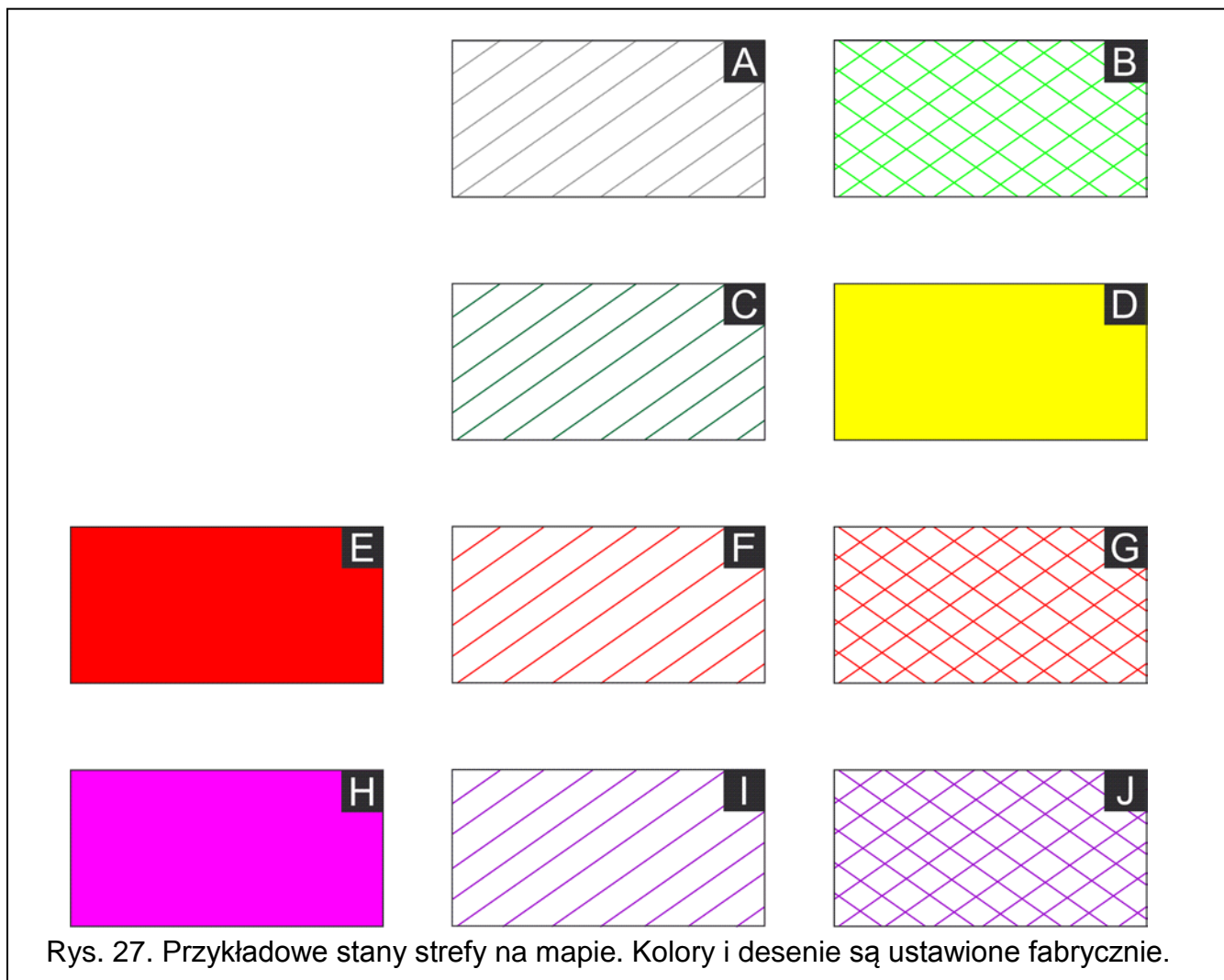
Jeżeli chcesz usunąć przezroczystość z mapy, musisz ponownie wczytać plik graficzny.

Podmiana obrazu mapy nie będzie mieć wpływu na naniesione na mapie elementy.

Jeśli chcesz usunąć obraz mapy, musisz usunąć go z katalogu programu.

Nazwa – kliknij, żeby otworzyć okno „Nazwa mapy”, w którym w polu „Nazwa” możesz zmienić aktualną nazwę mapy. Wprowadź nową nazwę i zatwierdź ją przyciskiem „OK”. Zmieniona nazwa wyświetli się w tytule okna z mapą.

Obszar – kliknij, żeby dodać strefę. W formie menu rozwijanego wyświetli się lista stref dostępnych w systemie, z którym komunikuje się program (liczba stref zależy od typu zamontowanej centrali). Zaznacz kursorem wybraną strefę i kliknij lewym klawiszem myszki. Gdy menu zniknie, najedź kursorem na mapę w miejscu, w którym chcesz umieścić strefę. Wskaźnik myszki przyjmie kształt ołówka. Przy jego pomocy możesz rozmieścić na mapie punkty na obwodzie obszaru, który ma określać dodawaną strefę. Kliknij lewym klawiszem myszki, żeby nanieść punkt. Przesuń kursor dalej i kliknij, żeby nanieść kolejny. Punkty będą automatycznie łączone przy pomocy linii ciągłej. Czynność powtarzaj do wyznaczenia zamkniętego obszaru, który zostanie zakreskowany (patrz: rys. 27). W przypadku, gdy najedziesz na niego kursorem, obszar podświetli się, a obok niego pojawi się nazwa dodanej strefy. W celu umieszczenia jej w wybranym miejscu na mapie, najedź na nią kursorem, a gdy się podświetli, wciśnij lewy klawisz myszki i przesuń ją w wyznaczone miejsce. Jeśli chcesz zmienić kształt strefy lub dostosować go do powierzchni obszaru, który ma obejmować, ustaw kursor na jednym z punktów strefy wyznaczających jej kształt i trzymając wciśnięty lewy klawisz myszki przesuń punkt w wybrane miejsce. Powtórz czynności przesuwając pozostałe punkty strefy.



Rys. 27. Przykładowe stany strefy na mapie. Kolory i desenie są ustawione fabrycznie.

Objaśnienia do rysunku 27:

A (ukośne szare linie) – wyłączone czuwanie w strefie.

B (krzyżujące się ukośne jasnozielone linie) – włączone czuwanie w strefie.

C (ukośne zielone linie) – odliczanie czasu na wyjście.

D (żółte tło) – odliczanie czasu na wejście.

E (czerwone tło) – stan alarmu w strefie.

F (ukośne czerwone linie) – pamięć alarmu i wyłączone czuwanie w strefie.

G (krzyżujące się ukośne czerwone linie) – pamięć alarmu i włączone czuwanie w strefie.

H (ciemnoróżowe tło) – alarm pożarowy w strefie.

I (ukośne fioletowe linie) – pamięć alarmu pożarowego i wyłączone czuwanie w strefie.

J (krzyżujące się ukośne fioletowe linie) – pamięć alarmu pożarowego i włączone czuwanie w strefie.



Jeżeli chcesz zmienić kolory dla poszczególnych stanów stref, kliknij na polecenie „Kolor” w menu bocznym. Desenie są przypisane do konkretnych stanów na stałe.

Po najechaniu wskaźnikiem myszki na obszar naniesionej na mapę strefy, w tytule okna z mapą wyświetli się nazwa systemu, nazwa mapy, numer strefy, jej nazwa oraz informacja dotycząca jej aktualnego stanu.

Podczas edytowania naniesionej na mapę strefy, automatycznie będą się podświetlać wejścia (jeżeli zostały umieszczone na mapie), które zostały do niej przypisane.

Czujka – kliknij, żeby dodać wejście. W formie menu rozwijanego wyświetli się lista dostępnych wejść w systemie, z którym aktualnie komunikuje się program. Prezentowane są wejścia centrali INTEGRA oraz podłączonych do centrali ekspanderów. Liczba wejść zależy od typu centrali zamontowanej w systemie. Zaznacz kursorem wybrane wejście i kliknij lewym klawiszem myszki. Symbol w kształcie kwadratu z zaokrąglonymi kątami, oznaczony numerem wejścia, które prezentuje (ustawienia fabryczne), pojawi się w miejscu, na które wskazuje wskaźnik myszki (w zależności od rozszerzenia okna z mapą), lub w lewym górnym rogu okna, jeśli wskaźnik myszki znajduje się poza oknem. W przypadku, gdy najedziesz na kwadrat kursorem, symbol podświetli się, a obok niego pojawi się nazwa dodanego wejścia. W celu umieszczenia go w wybranym miejscu na mapie, najedź na niego kursorem, a gdy się podświetli, wciśnij lewy klawisz myszki i przesuń symbol w miejsce na planie, w którym faktycznie znajduje się czujka. W podobny sposób rozmieść pozostałe czujki.



Po najechnaniu wskaźnikiem myszki na element symbolizujący wejście na mapie, w tytule okna z mapą wyświetli się nazwa systemu, nazwa mapy, numer wejścia, jego nazwa oraz informacja dotycząca jego aktualnego stanu.


Podczas edytowania elementu symbolizującego wejście na mapie, automatycznie będzie się podświetlać strefa (jeżeli została umieszczona na mapie), do której zostało przypisane edytowane wejście.

W przypadku alarmu, element symbolizujący wejście na mapie będzie migać.

Wyjście – kliknij, żeby dodać wyjście. W formie menu rozwijanego wyświetli się lista dostępnych wyjść w systemie, z którym aktualnie komunikuje się program. Prezentowane są wyjścia centrali INTEGRA oraz podłączonych do centrali ekspanderów. Liczba wyjść zależy od typu centrali zamontowanej w systemie. Zaznacz kursorem wybrane wyjście i kliknij lewym klawiszem myszki. W środkowej części planu przy prawej krawędzi pojawi się symbol w kształcie kółka, oznaczony numerem wyjścia, które prezentuje (ustawienia fabryczne). W przypadku, gdy najedziesz na kółko kursorem, wyświetli się nazwa dodanego wyjścia. W celu umieszczenia go w wybranym miejscu na mapie, kliknij na symbol, a gdy się podświetli, wciśnij lewy klawisz myszki i przesuń go w wybrane miejsce na planie. W podobny sposób rozmieść pozostałe wyjścia.


Link – kliknij, żeby dodać link do mapy. W formie menu rozwijanego wyświetli się lista wszystkich zdefiniowanych map dla systemu, z którym aktualnie komunikuje się program. Zaznacz kursorem wybraną nazwę mapy i kliknij lewym klawiszem myszki. W środkowej części planu pojawi się symbol w kształcie prostokąta z zaokrąglonymi kątami, oznaczony nazwą mapy, którą prezentuje (ustawienia fabryczne). W przypadku, gdy najedziesz na niego kursorem, wyświetli się pełna nazwa dodanej mapy. W celu umieszczenia jej w wybranym miejscu na mapie, kliknij na nią, a gdy się podświetlą jej kontury, wciśnij lewy klawisz myszki i przesuń ją w miejsce na planie, w którym chcesz ją umieścić. W podobny sposób możesz rozmieścić pozostałe linki do map.

Obraz zagnieżdżonej mapy możesz zobaczyć w nowym oknie, po wyjściu z trybu edycji mapy i kliknięciu na symbol zagnieżdżonej mapy.

Drzwi – kliknij, żeby dodać przejście. W formie menu rozwijanego wyświetli się lista wszystkich ekspanderów / manipulatorów / klawiatur / czytników w systemie realizujących funkcje kontroli dostępu. Zaznacz kursorem wybraną nazwę urządzenia i kliknij lewym klawiszem myszki. Symbol drzwi  pojawi się w miejscu, na które wskazuje wskaźnik myszki (w zależności od rozszerzenia okna z mapą), lub w środkowej części planu. W przypadku, gdy najedziesz na niego kursorem, symbol podświetli się, a obok niego pojawi się nazwa „drzwi: nazwa modułu obsługującego drzwi” (ustawienia fabryczne). Jeśli chcesz zmodyfikować rozmiar symbolu lub jego kąt nachylenia, kliknij na niego, a następnie ustaw kursor na jednym z końców odcinka symbolu i przesuń go w taki

sposób, żeby dokonać odpowiedniej zmiany. W celu umieszczenia go w wybranym miejscu na mapie, najedź na niego kursorem, a gdy się podświetli, wciśnij lewy klawisz myszki i przesuń symbol w miejsce na planie, w którym faktycznie znajduje się przejście. W podobny sposób możesz rozmieścić pozostałe przejścia.

Kamera IP – kliknij, żeby dodać kamerę. W środkowej części planu pojawi się symbol

kamery . W przypadku, gdy najedziesz na niego kursorem, wyświetli się nazwa dodanej kamery. W celu umieszczenia jej w wybranym miejscu na mapie, wciśnij lewy klawisz myszki i przesuń symbol w miejsce na planie, w którym faktycznie znajduje się kamera. W podobny sposób możesz rozmieścić inne kamery.

Podgląd obrazu z kamery możesz zobaczyć, po wyjściu z trybu edycji mapy i kliknięciu na symbol kamery.

Kolor – kliknij, żeby otworzyć okno „Kolory”. Możesz w nim określić kolory, w jakich będą prezentowane na mapie poszczególne stany stref oraz wejść. Zdefiniuj kolory i zatwierdź wprowadzone zmiany klikając na przycisk „OK”.



Zestaw kolorów możesz zdefiniować dla każdej mapy indywidualnie.

Koniec – kliknij, żeby zakończyć tryb edycji mapy i zapisać wprowadzone zmiany.

Menu rozwijane

Właściwości – wybierz polecenie, jeśli chcesz edytować naniesiony na mapę element, z poziomu którego wyświetliło się menu. (patrz: rozdział „Okna „Właściwości””).

Manipulator – kliknij, żeby wyświetlić na ekranie manipulator (patrz: rozdział „Przycisk „Manipulator””).

Edycja mapy – polecenie zaznaczone. Jeśli je odznaczysz, wyjdiesz z trybu edycji mapy.

Zapisz rozmiar/położenie – kliknij, żeby zapisać rozmiary otwartych okien z mapami oraz sposób ich położenia na ekranie. Program będzie pamiętał te ustawienia przy każdym kolejnym otwieraniu okna z mapą.

Nowy obszar – kliknij, żeby rozwinąć listę stref w systemie, które możesz umieścić na mapie (patrz: opis polecenia „Obszar” w menu bocznym).

Nowa czujka – kliknij, żeby rozwinąć listę wejść w systemie, które możesz umieścić na mapie (patrz: opis polecenia „Czujka” w menu bocznym).

Nowy link – kliknij, żeby rozwinąć listę map w systemie, które możesz umieścić na mapie (patrz: opis polecenia „Link” w menu bocznym).

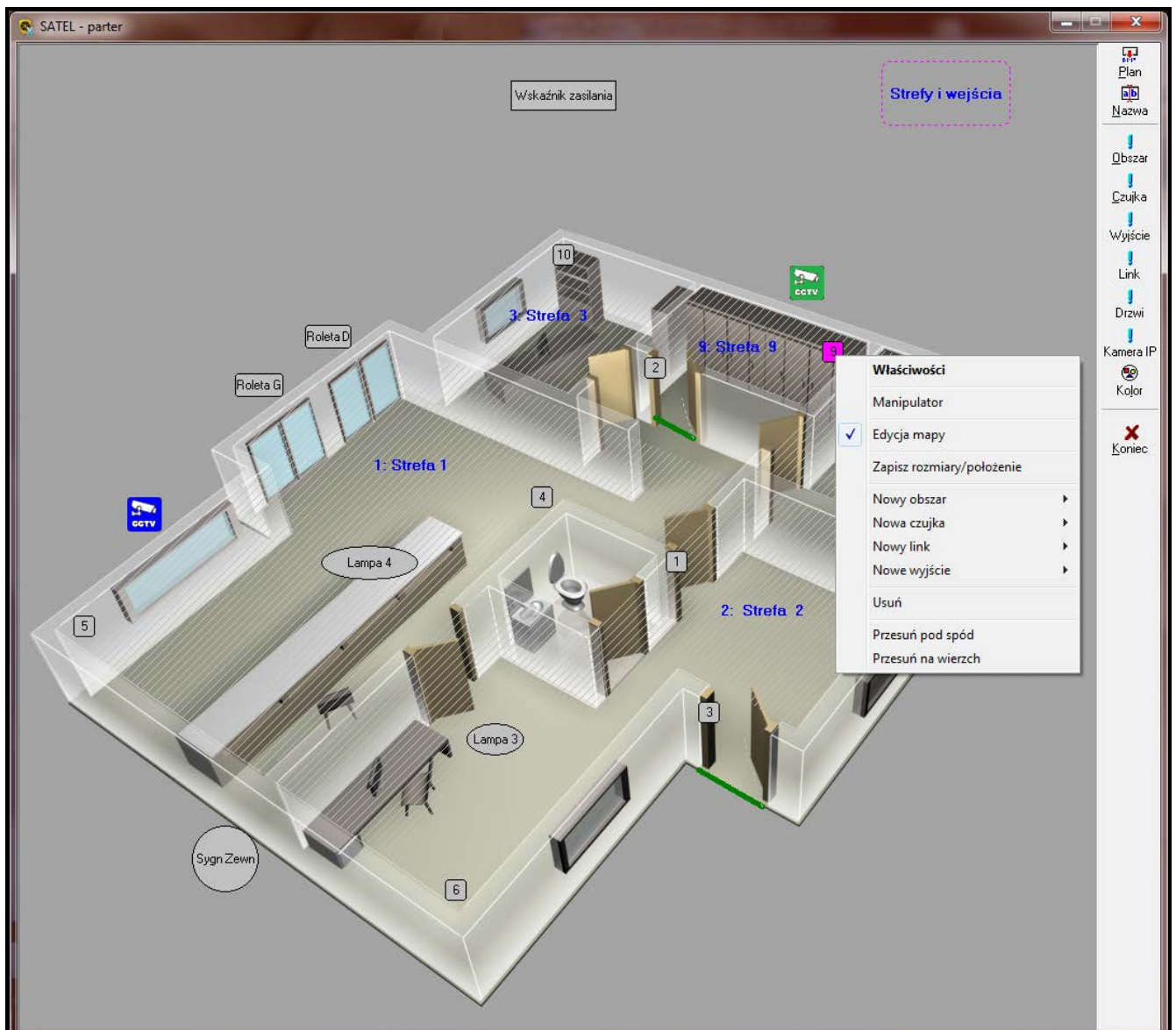
Nowe wyjście – kliknij, żeby rozwinąć listę wyjść w systemie, które możesz umieścić na mapie (patrz: opis polecenia „Wyjście” w menu bocznym).

Usuń – wybierz polecenie, jeśli chcesz usunąć element naniesiony na mapę, z poziomu którego wyświetliło się menu.

Przesuń pod spód – kliknij, jeżeli wybrany element, który zasłania drugi element, ma zostać przesunięty na sam dół.

Przesuń na wierzch – kliknij, jeżeli wybrany element który zasłania drugi element, ma zostać przesunięty na samą górę.

Odwróć – polecenie wyświetla się tylko, gdy menu rozwijane zostało wyświetlone z poziomu naniesionych na mapę drzwi. Kliknij na nie, jeśli chcesz odwrócić kierunek otwierania drzwi.



Rys. 28. Menu rozwijane, które wyświetli się po najechaniu kursorem i kliknięciu prawym klawiszem myszki na umieszczonej na mapie czujkę.

Okna „Właściwości”

Obszar

Strefa – kliknij na przycisk menu rozwijanego i z listy stref, która się wyświetli, wybierz nazwę strefy, która ma być w tym miejscu naniesiona na mapę.

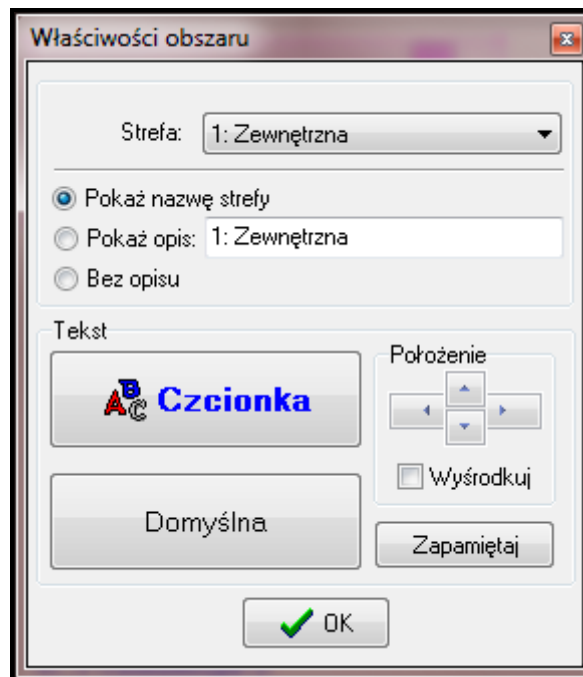
Pokaż nazwę strefy – zaznacz opcję, jeśli na mapie na obszarze strefy ma się wyświetlać nazwa strefy.

Pokaż opis – zaznacz opcję, jeśli na mapie na obszarze strefy ma się wyświetlać opis strefy. Tekst opisu wpisz w sąsiednie pole.

Bez opisu – zaznacz opcję, jeśli na mapie ma się wyświetlać tylko obszar strefy bez nazwy lub opisu strefy.

Tekst – w obszarze możesz zdefiniować parametry określające sposób wyświetlania nazwy lub opisu strefy, które wyświetlają się na mapie na obszarze strefy.

Czcionka – kliknij na przycisk, żeby wyświetlić okno „Czcionka”. Możesz w nim zdefiniować rodzaj, styl i rozmiar, dodatkowe efekty wyświetlania oraz kolor czcionki nazwy lub opisu strefy.



Rys. 29. Okno „Właściwości” dotyczące naniesionego na mapie obszaru.

Domyślna – kliknij na przycisk, jeśli parametry czcionki nazwy lub opisu strefy mają być domyślne (czcionka: MS Sans Serif, styl: pogrubiona, rozmiar: 10, kolor: niebieski).

Położenie – przy pomocy przycisków ze strzałkami określ położenie wyświetlanej nazwy lub opisu strefy na obszarze strefy. Możesz przesuwać tekst w lewo, w prawo, w górę i w dół.

Wyśrodkuj – zaznacz opcję, jeśli wyświetlana nazwa lub opis strefy ma się znajdować na środku obszaru strefy.

Zapamiętaj – kliknij na przycisk, żeby zapisać wprowadzone zmiany w obszarze „Tekst”.

OK – kliknij na przycisk, żeby zapisać wprowadzone zmiany i zamknąć okno.

Czujka

Opcje – w obszarze możesz zdefiniować parametry określające, kiedy wejście ma się wyświetlać na mapie.

Zawsze widoczny – zaznacz opcję, jeśli wejście ma się wyświetlać na mapie zawsze.

Naruszenia i alarmy – zaznacz opcję, jeśli wejście ma się wyświetlać na mapie tylko wtedy, gdy zostało naruszone lub gdy został z niego wygenerowany alarm.

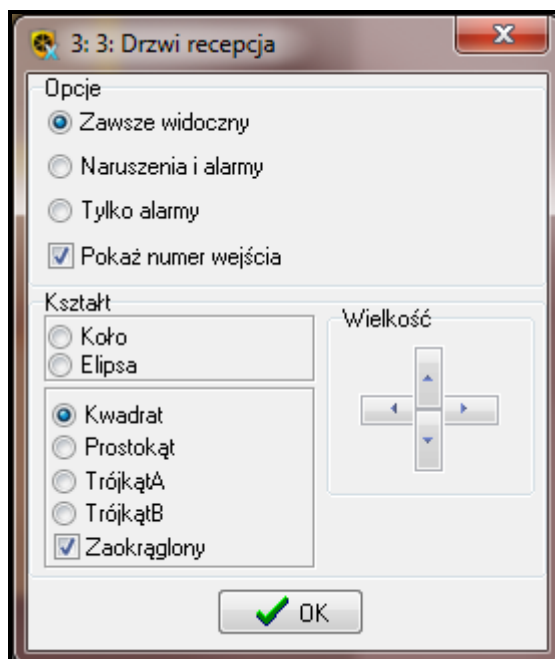
Tylko alarmy – zaznacz opcję, jeśli wejście ma się wyświetlać na mapie tylko wtedy, gdy został z niego wygenerowany alarm.



Niezależnie od tego, która z opcji: „Zawsze widoczny”, „Naruszenia i alarmy”, „Tylko alarmy” będzie zaznaczona, w przypadku, gdy:

- z wejścia zostanie wygenerowana awaria,
 - na wejściu zostanie zarejestrowany sabotaż,
 - wejście zostanie zablokowane,
- wejście będzie widoczne na mapie zawsze.*

Pokaż numer wejścia – zaznacz opcję, jeśli symbol wejścia ma się wyświetlać na mapie z numerem.



Rys. 30. Okno „Właściwości” dotyczące naniesionej na mapie czujki.

Kształt – w obszarze możesz zdefiniować parametry określające kształt wejścia wyświetlanego na mapie. Wejście może być prezentowane przy pomocy jednego z następujących kształtów: koła, elipsy, kwadratu, prostokąta lub 2 rodzajów trójkąta.

Zaokrąglony – zaznacz opcję, jeśli kąty wybranej figury, przy pomocy której prezentowane będzie wejście na mapie, mają być zaokrąglone.

Wielkość – przy pomocy przycisków ze strzałkami określ wielkość figury, przy pomocy której prezentowane będzie wejście na mapie. Możesz ją zwiększać lub zmniejszać wzdłuż i wszerz.

OK – kliknij na przycisk, żeby zapisać wprowadzone zmiany i zamknąć okno.

Wyjście

Opcje – w obszarze możesz zdefiniować parametry określające, kiedy wyjście ma się wyświetlać na mapie oraz sposób wyświetlania jego nazwy lub opisu.

Zawsze widoczny – zaznacz opcję, jeśli wyjście ma się wyświetlać na mapie zawsze.

Gdy załączone – zaznacz opcję, jeśli wyjście ma się wyświetlać na mapie tylko wtedy, gdy jest włączone.

migające – zaznacz opcję, jeśli element prezentujący wyjście na mapie, ma migać, gdy wyjście jest włączone.

Ster. bez hasła – zaznacz opcję, jeśli sterowanie wyjściem na mapie (włączanie / wyłączanie wyjścia) ma się odbywać bez potwierdzania hasłem.

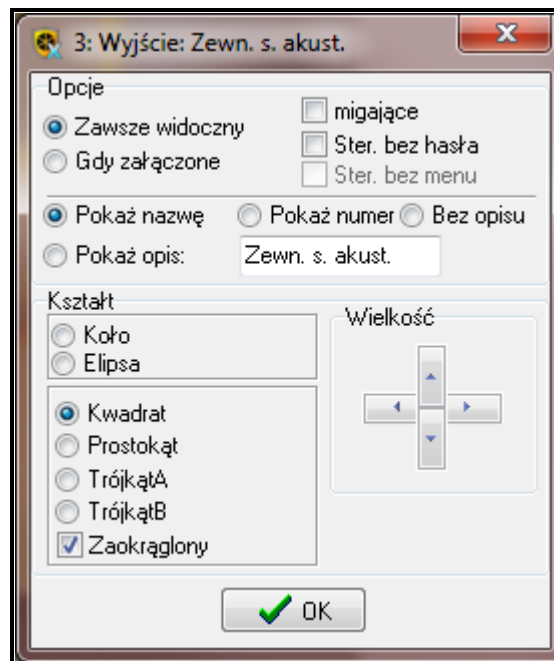
Ster. bez menu – zaznacz opcję, jeśli sterowanie wyjściem na mapie (włączanie / wyłączanie wyjścia) ma się odbywać poprzez naciśnięcie prawego klawisza myszki. Opcja aktywna tylko wtedy, gdy włączona została opcja „Ster. bez hasła”.

Pokaż nazwę – zaznacz opcję, jeśli na mapie na obszarze wyjścia ma się wyświetlać nazwa wyjścia.

Pokaz opis – zaznacz opcję, jeśli na mapie na obszarze wyjścia ma się wyświetlać opis wyjścia. Tekst opisu wpisz w sąsiednie pole.

Pokaz numer – zaznacz opcję, jeśli symbol wyjścia ma się wyświetlać na mapie z numerem.

Bez opisu – zaznacz opcję, jeśli na mapie ma się wyświetlać tylko element prezentujący wyjście bez numeru, nazwy lub opisu wyjścia.



Rys. 31. Okno „Właściwości” dotyczące naniesionego na mapie wyjścia.

Kształt – w obszarze możesz zdefiniować parametry określające kształt wyjścia wyświetlanego na mapie. Wyjście może być prezentowane przy pomocy jednego z następujących kształtów: koła, elipsy, kwadratu, prostokąta lub 2 rodzajów trójkąta.

Zaokrąglony – zaznacz opcję, jeśli kąty wybranej figury, przy pomocy której prezentowane będzie wyjście na mapie, mają być zaokrąglone.

Wielkość – przy pomocy przycisków ze strzałkami określ wielkość figury, przy pomocy której prezentowane będzie wyjście na mapie. Możesz ją zwiększać lub zmniejszać wzdłuż i wszerz.

OK – kliknij na przycisk, żeby zapisać wprowadzone zmiany i zamknąć okno.

Link

Mapa – kliknij na przycisk menu rozwijanego i z listy map, która się wyświetli, wybierz nazwę mapy, która ma być w tym miejscu umieszczona na mapie.

Pokaż nazwę mapy – zaznacz opcję, jeśli na mapie na obszarze linku ma się wyświetlać nazwa mapy.

Pokaż opis – zaznacz opcję, jeśli na mapie na obszarze linku ma się wyświetlać opis mapy. Tekst opisu wpisz w sąsiednie pole.

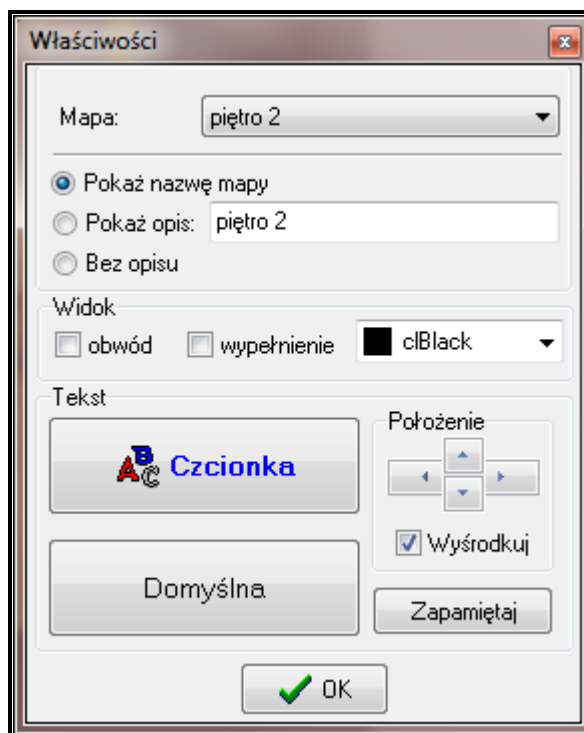
Bez opisu – zaznacz opcję, jeśli na mapie ma się wyświetlać tylko obszar linku bez nazwy lub opisu mapy.

Widok – w obszarze możesz zdefiniować parametry określające wygląd elementu prezentującego obszar linku na mapie.

obwód – zaznacz opcję, jeśli obwód elementu prezentującego obszar linku na mapie ma być wyznaczony linią ciągłą. W przypadku, gdy opcja nie jest zaznaczona, obwód jest wyznaczony linią przerywaną.

wypełnienie – zaznacz opcję, jeśli wnętrze elementu prezentującego obszar linku na mapie ma być wypełniony kolorem.

[kolor] – wybierz kolor obwodu i wypełnienia elementu prezentującego obszar linku na mapie.



Rys. 32. Okno „Właściwości” dotyczące naniesionego na mapie linku.

Tekst – w obszarze możesz zdefiniować parametry określające sposób wyświetlania nazwy lub opisu mapy, które wyświetlają się na mapie na obszarze linku.

Czcionka – kliknij na przycisk, żeby wyświetlić okno „Czcionka”. Możesz w nim zdefiniować rodzaj, styl i rozmiar, dodatkowe efekty wyświetlania oraz kolor czcionki nazwy lub opisu mapy.

Domyślna – kliknij na przycisk, jeśli parametry czcionki nazwy lub opisu mapy mają być domyślne (czcionka: MS Sans Serif, styl: pogrubiona, rozmiar: 10, kolor: niebieski).

Położenie – przy pomocy przycisków ze strzałkami określ położenie wyświetlanej nazwy lub opisu mapy na obszarze linku. Możesz przesuwając tekst w lewo, w prawo, w górę i w dół.

Wyśrodkuj – zaznacz opcję, jeśli wyświetlana nazwa lub opis mapy ma się znajdować na środku obszaru linku.

Zapamiętaj – kliknij na przycisk, żeby zapisać wprowadzone zmiany w obszarze „Tekst”.

OK – kliknij na przycisk, żeby zapisać wprowadzone zmiany i zamknąć okno.

Drzwi

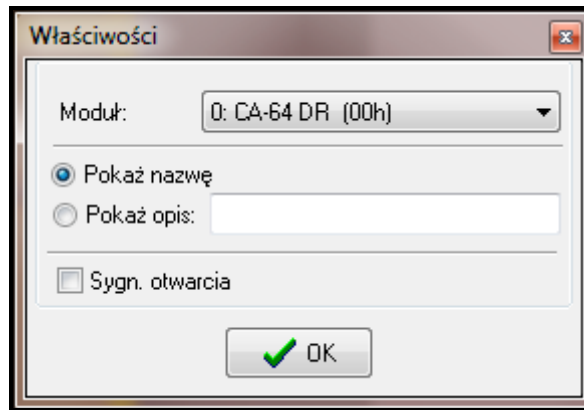
Moduł – kliknij na przycisk menu rozwijanego i z listy modułów realizujących w systemie funkcje kontroli dostępu, która się wyświetli, wybierz nazwę urządzenia nadzorującego przejście, które ma być w tym miejscu naniesione na mapę.

Pokaż nazwę – zaznacz opcję, jeśli na mapie, po najechaniu kursorem na element prezentujący drzwi, ma się wyświetlać nazwa modułu.

Pokaż opis – zaznacz opcję, jeśli na mapie, po najechaniu kursorem na element prezentujący drzwi, ma się wyświetlać opis przejścia. Tekst opisu wpisz w sąsiednie pole.

Sygn. otwarcia – zaznacz opcję, jeśli otwarcie przejścia ma być sygnalizowane dźwiękiem.

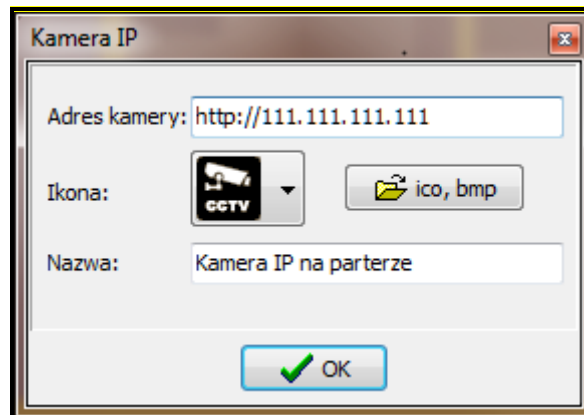
OK – kliknij na przycisk, żeby zapisać wprowadzone zmiany i zamknąć okno.



Rys. 33. Okno „Właściwości” dotyczące naniesionych na mapie drzwi.

Kamera

Adres kamery – kliknij na pole i wpisz komendę wiersza poleceń systemowych, która uruchamia podgląd obrazu z kamery. Przykładowo, w przypadku kamery, której obraz można oglądać w przeglądarce internetowej, adres powinien zostać wpisany w następujący sposób: `http://[adres IP (4 liczby dziesiętne oddzielone kropkami) lub nazwa domeny]`.



Rys. 34. Okno „Właściwości” dotyczące naniesionej na mapie kamery.

Ikona – kliknij na przycisk menu rozwijanego i z listy ikon, która się wyświetli, wybierz tę, która ma prezentować na mapie daną kamerę.

ico, bmp – kliknij na przycisk, jeśli chcesz, żeby kamera była na mapie symbolizowana przy pomocy wybranej przez Ciebie ikony. Otworzy się okno, w którym możesz wskazać ścieżkę dostępu do pliku graficznego. Możesz przypisać pliki z rozszerzeniem: ICO lub BMP.

Nazwa – wpisz nazwę kamery, która będzie się wyświetlać po najechaniu kursorem na element prezentujący kamerę.

OK – kliknij na przycisk, żeby zapisać wprowadzone zmiany i zamknąć okno.

8.4.4.2 Sterowanie

Jeżeli chcesz sterować poszczególnymi elementami systemu umieszczonymi na mapie (strefami, czujkami i wyjściami), otwórz okno z mapą, ale nie uruchamiaj jej trybu edycji. Najedź kursorem na element mapy i kliknij na nim prawym klawiszem myszki. Otworzy się menu rozwijane, którego polecenia zostały opisane w rozdziale „Mapa” (patrz: str. 37), wraz z dodatkowymi funkcjami, umożliwiającymi sterowanie. Polecenia są uzależnione od rodzaju elementu, z poziomu którego zostanie wyświetlone menu:

Załącz / Wyłącz czuwanie – jeśli klikniesz na obszarze strefy, możesz załączyć lub wyłączyć w niej czuwanie. Desenie prezentujące stany stref związane z czuwaniem

przypisane są fabrycznie i zostały pokazane na rysunku 27 na str. 42. Natomiast kolory możesz zdefiniować po kliknięciu na polecenie „Kolor” w menu bocznym mapy (patrz: rozdział „Tryb edycji mapy”).

Zablokuj / Odblokuj czujkę – jeśli klikniesz na wejściu, możesz je zablokować lub odblokować. Kolory prezentujące stany wejść możesz zaprogramować po kliknięciu na polecenie „Kolor” w menu bocznym mapy (patrz: rozdział „Tryb edycji mapy”).



Rys. 35. Przykładowe polecenie sterujące w menu rozwijanym, które wyświetli się po najechaniu kursorem i kliknięciu prawym klawiszem myszki na umieszczonej na mapie, w tym przypadku, strefę.

Załącz wyjście – jeśli klikniesz na wyjściu, możesz je załączyć. Symbol prezentujący na mapie wyjście zmieni kolor na czerwony. Może też migać, jeśli w oknie „Właściwości” dotyczącym tego wyjścia, zaznaczysz opcję „migające” (patrz: rozdział „Okna „Właściwości” 45”).

Wyłącz wyjście – jeśli klikniesz na wyjściu, możesz je wyłączyć.



Po wybraniu polecenia sterującego, w oknie, które się otworzy wprowadź hasło, z poziomu którego załogowałeś się do programu.

Jeżeli w oknie „Właściwości” dotyczącym naniesionego na mapie wyjścia (patrz: rozdział „Okna „Właściwości”45”) zaznaczysz:

- opcję „Ster. bez hasła” – sterowanie wyjściem będzie się odbywać bez potwierdzania hasłem,
- opcje „Ster. bez hasła” i „Ster. bez menu” – sterowanie wyjściem będzie się odbywać poprzez naciśnięcie prawego klawisza myszki.

8.4.4.3 Usunięcie elementu z mapy

1. Najedź wskaźnikiem myszki na otwarte okno mapy i kliknij prawym klawiszem myszki.
2. Gdy otworzy się menu rozwijane, wybierz polecenie „Edycja mapy”, żeby przejść do trybu edycji mapy.
3. W oknie, które się wyświetli, wpisz hasło użytkownika, z poziomu którego edytujesz mapę i kliknij na przycisk „OK”.
4. Najedź wskaźnikiem myszki na wybrany element na mapie i kliknij prawym klawiszem myszki.
5. W menu rozwijanym, które się otworzy, wybierz polecenie „Usuń” i kliknij na nie.
6. Element zostanie usunięty.
7. Kliknij na polecenie „Koniec” w menu bocznym, żeby zapisać wprowadzone zmiany.

8.5 Przycisk „Manipulator”




Po kliknięciu na przycisk, na ekranie wyświetli się manipulator. Jest on w pełni funkcjonalnym manipulatorem. Pozwala obsługiwać i programować system alarmowy analogicznie, jak manipulator fizyczny. Do jego obsługi można użyć myszki lub klawiatury komputera.



Rys. 36. Wirtualny manipulator w programie GUARDX.

W przypadku używania klawiatury:

- cyfry wpisuje się przy pomocy klawiszy numerycznych klawiatury,

- znak **#** wprowadza się naciskając klawisz [#] lub ENTER,
- znak ***** wprowadza się naciskając klawisz [*] lub DELETE,
- strzałki zastępują klawisze kursorów,
- tekst wpisuje się przy pomocy klawiszy alfanumerycznych,
- symbol  zastępuje klawisz [*],
- symbol  zastępuje klawisz [#] lub ENTER,
- symbol  zastępuje klawisz 0,
- istnieje możliwość uruchomienia funkcji przeglądu stanu po naciśnięciu na 3 sekundy klawisza z odpowiednią cyfrą.



Obsługa systemu z wirtualnego manipulatora jest dostępna, gdy program komunikuje się z centralą.

8.5.1 Komputer z programem GUARDX podłączony do portu RS-232 manipulatora LCD

Opisane niżej ustawienia dotyczą wirtualnego manipulatora w programie GUARDX, gdy komputer z programem GUARDX podłączony jest do portu RS-232 manipulatora LCD i w programie DLOADX została włączona opcja „Komunikacja RS” („Struktura i sprzęt” → zakładka „Sprzęt” → Manipulatory → manipulator LCD → zakładka Manipulator”). Parametry programuje się:

- w programie DLOADX klikając kolejno: „Struktura i sprzęt” → zakładka „Sprzęt” → Manipulatory → manipulator LCD i gałąź „GUARDX na RS-232”,
- w manipulatorze wprowadzając hasło* i klikając kolejno: „Tryb serwisowy” → „Struktura” → „Sprzęt” → „Manipulatory” → „Ustawienia” → „GUARDX adres n” (gdzie n to adres manipulatora).

8.5.1.1 Zakładka „Manipulator”

Strefy obsługiwane przez manipulator – strefy, w których czuwanie można załączyć lub wyłączyć, lub w których można skasować alarm z manipulatora. Funkcje te są dostępne dla użytkowników posiadających odpowiednie uprawnienia i mających dostęp do tych stref. Numery pól w tabeli odpowiadają numerom stref. Kolor pola oznacza:

- biały – strefa nie jest obsługiwana,
- pomarańczowy – strefa jest obsługiwana (przy pomocy manipulatora można załączyć / wyłączyć czuwanie lub skasować alarm w strefie).

Kliknij dwukrotnie na pole, żeby zmienić jego kolor.



Przy pomocy hasła serwisowego można obsługiwać wszystkie strefy, niezależnie od tego, jakie strefy obsługuje manipulator.

Sygnalizuje alarmy ze stref – manipulator może informować o alarmach włamaniowych w wybranych strefach. Numery pól w tabeli odpowiadają numerom stref. Kolor pola oznacza:

- biały – manipulator nie informuje o alarmach włamaniowych w strefie,
- pomarańczowy – manipulator informuje o alarmach włamaniowych w strefie.

Kliknij dwukrotnie na pole, żeby zmienić jego kolor.

Sygnalizuje alarmy POŻAROWE stref – manipulator może informować o alarmach pożarowych w wybranych strefach. Numery pól w tabeli odpowiadają numerom stref. Kolor pola oznacza:

- biały – manipulator nie informuje o alarmach pożarowych w strefie,

- pomarańczowy – manipulator informuje o alarmach pożarowych w strefie.

Kliknij dwukrotnie na pole, żeby zmienić jego kolor.

Quick Arm załącza strefy – strefy, w których zostanie załączone czuwanie w przypadku szybkiego załączenia czuwania (patrz: instrukcja użytkownika do centrali serii INTEGRA lub INTEGRA Plus). Numery pól w tabeli odpowiadają numerom stref. Kolor pola oznacza:

- biały – w strefie nie zostanie załączone czuwanie w przypadku szybkiego załączenia czuwania z manipulatora,
- pomarańczowy – w strefie zostanie załączone czuwanie w przypadku szybkiego załączenia czuwania z manipulatora.

Kliknij dwukrotnie na pole, żeby zmienić jego kolor.

Sygnalizuje czas na wejście stref – na wyświetlaczu manipulatora może być prezentowana informacja o odliczaniu czasu na wejście w wybranych strefach. Numery pól w tabeli odpowiadają numerom stref. Kolor pola oznacza:

- biały – odliczanie czasu na wejście w strefie nie jest prezentowane na wyświetlaczu manipulatora,
- pomarańczowy – odliczanie czasu na wejście w strefie jest prezentowane na wyświetlaczu manipulatora.

Kliknij dwukrotnie na pole, żeby zmienić jego kolor.

Sygnalizuje czas na wyjście stref – na wyświetlaczu manipulatora może być prezentowana informacja o odliczaniu czasu na wyjście w wybranych strefach. Numery pól w tabeli odpowiadają numerom stref. Kolor pola oznacza:

- biały – odliczanie czasu na wyjście w strefie nie jest prezentowane na wyświetlaczu manipulatora,
- pomarańczowy – odliczanie czasu na wyjście w strefie jest prezentowane na wyświetlaczu manipulatora.

Kliknij dwukrotnie na pole, żeby zmienić jego kolor.


Format zegara – wybór sposobu wyświetlania czasu i daty na manipulatorze.


Komunikaty alarmów


Stref – jeżeli opcja jest włączona, wyświetlane są komunikaty o alarmach w strefach (zawierają nazwę strefy).

Wejść – jeżeli opcja jest włączona, wyświetlane są komunikaty o alarmach z wejść (zawierają nazwę wejścia). Komunikaty o alarmach z wejść mają pierwszeństwo.

Alarmy

POŻ. – jeżeli opcja jest włączona, naciśnięcie na około 3 sekundy klawisza z symbolem  wywoła alarm pożarowy.

NAPAD – jeżeli opcja jest włączona, naciśnięcie na około 3 sekundy klawisza z symbolem  wywoła alarm napadowy.

MED. – jeżeli opcja jest włączona, naciśnięcie na około 3 sekundy klawisza z symbolem  wywoła alarm medyczny.

3 bł. hasła – jeżeli opcja jest włączona, trzykrotne wprowadzenie błędnego hasła wywoła alarm.

Pozostałe opcje

Alarm NAPAD cichy – jeżeli opcja jest włączona, alarm napadowy wywołany z manipulatora jest alarmem cichym (bez głośnej sygnalizacji).

Dźwięki klawiszy – po włączeniu opcji, naciskanie klawiszy manipulatora jest potwierdzane dźwiękiem.

Pokazuj nar. wejść – po włączeniu opcji, naruszenie wejścia wywołujące sygnalizację GONG skutkuje dodatkowo wyświetleniem nazwy wejścia.

Sygn. opóźnienia autouzbr. – po włączeniu opcji, odliczanie czasu opóźnienia autouzbrojenia strefy jest sygnalizowane dźwiękiem.

Szybkie sterowanie – po włączeniu opcji, funkcja użytkownika „Sterowanie” może być uruchamiana po naciśnięciu kolejno klawiszy **8#** (bez potrzeby wprowadzania hasła użytkownika).

Sabotaż alarmuje w strefie – możesz wybrać strefę, w której wywołany zostanie alarm w przypadku uruchomienia alarmu z klawiatury itp.

8.5.1.2 Zakładka „Przeglądy stanu”

Długie naciśnięcie klawisza

Niektóre funkcje mogą być uruchamiane przez użytkowników bez potrzeby wprowadzania hasła.

- 1 – stan wejść** – jeżeli opcja jest włączona, stan wejść możesz sprawdzić po naciśnięciu na 3 sekundy klawisza z cyfrą 1.
- 4 – czuwanie stref** – jeżeli opcja jest włączona, stan stref możesz sprawdzić po naciśnięciu na 3 sekundy klawisza z cyfrą 4.
- 5 – pamięć alarmów** – jeżeli opcja jest włączona, pamięć alarmów możesz przejrzeć po naciśnięciu na 3 sekundy klawisza z cyfrą 5.
- 6 – pamięć awarii** – jeżeli opcja jest włączona, pamięć awarii możesz przejrzeć po naciśnięciu na 3 sekundy klawisza z cyfrą 6.
- 7 – bieżące awarie** – jeżeli opcja jest włączona, bieżące awarie możesz przejrzeć po naciśnięciu na 3 sekundy klawisza z cyfrą 7.
- 8 – wł./wył. sygnału gongu** – jeżeli opcja jest włączona, sygnalizację GONG w manipulatorze możesz włączyć / wyłączyć naciskając na 3 sekundy klawisz z cyfrą 8.

Stany wejść

Możesz zdefiniować symbole, przy pomocy których ilustrowany będzie stan wejść na wyświetlaczu.

Stany stref

Możesz zdefiniować symbole, przy pomocy których ilustrowany będzie stan stref na wyświetlaczu.

8.5.2 Komputer z programem GUARDX nawiązujący łączność z centralą za pośrednictwem modułu ethernetowego

Opisane niżej ustawienia dotyczą wirtualnego manipulatora w programie GUARDX, gdy łączność z centralą została nawiązana za pośrednictwem modułu ethernetowego. Parametry programuje się:

- w programie DLOADX klikając kolejno: „Struktura i sprzęt” → zakładka „Sprzęt” → Manipulatory → moduł ETHM → gałąź „GUARDX / MobileKPD”,
- w manipulatorze wprowadzając hasło* i klikając kolejno: „Tryb serwisowy” → „Struktura” → „Sprzęt” → „Manipulatory” → „Ustawienia” → „GUARDX adres n” (gdzie n to adres modułu ethernetowego).

8.5.2.1 Zakładka „Manipulator”

Strefy obsługiwane przez manipulator – strefy, w których czuwanie można załączyć lub wyłączyć, lub w których można skasować alarm z manipulatora. Funkcje te są dostępne dla użytkowników posiadających odpowiednie uprawnienia i mających dostęp do tych stref. Numery pól w tabeli odpowiadają numerom stref. Kolor pola oznacza:

- biały – strefa nie jest obsługiwana,
- pomarańczowy – strefa jest obsługiwana (przy pomocy manipulatora można załączyć / wyłączyć czuwanie lub skasować alarm w strefie).

Kliknij dwukrotnie na pole, żeby zmienić jego kolor.



Przy pomocy hasła serwisowego można obsługiwać wszystkie strefy, niezależnie od tego, jakie strefy obsługuje manipulator.

Sygnalizuje alarmy ze stref – manipulator może informować o alarmach włamaniowych w wybranych strefach. Numery pól w tabeli odpowiadają numerom stref. Kolor pola oznacza:

- biały – manipulator nie informuje o alarmach włamaniowych w strefie,
- pomarańczowy – manipulator informuje o alarmach włamaniowych w strefie.

Kliknij dwukrotnie na pole, żeby zmienić jego kolor.

Sygnalizuje alarmy POŻAROWE stref – manipulator może informować o alarmach pożarowych w wybranych strefach. Numery pól w tabeli odpowiadają numerom stref. Kolor pola oznacza:

- biały – manipulator nie informuje o alarmach pożarowych w strefie,
- pomarańczowy – manipulator informuje o alarmach pożarowych w strefie.

Kliknij dwukrotnie na pole, żeby zmienić jego kolor.

Quick Arm załącza strefy – strefy, w których zostanie załączone czuwanie w przypadku szybkiego załączania czuwania (patrz: instrukcja użytkownika do centrali serii INTEGRA lub INTEGRA Plus). Numery pól w tabeli odpowiadają numerom stref. Kolor pola oznacza:

- biały – w strefie nie zostanie załączone czuwanie w przypadku szybkiego załączenia czuwania z manipulatora,
- pomarańczowy – w strefie zostanie załączone czuwanie w przypadku szybkiego załączenia czuwania z manipulatora.

Kliknij dwukrotnie na pole, żeby zmienić jego kolor.

Sygnalizuje czas na wejście stref – na wyświetlaczu manipulatora może być prezentowana informacja o odliczaniu czasu na wejście w wybranych strefach. Numery pól w tabeli odpowiadają numerom stref. Kolor pola oznacza:

- biały – odliczanie czasu na wejście w strefie nie jest prezentowane na wyświetlaczu manipulatora,
- pomarańczowy – odliczanie czasu na wejście w strefie jest prezentowane na wyświetlaczu manipulatora.

Kliknij dwukrotnie na pole, żeby zmienić jego kolor.

Sygnalizuje czas na wyjście stref – na wyświetlaczu manipulatora może być prezentowana informacja o odliczaniu czasu na wyjście w wybranych strefach. Numery pól w tabeli odpowiadają numerom stref. Kolor pola oznacza:

- biały – odliczanie czasu na wyjście w strefie nie jest prezentowane na wyświetlaczu manipulatora,
- pomarańczowy – odliczanie czasu na wyjście w strefie jest prezentowane na wyświetlaczu manipulatora.

Kliknij dwukrotnie na pole, żeby zmienić jego kolor.


Format zegara – wybór sposobu wyświetlania czasu i daty na manipulatorze.


Komunikaty alarmów


Stref – jeżeli opcja jest włączona, wyświetlane są komunikaty o alarmach w strefach (zawierają nazwę strefy).

Wejść – jeżeli opcja jest włączona, wyświetlane są komunikaty o alarmach z wejść (zawierają nazwę wejścia). Komunikaty o alarmach z wejść mają pierwszeństwo.

Alarmy

POŻ. – jeżeli opcja jest włączona, naciśnięcie na około 3 sekundy klawisza z symbolem  wywoła alarm pożarowy.

NAPAD – jeżeli opcja jest włączona, naciśnięcie na około 3 sekundy klawisza z symbolem  wywoła alarm napadowy.

MED. – jeżeli opcja jest włączona, naciśnięcie na około 3 sekundy klawisza z symbolem  wywoła alarm medyczny.

3 bł. hasła – jeżeli opcja jest włączona, trzykrotne wprowadzenie błędnego hasła wywoła alarm.

Pozostałe opcje

Alarm NAPAD cichy – jeżeli opcja jest włączona, alarm napadowy wywołany z manipulatora jest alarmem cichym (bez głośnej sygnalizacji).

Dźwięki klawiszy – po włączeniu opcji, naciskanie klawiszy manipulatora jest potwierdzane dźwiękiem.

Dost. skracanie czasu na wyjście – po włączeniu opcji, czas na wyjście w strefach z włączoną opcją „Skracanie cz. na wy.” może zostać skrócony po naciśnięciu kolejno klawiszy 9#.

Pokazuj nar. wejść – po włączeniu opcji, naruszenie wejścia wywołującego sygnalizację GONG skutkuje dodatkowo wyświetleniem nazwy wejścia.

Sygn. opóźnienia autouzbr. – po włączeniu opcji, odliczanie czasu opóźnienia autouzbrojenia strefy jest sygnalizowane dźwiękiem.

Szybkie sterowanie – po włączeniu opcji, funkcja użytkownika „Sterowanie” może być uruchamiana po naciśnięciu kolejno klawiszy 8# (bez potrzeby wprowadzania hasła użytkownika).

Sabotaż alarmuje w strefie – możesz wybrać strefę, w której wywołany zostanie alarm w przypadku uruchomienia alarmu z klawiatury itp.

8.5.2.2 Zakładka „Przeglądy stanu”

Długie naciśnięcie klawisza

Niektóre funkcje mogą być uruchamiane przez użytkowników bez potrzeby wprowadzania hasła.

1 – stan wejść – jeżeli opcja jest włączona, stan wejść możesz sprawdzić po naciśnięciu na 3 sekundy klawisza z cyfrą 1.

4 – czuwanie stref – jeżeli opcja jest włączona, stan stref możesz sprawdzić po naciśnięciu na 3 sekundy klawisza z cyfrą 4.

5 – pamięć alarmów – jeżeli opcja jest włączona, pamięć alarmów możesz przejrzeć po naciśnięciu na 3 sekundy klawisza z cyfrą 5.

6 – pamięć awarii – jeżeli opcja jest włączona, pamięć awarii możesz przejrzeć po naciśnięciu na 3 sekundy klawisza z cyfrą 6.

7 – bieżące awarie – jeżeli opcja jest włączona, bieżące awarie możesz przejrzeć po naciśnięciu na 3 sekundy klawisza z cyfrą 7.

8 – wł./wył. sygnału gongu – jeżeli opcja jest włączona, sygnalizację GONG w manipulatorze możesz włączyć / wyłączyć naciskając na 3 sekundy klawisz z cyfrą 8.

Stany wejść

Możesz zdefiniować symbole, przy pomocy których ilustrowany będzie stan wejść na wyświetlaczu.

Stany stref

Możesz zdefiniować symbole, przy pomocy których ilustrowany będzie stan stref na wyświetlaczu.

8.6 Przycisk „Użytkownicy”

Po kliknięciu na przycisk, wyświetli się okno „Użytkownicy”.

Lp.	Właściciel	P	Nr	Nazwa użytkownika	Typ	Czas	Hasło	Hasło tel.	Strefy	Klaw./czytn.	Uprawnienia	Karta	Dallas
1	S	1	A1	Adminstrat. 1	Administrator		1111		1+3	0+2	1+25,27	13548020E	789789563
2	S	2	A2	Admin. part.2	Administrator		2222		4+6	0+2	1+14,16+25,27	1030409EA	789562365
3	A1	1	1	Kowalski Jan	0: normalny		0001		1+3	1+2	1+25	10A478566	789654235
4	U1	1	2	Wiśnia Regina	0: normalny		1835		1	0	1+16,19,24,26	101A5B09E	
5	A1	1	3	Kwiatkowska Ewa	0: normalny		1534		1+3	1+2	1+25	100F99767	
6	A1	1	4	Kalka Krzysztof	3: na czas, nieodnawialny	8 dni.	8956		1+3	0+2	1+10,12+14,16+25		789325615
7	A1	1	5	Stelański Maciej	4: duress		1548		1	-	1+2,4+10,12+14,16	101A5555E	
8	A1	1	6	Cełka Magdalena	5: ster. wyjściami "mono" stref		0006		1+3	0+2	1+10,12+14,16+25	102565E2B	
9	A1	1	7	Marcewicz Anna	6: ster. wyjściami "bi" stref		1669		1	-	1+25	10253863F	
10	A1	1	8	Nowak Stefan	7: włącza blokadę czasową stref	10 min.	0008		2+3	-	1+10,12+14,16+25		789548692
11	A1	1	9	Jarzębski Tomasz	8: odblokowuje dostęp do bankomatu		0009		1	0+2	1+10,12+14,16+25	10385336E	
12	A1	1	10	Rodek Rafał	9: wartownik		0010		1+3	0	1+10,12+14,16+25	101A56513	
13	A1	1	11	Kita Czesław	1: jednorazowy		0011		2+3	0	1+10,13+14,16+25	354645A56	
14	U1	1	12	Frytelek Janusz	9: wartownik		1175		1+2	-	1+25		789562456
15	A1	1	13	Zasadzki Zenon	10: schematowy	schemat: 1 - 5 dni.	0013		1,3	-	1+10,12+14,16+25	1031E11FA	
16	A2	2	14	Krzysztoń Roman	0: normalny		1254		4,6	1+2	1+14,16+25		789321456
17	A2	2	15	Warecki Tadeusz	1: jednorazowy		1724		4+6	1+2	1+14,16+25	102678A45	789365214
18	A2	2	16	Olańska Barbara	0: normalny		1682		4+5	-	1+14,16+25		789653258

Rys. 37. Okno „Użytkownicy”.

W trybie pracy programu „Bez połączenia”, w oknie, które się wyświetli, należy podać hasło administratora. Dopiero wtedy wyświetli się okno „Użytkownicy”. W przypadku, gdy hasło nie zostanie wpisane, otworzy się okno z listą użytkowników, na której będzie tylko administrator / administratorzy.

8.6.1 Tabela z danymi administratorów i użytkowników

i Wszystkich administratorów i użytkowników widzi tylko serwis.

Serwis może edytować użytkowników danej partycji, jeżeli administrator tej partycji włączył opcję „Serwis edytuje” (w manipulatorze kliknij kolejno: hasło administratora* → „Zmiana opcji” → „Serwis edytuje”).

Właściciel – informacja o tym, kto utworzył danego użytkownika, i kto może go usunąć z systemu:

S – serwis. Serwis jest właścicielem wszystkich administratorów tzn. może ich dodawać i usuwać z systemu. Jeżeli serwis dodał użytkownika, jego właścicielem zostanie administrator partycji, do której należał użytkownik / administrator, na wzór którego użytkownik został utworzony.

A1, A2 ... – administrator danej partycji (A1 – administrator partycji 1, A2 – administrator partycji 2 itd.). Administrator może edytować i usuwać wszystkich użytkowników swojej partycji.

U1, U2 ... – użytkownik, który utworzył danego użytkownika.

Lp.	Właściciel	P	Nr	Nazwa użytkownika	Typ	Czas	Hasło	Hasło tel.	Strefy	Klaw./czytn.	Uprawnienia	Karta	Dallas
1	S	1	A1	Administ. 1	Administrator		1111		1+3	0+2	1+25,27	13548020E	789789563
2	S	2	A2	Admin. part.2	Administrator		2222		4+6	0+2	1+14,16+25,27	1030409EA	789562365
3	A1	1	1	Kowalski Jan	0: normalny		0001		1+3	1+2	1+25	10A478566	789654235
4	U1	1	2	Wiśniewska Regina	0: normalny		1835		1	0	1+16,19,24,26	101A5B09E	
5	A1	1	3	Kwiatkowska Ewa	0: normalny		1534		1+3	1+2	1+25	100F99767	
6	A1	1	4	Kafka Krzysztof	3: na czas, nieodnawialny	8 dni.	8956		1+3	0+2	1+10,12+14,16+25		789325615
7	A1	1	5	Stefański Maciej	4: duress		1548		1	-	1+2,4+10,12+14,16	101A5555E	
8	A1	1	6	Celka Magdalena	5: ster. wyjściami "mono" stref		0006		1+3	0+2	1+10,12+14,16+25	102565E2B	
9	A1	1	7	Marcewicz Anna	6: ster. wyjściami "bi" stref		1669		1	-	1+25	10253863F	
10	A1	1	8	Nowak Stefan	7: włącza blokadę czasową stref	10 min.	0008		2+3	-	1+10,12+14,16+25		789548692
11	A1	1	9	Jarzębski Tomasz	8: odblokowuje dostęp do bankomatu		0009		1	0+2	1+10,12+14,16+25	10385336E	
12	A1	1	10	Rodek Rafał	9: wartownik		0010		1+3	0	1+10,12+14,16+25	101A56513	
13	A1	1	11	Kita Czesław	1: jednorazowy		0011		2+3	0	1+10,13+14,16+25	354645A56	
14	U1	1	12	Frytelek Janusz	9: wartownik		1175		1+2	-	1+25		789562456
15	A1	1	13	Zasadzki Zenon	10: schematowy	schemat: 1 - 5 dni.	0013		1,3	-	1+10,12+14,16+25	1031E11FA	
16	A2	2	14	Krzysztoń Roman	0: normalny		1254		4,6	1+2	1+14,16+25		789321456
17	A2	2	15	Warecki Tadeusz	1: jednorazowy		1724		4+6	1+2	1+14,16+25	102678A45	789365214
18	A2	2	16	Olańska Barbara	0: normalny		1682		4+5	-	1+14,16+25		789653258

Rys. 38. Tabela z danymi administratorów i użytkowników w oknie „Użytkownicy”.

P – numer partycji, do której należy dany użytkownik. Kliknięcie myszką na nagłówek kolumny zmienia sposób sortowania danych w tabeli (użytkownicy są sortowani według partycji lub nie).

Nr – numer użytkownika. Kliknięcie myszką na nagłówek kolumny spowoduje, że użytkownicy w tabeli będą sortowani według numeru.

Nazwa użytkownika – indywidualna nazwa użytkownika (do 16 znaków). Kliknięcie myszką na nagłówek kolumny spowoduje, że użytkownicy w tabeli będą sortowani według nazwy.

Typ – typ użytkownika (patrz: rozdział „Typy użytkowników”).

Czas – dodatkowy parametr dla niektórych typów użytkownika:

- czas ważności dla użytkownika typu „Na czas – odnawialny” i „Na czas – nieodnawialny”;
- czas blokady czuwającej strefy / stref dla użytkownika typu „Włącza blokadę czasową stref”;
- schemat czasowy (pierwsza liczba) i czas ważności (druga liczba) dla użytkownika typu „Schematowy”.

Hasło – ciąg od 4 do 8 cyfr służący do autoryzacji użytkownika podczas korzystania z manipulatorów, klawiatur strefowych i zamków szyfrowych oraz programów. Hasła prezentowane są w postaci ciągu gwiazdek, chyba że włączona jest opcja „Pokaż hasła”. Jeżeli hasło jest prezentowane na żółtym tle, oznacza to, że inny użytkownik podczas zmiany hasła przypadkowo wprowadził to hasło, czyli konieczna jest jego zmiana.

Hasło tel. – ciąg 4 cyfr służący do autoryzacji użytkownika podczas korzystania z funkcji odpowiadania na telefon i sterowania telefonicznego.

Strefy – numery stref, do których użytkownik ma dostęp (tzn. może w nich załączać i wyłączać czuwanie, kasować alarm itd.). Wyboru stref dokonuje się w zakładce „Strefy/klawiatury” po prawej stronie okna.

Klaw./czytn. – adresy modułów dodatkowych, z których użytkownik będzie mógł obsługiwać system (moduły sterowania strefami, klawiatury strefowe, zamki szyfrowe, ekspandery czytników kart zbliżeniowych i ekspandery pastylek DALLAS), i do których użytkownik ma dostęp. Wyboru dokonuje się w zakładce „Strefy/klawiatury” po prawej stronie okna.

Uprawnienia – numery uprawnień posiadanych przez użytkownika. Określają, z jakich funkcji może korzystać użytkownik. Wyboru uprawnień dokonuje się w zakładce „Uprawnienia” po prawej stronie okna.

Karta – numer seryjny karty zbliżeniowej przypisanej do użytkownika.

Dallas – numer seryjny pastylki DALLAS przypisanej do użytkownika.

8.6.1.1 Zakładka „Strefy/klawiatury”

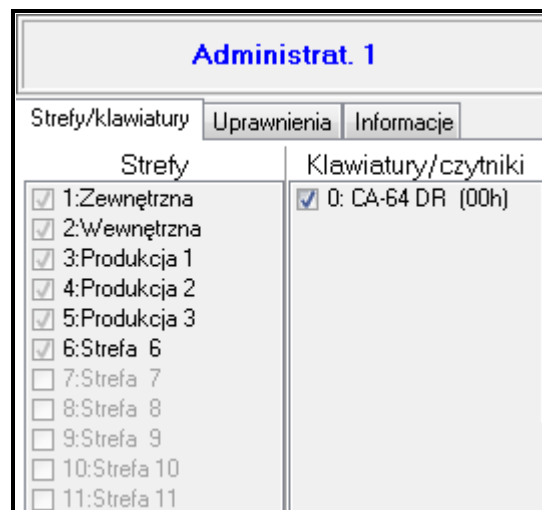
Strefy – lista stref w systemie. Zaznacz pola przy numerach wybranych stref, do których użytkownik ma mieć dostęp. Możesz wybrać tylko wśród tych stref, które należą do partycji użytkownika.

Klawiatury/czytniki – lista klawiatur strefowych, zamków szyfrowych, ekspanderów kart zbliżeniowych i ekspanderów pastylek DALLAS w systemie. Zaznacz pola przy adresach wybranych modułów, do których użytkownik ma mieć dostęp.



Aktualna lista urządzeń będzie się wyświetlać po odczytaniu danych z centrali (kliknij kolejno: logo firmy SATEL / skrót do programu znajdujący się na pasku zadań z powiadomieniami → „Konfiguracja” → „Nazwy” → przycisk „Odczytaj konfigurację”).

Dla użytkownika danej partycji, na liście będą dostępne tylko te urządzenia, które serwis udostępnił dla administratora tej partycji.



Rys. 39. Zakładka „Strefy/klawiatury” w oknie „Użytkownicy”.

8.6.1.2 Zakładka „Uprawnienia”

W zakładce prezentowana jest lista wszystkich uprawnień. Określają one, z jakich funkcji może korzystać użytkownik. Zaznacz pola przy numerach wybranych uprawnień, które ma posiadać użytkownik.

Załączanie czuwania – użytkownik może załączać czuwanie w strefach, do których ma dostęp.

Wyłączanie czuwania – użytkownik może wyłączać czuwanie w strefach, do których ma dostęp.

Wyłącza, gdy kto inny załączył – użytkownik może wyłączyć czuwanie załączone przez innego użytkownika. Jeżeli użytkownik nie posiada tego uprawnienia, może wyłączyć czuwanie tylko, jeśli je załączył.

Kasowanie alarmu strefy – użytkownik może kasować alarmy w strefach, do których ma dostęp.

Kasowanie alarmu partycji – użytkownik może kasować alarmy w partycji, do której należy.

Kasowanie alarmu innych partycji – użytkownik może kasować alarmy we wszystkich partycjach systemu, nawet w tych, do których nie należy.

Kasowanie powiadamiania tel. – użytkownik może kasować / przerywać powiadamianie telefoniczne.



Powiadamianie może być kasowane automatycznie razem z kasowaniem alarmu. Zasady kasowania powiadamiania określa instalator (program DLOADX → „Opcje i czasy globalne” → zakładka „Pozostałe”).

Odraczanie auto-uzbrojenia – użytkownik może odroczyć załączanie czuwania przez timer.

Hasło pierwsze dla str. na 2 hasła – użytkownik może wprowadzić pierwsze hasło w przypadku załączania / wyłączenia czuwania w strefach wymagających podania 2 haseł.

Hasło drugie dla str. na 2 hasła – użytkownik może wprowadzić drugie hasło w przypadku załączania / wyłączenia czuwania w strefach wymagających podania 2 haseł.

Dostęp do stref zablok. czasowo – użytkownik może załączać / wyłączać czuwanie w strefach zablokowanych czasowo (strefa typu „Z blokadą na czas” – program DLOADX → „Struktura i sprzęt” → zakładka „System” → strefa).

Zmiana hasła - użytkownik może zmienić własne hasło.

Dodawanie/kasowanie użytkowników – użytkownik może dodawać, edytować i usuwać użytkowników.

Blokowanie wejść – użytkownik może czasowo blokować wejścia.

Trwale blokowanie wejść – użytkownik może trwale blokować wejścia.

Programowanie czasu – użytkownik może programować zegar centrali.

Sprawdzanie aktualnych awarii – użytkownik może przeglądać aktualne awarie.

Przeglądanie zdarzeń – użytkownik może przeglądać listę wszystkich lub wybranych zdarzeń.

Resetowanie czujników – użytkownik może resetować wyjścia typu „43. Zasilanie z resetem”.

Zmiana opcji – użytkownik ma dostęp do funkcji użytkownika w podmenu „Zmiana opcji”. Ich lista uzależniona jest od posiadanych przez użytkownika uprawnień, zaprogramowanych parametrów w programie DLOADX, a także od rodzaju podłączonej centrali oraz urządzeń w systemie.

Dostęp do testów – użytkownik ma dostęp do funkcji użytkownika w podmenu „Testy”. Ich lista uzależniona jest od posiadanych przez użytkownika uprawnień, zaprogramowanych parametrów w programie DLOADX, a także od rodzaju podłączonej centrali oraz urządzeń w systemie.

Uruchamianie downloadingu – użytkownik może inicjować z manipulatora zdalne programowanie centrali. Lista dostępnych funkcji wyświetlanych w manipulatorze uzależniona jest od posiadanych przez użytkownika uprawnień, zaprogramowanych parametrów w programie DLOADX, a także od rodzaju podłączonej centrali oraz urządzeń w systemie.

Ster. wyjściami BI, MONO, TEL. – użytkownik może sterować urządzeniami podłączonymi do wyjść typu „24. Przełącznik MONO”, „25. Przełącznik BI”, „64.-79. Przekaznik tel.”, „105. Roleta w górę” i „106 .Roleta w dół”.

Przegląd stanu systemu w programie GUARDX – użytkownik może zalogować się do programu GUARDX i tym samym używać go do obsługi systemu.

Wyłączanie zatrzaśniętych wyjść – użytkownik może wyłączyć zatrzaśnięte wyjścia (wyjścia, dla których włączona jest opcja „Zatrask” oraz wyjścia typu „9. Alarm DAY”, „12. Cichy alarm” i „116. Sygnalizator wewnętrzny”).

Użytkownik prosty – po wpisaniu hasła i zatwierdzeniu klawiszem # użytkownik nigdy nie wybiera stref, w których chce załączyć / wyłączyć czuwanie. Czuwanie jest od razu załączane / wyłączane we wszystkich strefach, do których ma dostęp.

Administrator – użytkownik ma dostęp w menu do funkcji zastrzeżonych dla administratora.




Rys. 40. Zakładka „Uprawnienia” w oknie „Użytkownicy”.

8.6.1.3 Zakładka „Informacje”

W zakładce możesz przypisać użytkownikowi zdjęcie, a także wprowadzić dodatkowe informacje.

Przypisanie zdjęcia

1. Kliknij na ikonę .
2. W oknie, które się otworzy, wskaż ścieżkę dostępu do pliku graficznego. Możesz wybrać plik w formacie: JPG, JPEG, BMP, TIF, TIFF, ICO, EMF i WMF.
3. Kliknij na przycisk „Otwórz”. Zdjęcie wyświetli się w górnej części okna zakładki „Informacje”.
4. Kliknij na przycisk „Zapis”.
5. W oknie, które się wyświetli, wpisz hasło, przy pomocy którego się logowałeś.



Jeżeli masz zamiar wprowadzać jeszcze jakieś zmiany dotyczące użytkowników, zaznacz opcję „zapamiętaj hasło”. Dzięki temu, przy następnym procesie zapisu

danych, nie będziesz musiał znowu wpisywać hasła. Hasło nie będzie wymagane dopóki nie zamkniesz okna „Użytkownicy”.

6. Kliknij na przycisk „OK”.



Rys. 41. Zakładka „Informacje” w oknie „Użytkownicy”.

Wprowadzenie dodatkowych informacji

1. Kliknij kursorem w dolnej części okna zakładki „Informacje”.
2. Wpisz dodatkowe informacje o użytkowniku.
3. Kliknij na przycisk „Zapis”.
4. W oknie, które się wyświetli, wpisz hasło, przy pomocy którego się logowałeś.



Jeżeli masz zamiar wprowadzać jeszcze jakieś zmiany dotyczące użytkowników, zaznacz opcję „zapamiętaj hasło”. Dzięki temu, przy następnym procesie zapisu danych, nie będziesz musiał znowu wpisywać hasła. Hasło nie będzie wymagane dopóki nie zamkniesz okna „Użytkownicy”.

5. Kliknij na przycisk „OK”.

8.6.2 Przyciski i pozostałe opcje

Odczyt – kliknij na przycisk, żeby odczytać z pamięci centrali dane dotyczące użytkowników.

Zapis – kliknij na przycisk, żeby zapisać wprowadzone zmiany.

Przerwij – kliknij na przycisk, żeby przerwać odczyt danych z pamięci centrali.

Cofnij – kliknij na przycisk, żeby przywrócić ustawienia zaznaczonego użytkownika zgodnie z ustawieniami w danych centrali.

Sprawdź – kliknij na przycisk, żeby sprawdzić, czy nie powtarzają się nazwy użytkowników.

Karta – kliknij na przycisk, żeby użytkownikowi dodać kartę zbliżeniową (patrz: rozdział „Dodanie karty zbliżeniowej”).

- Pokaż hasła** – jeżeli opcja jest włączona, w tabeli z danymi administratorów i użytkowników, w kolumnie „Hasło” wyświetlane są hasła użytkowników, którzy nie zmienili swoich haseł.
- Dodaj użytka.** – kliknij na przycisk, żeby dodać nowych użytkowników (patrz: rozdział „Dodanie użytkownika”).
- Dodaj admin.** – kliknij na przycisk, żeby dodać nowego administratora (patrz: rozdział „Dodanie administratora”).
- Usuń** – kliknij na przycisk, żeby usunąć zaznaczonego administratora lub użytkownika (patrz: rozdział „Usunięcie administratora / użytkownika”).
- Cofnij wszystko** – kliknij na przycisk, żeby cofnąć wszystkie wprowadzone zmiany, które nie zostały jeszcze zapisane.
- Hasła** – kliknij na przycisk, żeby wygenerować nowe hasła dla wybranych użytkowników (patrz: rozdział „Przycisk „Hasła”).
- Dallas** – kliknij na przycisk, żeby użytkownikowi dodać pastylkę DALLAS (patrz: rozdział „Dodanie pastylki DALLAS”).
- Drukuj** – kliknij na przycisk, żeby wydrukować informacje na temat użytkowników.
- Otwórz z pliku** – kliknij na przycisk. W oknie, które się otworzy, wskaż ścieżkę dostępu do pliku, z którego chcesz wczytać dane użytkowników. Dane mogą zostać zaimportowane tylko z pliku w formacie UDT.
- Zapisz do pliku** – kliknij na przycisk. W oknie, które się otworzy, wskaż lokalizację, w której plik z danymi użytkowników zostanie zapisany oraz określ jego nazwę. Dane zostaną wyeksportowane do pliku w formacie UDT.
- Zamknij** – kliknij na przycisk, żeby zamknąć okno.

8.6.3 Typy użytkowników

W poniższych opisach uwzględnione zostały jedynie hasła, ale podane informacje dotyczą wszystkich identyfikatorów przydzielonych użytkownikowi.

Normalny – podstawowy typ użytkownika.

Jednorazowy – użytkownik, którego hasło przeznaczone jest do jednorazowego użycia. Po jego wykorzystaniu, zostanie usunięty z systemu.

Na czas – odnawialny – użytkownik, który ma dostęp do systemu przez określony czas. Czas ważności użytkownika wprowadź w kolumnie „Czas”. Przed upłynięciem czasu ważności centrala przypomni użytkownikowi o konieczności zmiany hasła. Po zmianie hasła czas ważności będzie liczony od nowa.

Na czas – nieodnawialny – użytkownik, który ma dostęp do systemu przez określony czas. Czas ważności użytkownika wprowadza się w kolumnie „Czas”. Po upływie czasu ważności, użytkownik nie będzie miał dostępu do systemu.

Duress [przymus] Przymus – użytkownik, którego hasło przeznaczone jest do stosowania w przypadku napadu i działania pod przymusem. Jego użycie wywoła cichy alarm i spowoduje wysłanie kodu zdarzenia do stacji monitorującej.

Steruje wyjściami „mono” stref – użytkownik, którego hasło przeznaczone jest do sterowania wyjściami typu „24.Przełącznik MONO”.

Steruje wyjściami „bi” stref – użytkownik, którego hasło przeznaczone jest do sterowania wyjściami typu „25.Przełącznik BI”.

Włącza blokadę czasową stref – użytkownik, którego hasło umożliwia dostęp do czuwających stref. Użycie hasła blokuje czuwającą strefę / strefy (wejścia w strefie nie wywołają alarmu włamaniewego). Czas blokady definiuje się indywidualnie dla każdego użytkownika w zakresie od 1 do 109 minut w kolumnie „Czas”. Jeżeli jednak dla strefy zdefiniowany jest czas blokady na obchód wartownika i jest on dłuższy, blokada będzie trwała dłużej.

Odblokowuje dostęp do bankomatu – użytkownik, którego hasło przeznaczone jest do odblokowania dostępu do bankomatu. W strefie zostaną zablokowane czasowo wejścia o typie reakcji „24h bankomatowa” (opcje „Czas na dojście do bankomatu” i „Czas blokady bankomatu” po kliknięciu kolejno w programie DLOADX → ”Struktura i sprzęt” → zakładka „System” → strefa → Czasy).

Wartownik – użytkownik, którego posłużenie się hasłem oznacza dokonanie obchodu. Dodatkowo może spowodować czasową blokadę strefy na czas obchodu wartownika (opcja „Blokada na obchód wartownika” po kliknięciu kolejno w programie DLOADX → ”Struktura i sprzęt” → zakładka „System” → strefa → Czasy). Instalator wyznacza moduły, z których możliwa jest funkcja „Kontrola wartowników” (po kliknięciu kolejno w programie DLOADX → ”Struktura i sprzęt” → zakładka „Sprzęt” → moduł) oraz określa czas (opcje „Obchód wartownika (strefa czuwa) co” i „Obchód wartownika (bez czuwania) co” po kliknięciu kolejno w programie DLOADX → ”Struktura i sprzęt” → zakładka „System” → strefa → Czasy) między kolejnymi obchodami. Przydzielenie takiemu użytkownikowi dostępu do stref daje mu takie same możliwości, jak użytkownikowi typu „Normalny”.

Schematowy – użytkownik, który ma dostęp do systemu według schematu czasowego przez określony czas. Numer schematu (schemat czasowy definiuje się po kliknięciu kolejno w programie DLOADX → ”Timery” → zakładka „Schematy użytkowników”) i czas ważności użytkownika określa się w kolumnie „Czas” (patrz: rozdział „Tabela z danymi administratorów i użytkowników”).

8.6.4 Dodanie administratora

Dodawanie, edytowanie i usuwanie administratorów może serwis. Administratora można dodać tylko wtedy, gdy jest utworzona w systemie partycja, którą ma on zarządzać. W każdej partycji może być 1 administrator. Administrator ma dostęp do wszystkich stref swojej partycji, a także decyduje o dostępie do systemu hasła serwisowego. Dla administratora można zdefiniować większość parametrów, które definiowane są dla zwykłego użytkownika (patrz: rozdział „Zakładka „Uprawnienia”).

1. Kliknij na przycisk „Dodaj admin.”. W tabeli pojawi się nowy administrator.
2. Wprowadź indywidualną nazwę nowego administratora.
3. W miejsce hasła fabrycznego wprowadź nowe hasło.
4. Kliknij na zakładkę „Uprawnienia” i określ uprawnienia nowego administratora.
5. Kliknij na przycisk „Zapis”, żeby zapisać zmiany w centrali.
6. Wpisz w oknie, które się wyświetli, hasło serwisowe (12345).



Jeżeli masz zamiar wprowadzać jeszcze jakieś zmiany dotyczące użytkowników, zaznacz opcję „zapamiętaj hasło”. Dzięki temu, przy następnym procesie zapisu danych, nie będziesz musiał znowu wpisywać hasła. Hasło nie będzie wymagane dopóki nie zamkniesz okna „Użytkownicy”.

7. Kliknij na przycisk „OK”.

8.6.5 Dodanie użytkownika

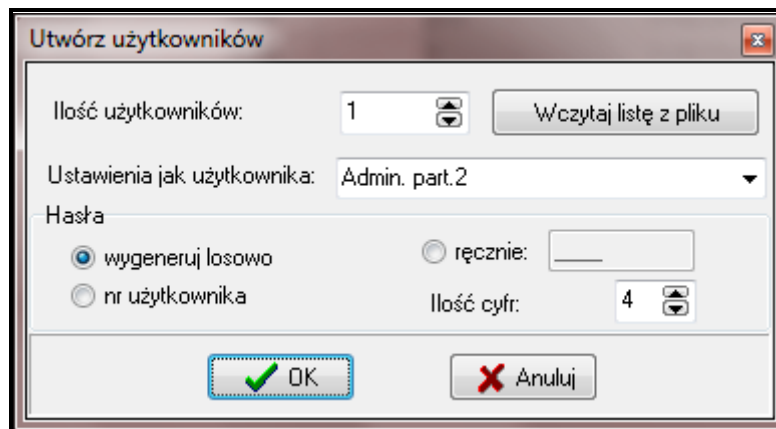
Dodawanie, edytowanie i usuwanie użytkowników mogą:

- administrator,
- serwis (jeżeli administrator włączył opcję „Serwis edytuje” – w manipulatorze kliknij kolejno: hasło administratora* → „Zmiana opcji” → „Serwis edytuje”),
- użytkownik (jeżeli posiada uprawnienia: „Dodawanie/kasowanie użytkowników” oraz „Podgląd stanu systemu w programie GUARDX”).



Nowy użytkownik nie może otrzymać większych uprawnień niż posiada osoba, która dodaje go do systemu.

1. Kliknij na przycisk „Dodaj użytk.”. Otworzy się okno „Utwórz użytkowników”.



Rys. 42. Okno „Utwórz użytkowników”.

2. W polu „Ilość użytkowników” określ, ilu użytkowników ma zostać dodanych do systemu.



Po kliknięciu na przycisk „Wczytaj listę z pliku” możesz wczytać plik tekstowy z listą nazw użytkowników, którzy mają zostać utworzeni (wczytane zostanie pierwsze 16 znaków z każdej linii z pominięciem początkowych spacji i cyfr).

3. W polu „Ustawienia jak użytkownika” wybierz, na podstawie ustawień którego z użytkowników zostanie utworzony nowy (nowi). Nowy (nowi) zostanie przydzielony do tej samej partycji, co wzór.
4. Określ sposób utworzenia hasła nowego użytkownika (nowych użytkowników). Hasło może zostać wygenerowane losowo, utworzone na bazie numeru użytkownika lub wpisane ręcznie.
5. Wprowadź liczbę cyfr w tworzonym haśle.
6. Kliknij na przycisk „OK.”. W tabeli pojawi się nowy użytkownik (nowi użytkownicy).
7. Wprowadź indywidualną nazwę nowego użytkownika (nowych użytkowników).
8. W kolumnie „Typ” wybierz typ użytkownika.
9. W przypadku wybrania typu użytkownika „Na czas, odnawialny”, „Na czas, nieodnawialny”, „Włącza blokadę czasową stref” lub „Schematowy”, określ dodatkowe parametry w kolumnie „Czas”.
10. Jeżeli użytkownik ma korzystać z funkcji odpowiadania na telefon i sterowania telefonicznego, wprowadź hasło telefoniczne.
11. Kliknij na zakładkę „Strefy/klawiatury” i określ, do których stref i modułów użytkownik ma mieć dostęp (domyślnie nowy użytkownik otrzymuje dostęp do stref i modułów, do których ma dostęp użytkownik, którego ustawienia służyły za wzór do utworzenia dodawanego użytkownika).
12. Kliknij na zakładkę „Uprawnienia” i określ, które uprawnienia ma posiadać użytkownik.
13. Opcjonalnie, w zakładce „Informacje”, możesz przypisać zdjęcie użytkownikowi oraz wprowadzić dodatkowe informacje na jego temat.
14. Kliknij na przycisk „Zapis”, żeby zapisać zmiany w centrali.
15. Wpisz w oknie, które się wyświetli, hasło użytkownika, z poziomu którego dodajesz nowego użytkownika (nowych użytkowników).

16. Zaznacz opcję „zapamiętaj hasło”. Dzięki temu, przy następnym procesie zapisu danych nie będziesz musiał go potwierdzać hasłem.
17. Kliknij na przycisk „OK”.

8.6.6 Edycja użytkownika



Użytkownik może edytować tych użytkowników, wobec których jest nadrzędny. Przykładowo, jeżeli użytkownik A utworzył użytkownika B, a użytkownik B utworzył użytkownika C, to użytkownik A może edytować użytkowników B i C.

Edytowany użytkownik nie może otrzymać większych uprawnień niż posiada osoba, która go edytuje.

1. W menu głównym programu kliknij na przycisk „Użytkownicy”, żeby otworzyć okno „Użytkownicy”.
2. Wybierz użytkownika, którego chcesz edytować i kliknij na jedno z pól jego dotyczących (poza „Właścicielem”, „P” i „Nr”).
3. Wprowadź dane, które chciałeś zmienić.
4. Kliknij na przycisk „Zapis”, żeby zapisać zmiany w centrali.
5. Wpisz w oknie, które się wyświetli, hasło użytkownika, z poziomu którego dodajesz nowego użytkownika (nowych użytkowników).
6. Zaznacz opcję „zapamiętaj hasło”. Dzięki temu, przy następnym procesie zapisu danych nie będziesz musiał go potwierdzać hasłem.
7. Kliknij na przycisk „OK”.

8.6.7 Usunięcie administratora / użytkownika



Użytkownik może kasować użytkowników, wobec których jest nadrzędny. Przykładowo, jeżeli użytkownik A utworzył użytkownika B, a użytkownik B utworzył użytkownika C, to użytkownik A może usunąć użytkowników B i C.

1. Kliknij na administratora / użytkownika, którego chcesz usunąć.
2. Kliknij na przycisk „Usuń”. Otworzy się okno „Potwierdź”.
3. Kliknij na przycisk „Tak”. Okno „Potwierdź” zostanie zamknięte, a administrator / użytkownik zaznaczony w tabeli na czerwono.
4. Kliknij na przycisk „Zapis”, żeby zapisać zmiany w centrali.

8.6.8 Dodanie karty zbliżeniowej

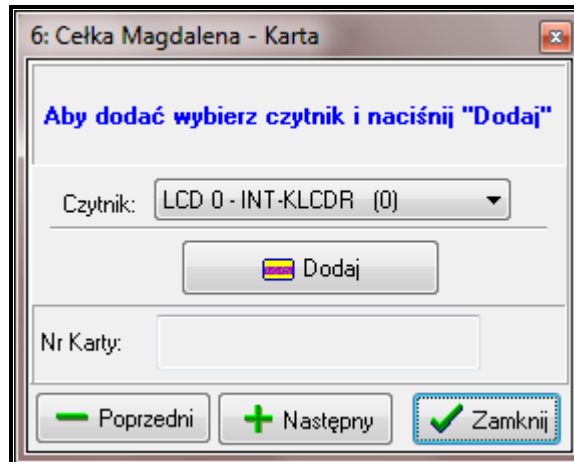
Kartę zbliżeniową możesz dodać wpisując jej numer seryjny ręcznie lub odczytując go przy pomocy urządzenia wyposażonego w czytnik kart zbliżeniowych.

8.6.8.1 Ręczne wpisanie numeru seryjnego

1. W kolumnie „Karta” kliknij na pole dotyczące użytkownika, któremu chcesz przypisać kartę.
2. Wpisz numer seryjny dodawanej karty i zatwierdź klawiszem ENTER.
3. Kliknij na przycisk „Zapis”, żeby zapisać zmiany w centrali.
4. Wpisz w oknie, które się wyświetli, hasło użytkownika, z poziomu którego dodajesz nowego użytkownika (nowych użytkowników).
5. Zaznacz opcję „zapamiętaj hasło”. Dzięki temu, przy następnym procesie zapisu danych nie będziesz musiał go potwierdzać hasłem.
6. Kliknij na przycisk „OK”.

8.6.8.2 Odczytanie numeru seryjnego w czasie transmisji

1. W kolumnie „Karta” kliknij na pole dotyczące użytkownika, któremu chcesz przypisać kartę.
2. Kliknij na przycisk „Karta”. Otworzy się okno dodawania karty.



Rys. 43. Okno dodawania karty zbliżeniowej użytkownikowi.

3. W polu „Czytnik” wybierz urządzenie, przy pomocy którego zostanie odczytany numer seryjny karty (manipulator z wbudowanym czytnikiem, moduł sterowania strefami, ekspander czytników kart zbliżeniowych itd.).
4. Kliknij na przycisk „Dodaj”.
5. Zgodnie z poleceniami pojawiającymi się w oknie, dwukrotnie zbliż kartę do czytnika kart zbliżeniowych.
6. Kiedy w oknie wyświetlony zostanie komunikat „Karta wczytana”, a w polu „Nr Karty” pojawi się numer seryjny wczytanej karty, kliknij na przycisk „Zamknij”. Okno dodawania karty zostanie zamknięte. W kolumnie „Karta” wyświetlony zostanie numer dodanej karty.
7. Kliknij na przycisk „Zapis”, żeby zapisać zmiany w centrali.
8. Wpisz w oknie, które się wyświetli, hasło użytkownika, z poziomu którego dodajesz nowego użytkownika (nowych użytkowników).
9. Zaznacz opcję „zapamiętaj hasło”. Dzięki temu, przy następnym procesie zapisu danych nie będziesz musiał go potwierdzać hasłem.
10. Kliknij na przycisk „OK”.

8.6.9 Usunięcie karty zbliżeniowej

1. W kolumnie „Karta” dwukrotnie kliknij na pole dotyczące użytkownika, któremu chcesz usunąć kartę.
2. Naciśnij klawisz DELETE, żeby skasować numer karty.
3. Kliknij na przycisk „Zapis”, żeby zapisać zmiany w centrali.
4. Wpisz w oknie, które się wyświetli, hasło użytkownika, z poziomu którego dodajesz nowego użytkownika (nowych użytkowników).
5. Zaznacz opcję „zapamiętaj hasło”. Dzięki temu, przy następnym procesie zapisu danych nie będziesz musiał go potwierdzać hasłem.
6. Kliknij na przycisk „OK”.

8.6.10 Dodanie pastylki DALLAS

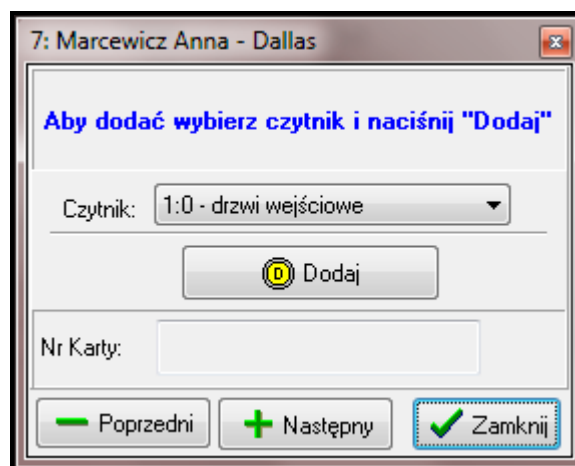
Pastylkę DALLAS możesz dodać wpisując jej numer seryjny ręcznie lub odczytując go przy pomocy czytnika pastylek DALLAS.

8.6.10.1 Ręczne wpisanie numeru seryjnego

1. W kolumnie „Dallas” kliknij na pole dotyczące użytkownika, któremu chcesz przypisać pastylkę.
2. Wpisz numer seryjny dodawanej pastylki i zatwierdź klawiszem ENTER.
3. Kliknij na przycisk „Zapis”, żeby zapisać zmiany w centrali.
4. Wpisz w oknie, które się wyświetli, hasło użytkownika, z poziomu którego dodajesz nowego użytkownika (nowych użytkowników).
5. Zaznacz opcję „zapamiętaj hasło”. Dzięki temu, przy następnym procesie zapisu danych nie będziesz musiał go potwierdzać hasłem.
6. Kliknij na przycisk „OK”.

8.6.10.2 Odczytanie numeru seryjnego w czasie transmisji

1. W kolumnie „Dallas” kliknij na pole dotyczące użytkownika, któremu chcesz przypisać pastylkę.
2. Kliknij na przycisk „Dallas”. Otworzy się okno dodawania pastylki.



Rys. 44. Okno dodawania pastylki DALLAS użytkownikowi.

3. W polu „Czytnik” wybierz ekspander czytników pastylek DALLAS, przy pomocy którego zostanie odczytany numer seryjny pastylki.
4. Kliknij na przycisk „Dodaj”.
5. Zgodnie z poleceniami pojawiającymi się w oknie, dwukrotnie przytknij pastylkę do czytnika.
6. Kiedy w oknie wyświetlony zostanie komunikat „Pastylka wczytana”, a w polu „Nr karty” pojawi się numer seryjny wczytanej pastylki, kliknij na przycisk „Zamknij”. Okno dodawania pastylki zostanie zamknięte. W kolumnie „Dallas” wyświetlony zostanie numer nowej pastylki.
7. Kliknij na przycisk „Zapis”, żeby zapisać zmiany w centrali.
8. Wpisz w oknie, które się wyświetli, hasło użytkownika, z poziomu którego dodajesz nowego użytkownika (nowych użytkowników).
9. Zaznacz opcję „zapamiętaj hasło”. Dzięki temu, przy następnym procesie zapisu danych nie będziesz musiał go potwierdzać hasłem.
10. Kliknij na przycisk „OK”.

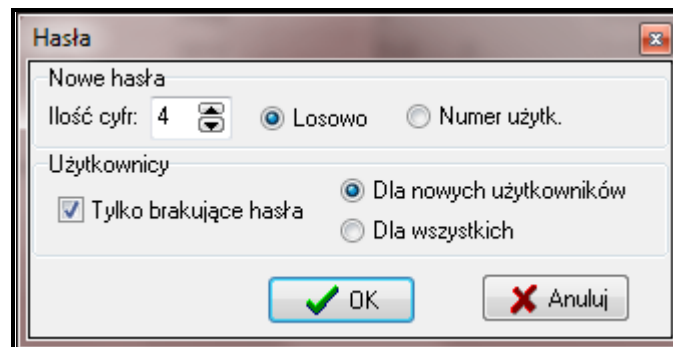
8.6.11 Usunięcie pastylki DALLAS

1. W kolumnie „Dallas” dwukrotnie kliknij na pole dotyczące użytkownika, któremu chcesz usunąć pastylkę.

2. Naciśnij klawisz DELETE, żeby skasować numer pastylki.
3. Kliknij na przycisk „Zapis”, żeby zapisać zmiany w centrali.
4. Wpisz w oknie, które się wyświetli, hasło użytkownika, z poziomu którego dodajesz nowego użytkownika (nowych użytkowników).
5. Zaznacz opcję „zapamiętaj hasło”. Dzięki temu, przy następnym procesie zapisu danych nie będziesz musiał go potwierdzać hasłem.
6. Kliknij na przycisk „OK”.

8.6.12 Przycisk „Hasła”

Po kliknięciu na przycisk, wyświetli się okno „Hasła”, w którym możesz wygenerować nowe hasła dla wybranych użytkowników.



Rys. 45. Okno „Hasła”.

Nowe hasła

Ilość cyfr – wpisz liczbę cyfr, z jakiej mają składać się nowe hasła. Możesz wprowadzić wartości od 4 do 8.

Losowo – zaznacz opcję, jeżeli hasła mają zostać wygenerowane przez program losowo.

Numer użytk. – zaznacz opcję, jeżeli hasła mają zostać utworzone na bazie numerów użytkowników.

Użytkownicy

Tylko brakujące hasła – zaznacz opcję, jeżeli hasła mają zostać utworzone tylko dla użytkowników, którzy nie posiadają hasła.

Dla nowych użytkowników – zaznacz opcję, jeżeli hasła mają zostać wygenerowane tylko dla niezapisanych użytkowników.

Dla wszystkich – zaznacz opcję, jeżeli hasła mają zostać wygenerowane dla wszystkich użytkowników.

8.7 Przycisk „Zdarzenia”

Po kliknięciu na przycisk, wyświetli się okno „Lista zdarzeń” ze wszystkimi zdarzeniami lub tylko z wybranymi.

8.7.1 Lista zdarzeń

W oknie prezentowana jest lista zdarzeń systemu alarmowego, z którym komunikuje się aktualnie program. Typy wyświetlanych zdarzeń oraz sposób ich przedstawienia możesz zdefiniować w oknie „Wybierz”, opisanym poniżej. Zdarzenia wyświetlane są w kolejności od najnowszych (na górze) do najstarszych (na dole).

Nr	Data	Godz.	Zdarzenie	P	S/K	W/M/U	S1	S2
9044	2016-11-19	17:14	Koniec naruszenia wejścia	1	2	11	+	
9045	2016-11-19	17:05	Koniec naruszenia wejścia	1	2	16	+	
9046	2016-11-19	17:04	Automatyczne wyłączenie czuwania	1	1	0	+	
9047	2016-11-19	17:04	Naruszenie wejścia	1	2	16	+	
9048	2016-11-19	17:04	Naruszenie wejścia	1	2	11	+	
9049	2016-11-19	17:04	Naruszenie wejścia	1	2	9	+	
9050	2016-11-19	17:04	Naruszenie wejścia	1	2	14	+	
9051	2016-11-19	17:04	Automatyczne zakończenie czuwania	1	1	0	+	
9052	2016-11-19	17:04	Restart modułu	1	1	209	+	
9053	2016-11-19	17:04	Koniec naruszenia wejścia	1	2	9	+	
9054	2016-11-13	21:34	Automatyczne wyłączenie czuwania	1	1	0	+	
9055	2016-11-13	21:33	Naruszenie wejścia	1	2	9	+	
9056	2016-11-13	21:33	Automatyczne zakończenie czuwania	1	1	0	+	
9057	2016-11-13	21:33	Koniec naruszenia wejścia	1	2	9	+	
9058	2016-11-13	21:30	Restart modułu	1	1	209	+	
9059	2016-11-13	21:30	Unieważnienie ustawień w pamięci FLASH	1	1	209	+	
9060	2016-11-13	21:30	Restart modułu	1	1	209	+	
9061	2016-11-13	21:29	Uruchomienie funkcji DWNL-RS	1	1	193	+	
9062	2016-11-13	21:29	Zakończenie funkcji DWNL-RS	1	1	193	+	
9063	2016-11-13	21:29	Skasowanie alarmu	1	1	255	+	
9064	2016-11-13	21:28	Automatyczne wyłączenie czuwania	1	1	0	+	
9065	2016-11-13	21:26	Automatyczne odblokowanie wejścia, nar	1	1	7	+	
9066	2016-11-13	21:26	Automatyczne odblokowanie wejścia, nar	1	1	3	+	

Rys. 46. Lista zdarzeń przykładowego systemu alarmowego.

Zdarzenia są odczytywane z centrali:

- po użyciu przycisku „Odczytaj konfigurację” (kliknij kolejno: logo firmy SATEL / skrót do programu znajdujący się na pasku zadań z powiadomieniami → „Konfiguracja” → „Nazwy”),
- po kliknięciu na przycisk „Odśwież” w oknie „Lista zdarzeń”,
- automatycznie, co określony czas – po włączeniu opcji „Automatyczne czytanie zdarzeń co” i określeniu, co ile sekund zdarzenia mają być aktualizowane (kliknij kolejno: logo firmy SATEL / skrót do programu znajdujący się na pasku zadań z powiadomieniami → „Konfiguracja” → „Serwis” → „Opcje” → zakładka „Opcje menu”).

Nr – numer zdarzenia na liście.

Data – data wystąpienia zdarzenia.

Godz. – czas wystąpienia zdarzenia.

Zdarzenie – opis zdarzenia.

[Szczegóły] – dodatkowe informacje na temat zdarzenia np. rodzaj połączenia, nazwa urządzenia, strefy, wejścia, użytkownika itp., których dotyczy zdarzenie.

P – numer partycji.

S/K – numer strefy, adres modułu lub numer wyjścia (dla zdarzeń informujących o awarii wyjścia).

W/M/U – numer wejścia, modułu lub użytkownika.

S1 S2 – status monitoringu (S1 – stacja monitorująca 1, S2 – stacja monitorująca 2):

brak symbolu – zdarzenie nie jest monitorowane.

+ – zdarzenie pomyślnie wysłane do stacji monitorującej.

. – zdarzenie oczekuje na wysłanie do stacji monitorującej.

! – zdarzenie nie zostało wysłane z powodu awarii łączności ze stacją monitorującą (stacja monitorująca nie potwierdziła odebrania zdarzenia).



Jeśli od czasu ostatniego odczytu liczba zdarzeń przekroczyła pojemność pamięci w centrali, część starszych zdarzeń zostanie skasowana. W takim przypadku w oknie wyświetlany jest komunikat informujący o braku ciągłości pamięci zdarzeń.

8.7.2 Przyciski i opcje

Wybierz – kliknij na przycisk, żeby otworzyć okno „Wybierz” (patrz: rozdział „Okno „Wybierz””).

Drukuj – kliknij na przycisk, żeby otworzyć okno „Drukuj” (patrz: rozdział „Okno „Drukuj””).

Odśwież – kliknij na przycisk, żeby zaktualizować listę zdarzeń (odczyt nowych zdarzeń).

Font – kliknij na przycisk, żeby otworzyć okno „Czcionka”. Możesz w nim określić parametry czcionki (styl i rozmiar, dodatkowe efekty wyświetlania oraz kolor) używanej do prezentowania zdarzeń.

Użyj kolorów zdarzeń – jeżeli opcja jest włączona, zdarzenia są wyświetlane w kolorach, które możesz zdefiniować w oknie „Wybierz”.

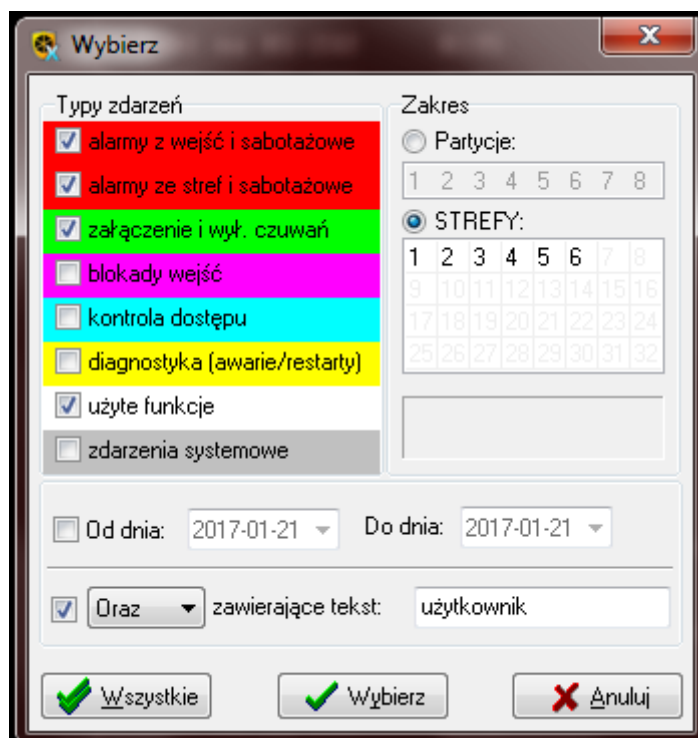
Zatrzymaj autom. odświeżanie – jeżeli opcja jest włączona, automatyczne odświeżanie zdarzeń nie jest uruchomione.

Zamknij – kliknij, żeby zamknąć okno.

8.7.3 Okno „Wybierz”

W oknie możesz wybrać typy zdarzeń oraz sposób ich prezentowania w oknie „Lista zdarzeń”. Filtrowanie zdarzeń może być realizowane według następujących kryteriów:

Typy zdarzeń – typy zdarzeń, które mają być wyświetlane. Jeżeli w oknie „Lista zdarzeń” została włączona opcja „Użyj kolorów zdarzeń”, typy zdarzeń wyróżniane są kolorami.



Rys. 47. Okno „Wybierz”.

Zakres – zakres wyświetlanych zdarzeń możesz zawęzić do wybranych partycji albo stref:

Partycje – zdarzenia będą filtrowane według partycji. Numery pól w tabeli odpowiadają numerom partycji. Kolor pola oznacza:

- biały – zdarzenia z partycji nie będą wyświetlane,

- pomarańczowy – zdarzenia z partycji będą wyświetlane.

Kliknij dwukrotnie na pole, żeby zmienić jego kolor.

i | *Jeżeli nie zaznaczysz żadnej partycji (wszystkie pola pozostaną w kolorze białym), wyświetlane będą zdarzenia ze wszystkich partycji.*

Strefy – zdarzenia będą filtrowane według stref. Numery pól w tabeli odpowiadają numerom stref. Kolor pola oznacza:

- biały – zdarzenia ze strefy nie będą wyświetlane,
- pomarańczowy – zdarzenia ze strefy będą wyświetlane.

Kliknij dwukrotnie na pole, żeby zmienić jego kolor.

i | *Jeżeli nie zaznaczysz żadnej strefy (wszystkie pola pozostaną w kolorze białym), wyświetlane będą zdarzenia ze wszystkich stref.*

Od dnia – w polu możesz zdefiniować datę, jeżeli mają być wyświetlane zdarzenia, które miały miejsce po tej dacie.

Do dnia – w polu możesz zdefiniować datę, jeżeli mają być wyświetlane zdarzenia, które miały miejsce przed tą datą.

Tylko zawierające tekst – możesz wybrać tę opcję i zdefiniować tekst, który musi znajdować się w opisie zdarzenia, aby zdarzenie zostało wyświetlone.

Oraz zawierające tekst – możesz wybrać tę opcję i zdefiniować tekst, którego obecność w opisie zdarzenia spowoduje, że zostanie ono wyświetlone obok zdarzeń, które wybrane zostały według innych kryteriów (typ zdarzenia, zakres itp.).

Oprócz zawierających tekst – możesz wybrać tę opcję i zdefiniować tekst, którego obecność w opisie zdarzenia spowoduje, że nie zostanie ono wyświetlone.

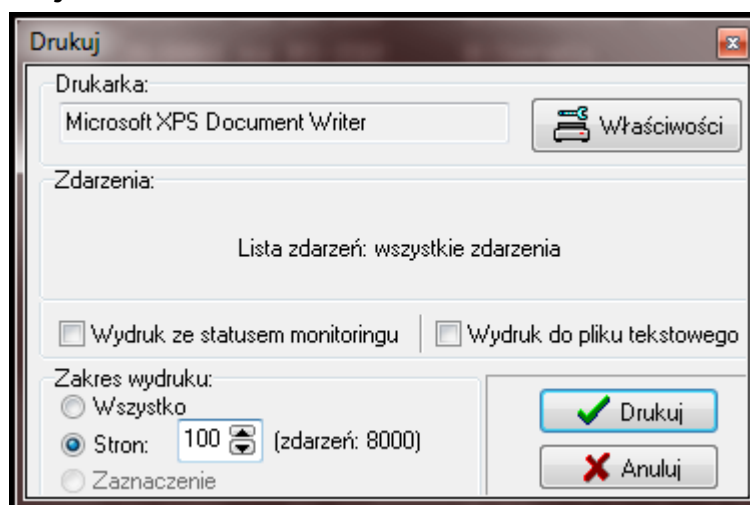
Przyciski

Wszystkie – po kliknięciu na przycisk okno zostanie zamknięte, a w oknie „Lista zdarzeń” zostaną wyświetlone wszystkie zdarzenia (bez uwzględnienia kryteriów zdefiniowanych w oknie „Wybierz”).

Wybierz – po kliknięciu na przycisk okno zostanie zamknięte, a w oknie „Lista zdarzeń” zdarzenia zostaną wyświetlone według kryteriów zdefiniowanych w oknie „Wybierz”.

Anuluj – kliknij na przycisk, żeby zrezygnować z wyboru zdarzeń i zamknąć okno.

8.7.4 Okno „Drukuj”



Rys. 48. Okno „Drukuj”.

W oknie możesz zdefiniować parametry wydruku zawierającego listę zdarzeń.

Drukarka – w polu wyświetlana jest informacja dotycząca wybranej drukarki.

Zdarzenia – w polu wyświetlane są informacje dotyczące zdarzeń przewidzianych do druku.

Wydruk zawiera zdarzenia aktualnie wyświetlane w oknie „Lista zdarzeń”.

Wydruk ze statusem monitoringu – jeżeli włączysz opcję, na wydruku znajdzie się informacja o statusie monitoringu.

Wydruk do pliku tekstowego – jeżeli włączysz opcję, lista zdarzeń zostanie wyeksportowana do pliku tekstowego.

Zakres wydruku – możesz określić zakres wydruku wybierając jedną z następujących opcji:

Wszystko – jeżeli zaznaczysz opcję, zostaną wydrukowane / wyeksportowane wszystkie zdarzenia.

Stron – jeżeli zaznaczysz opcję, zdefiniuj w polu obok liczbę stron zdarzeń, które mają zostać wydrukowane / wyeksportowane. Liczba zdarzeń składających się na wybraną liczbę stron podana jest w nawiasie.

Przyciski

Właściwości – kliknij, żeby wybrać drukarkę oraz ustawić jej parametry.

Drukuj – kliknij, żeby wydrukować / wyeksportować do pliku listę zdarzeń.

Anuluj – kliknij, żeby zamknąć okno.

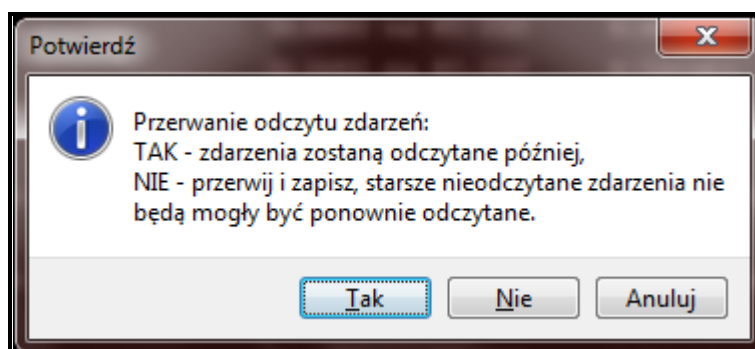
8.8 Przycisk „Przerwij”

W trakcie odczytu / pobierania zdarzeń z centrali możesz kliknąć na przycisk, żeby przerwać proces pobierania. Gdy otworzy się okno „Potwierdź”, wybierz jedną z opcji:

Tak – proces pobierania zdarzeń zostanie zatrzymany. Niepobrane zdarzenia zostaną odczytane później.

Nie – proces pobierania zdarzeń zostanie zatrzymany. Starsze i niepobrane zdarzenia nie będą mogły być ponownie odczytane.

Anuluj – proces przerywania pobierania zdarzeń nie zostanie zatrzymany.



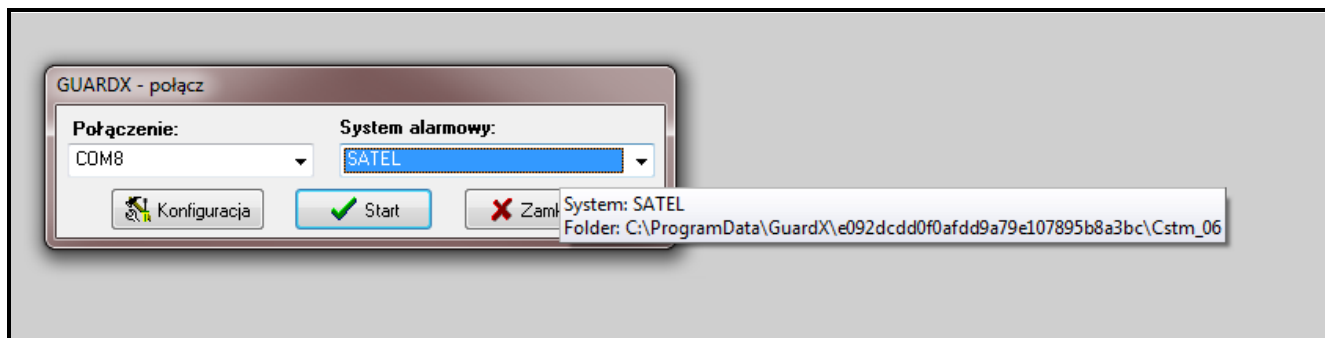
Rys. 49. Okno „Potwierdź”, które wyświetli się po kliknięciu na przycisk „Przerwij”.

8.9 Pliki z danymi centrali

Dane odczytane z centrali zapisywane są do plików na dysku komputera.

8.9.1 Sprawdzanie lokalizacji zapisywania danych

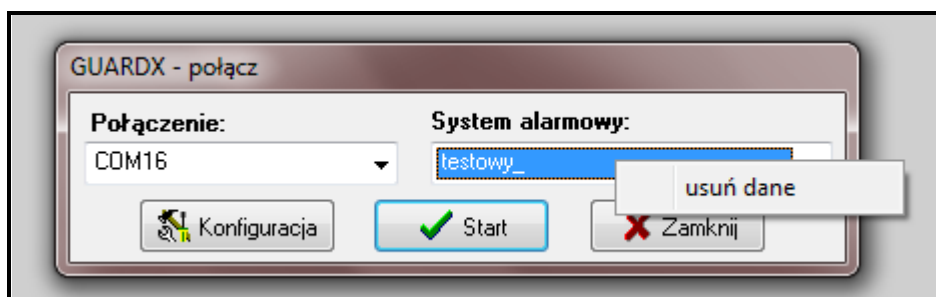
1. W oknie „GUARDX – połącz” wybierz na liście nazwę systemu alarmowego.
2. Najedź kursorem na wybraną nazwę.
3. Wyświetli się ścieżka dostępu do danych wybranego systemu alarmowego.



Rys. 50. Przykładowa ścieżka dostępu do danych wybranego systemu alarmowego.

8.9.2 Usuwanie plików z danymi

1. W oknie „GUARDX – połącz” wybierz na liście nazwę systemu alarmowego.
2. Najedź kursorem na wybraną nazwę systemu i kliknij prawym klawiszem myszki.
3. Wyświetli się polecenie „usuń dane”. Kliknij na nie.
4. Gdy wyświetli się okno „Potwierdź”, kliknij na przycisk „Tak”.



Rys. 51. Usuwanie plików z danymi przykładowego systemu alarmowego.

9. Aktualizacja programu

1. W przypadku, gdy na stronie www.satel.pl jest dostępna nowsza wersja programu GUARDX niż ta, której aktualnie używasz, po uruchomieniu programu i wybraniu typu połączenia wyświetli się okno informujące o nowszej wersji programu. Kliknij na przycisk „Pobierz”.
2. Jeżeli program jest uruchomiony i działa bez przerwy już od dłuższego czasu lub chcesz sam sprawdzić, czy jest dostępna nowsza wersja programu, kliknij na logo firmy SATEL lub na skrót do programu znajdujący się na pasku zadań z powiadomieniami. Wybierz polecenie „Sprawdź aktualizację”. Otworzy się okno informujące, czy jest nowsza wersja programu. Jeżeli jest, kliknij na przycisk „Pobierz”.



W oknie informującym, czy jest nowsza wersja programu, możesz zaznaczyć opcję „Sprawdzaj automatycznie”, żeby włączyć funkcję automatycznego sprawdzania aktualnej wersji programu.

3. Zostaniesz przekierowany na stronę www.satel.pl, na której będzie dostępna najnowsza wersja programu.
4. Wybierz odpowiednią wersję programu i kliknij na przycisk „pobierz”.
5. Gdy wyświetli się okno z komunikatem informującym o rozpoczęciu pobierania pliku, kliknij na przycisk „Zapisz plik”.
6. Zlokalizuj pobrany plik (najczęściej znajduje się w folderze „Pobrane”) i rozpocznij instalację programu.
7. Po jej zakończeniu uruchom program.